



Perancangan Aplikasi E-Learning Pada MTS Negeri 1 Merangin Sharipuddin¹, Effiyaldi², Dwi Febryanto³

^{1,2,3}STIKOM Dinamika Bangsa, Jl. Jendral Sudirman - Thehok, Jambi, 36138, Indonesia

ABSTRACT

The learning process that takes place in MTS Negeri 1 Merangin is still conventional, teachers and students are still face to face directly to conduct the teaching-learning process, so that if the teacher is unable to attend then the information about the subject matter delivered is less than optimal and the limited time provided causes the process to slow down learning and lack of understanding of subject matter in students. E-learning is an effective learning process created by combining digitally delivered content with learning support services and facilities. Application is built using Macromedia Adobe Dreamweaver CS5 and MySQL database. The results of this study are an e-learning application that can provide convenience to students to access subject matter even though there is no meeting in the classroom and as an alternative solution for teachers to be able to provide material even though they cannot attend the class.

Keywords: E-Learning, Aplikasi, Web

ABSTRAK

Proses pembelajaran yang berlangsung di MTS Negeri 1 Merangin masih bersifat konvensional, guru dan murid masih bertatap muka secara langsung untuk melakukan proses belajar-mengajar, sehingga apabila guru berhalangan hadir maka informasi tentang materi pelajaran yang disampaikan kurang maksimal dan keterbatasan waktu yang disediakan menyebabkan lambatnya proses pembelajaran dan kurangnya pemahaman materi pelajaran pada siswa. E-learning adalah proses pembelajaran efektif yang diciptakan dengan cara menggabungkan konten yang disampaikan secara digital dengan jasa dan sarana pendukung pembelajaran. Aplikasi dibangun menggunakan Macromedia Adobe Dreamweaver CS5 dan database MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi e-learning yang dapat memberikan kemudahan pada siswa untuk mengakses materi pelajaran meski tidak ada pertemuan di kelas dan sebagai solusi alternatif bagi guru untuk tetap dapat memberikan materi meski tidak bisa hadir saat jam pelajaran.

Kata Kunci: E-Learning, Aplikasi, Web

1. PENDAHULUAN

Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (instruction) atau pernyataan (statement) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output [1]. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu.

E-learning merupakan suatu jenis belajar mengajar yang memungkinkan tersampainya bahan ajar ke siswa dengan menggunakan media Internet, Intranet atau media jaringan komputer lain. Saat ini konsep e-learning sudah banyak diterima oleh masyarakat dunia, terbukti dengan maraknya implementasi e-learning di lembaga pendidikan (sekolah, training dan universitas) maupun industri (Cisco System, IBM, HP, Oracle, dsb). Pengembangan e-learning tidak semata-mata hanya menyajikan materi online saja, namun harus komunikatif dan menarik. Materi pelajaran didesain seolah peserta didik belajar di hadapan pengajar melalui layar komputer yang dihubungkan melalui jaringan internet [2].

Saat ini, aplikasi berbasis web banyak dibuat di berbagai bidang salah satunya yaitu e-learning. Dengan aplikasi berbasis web, informasi dari e-learning bisa diakses oleh pengguna dengan mudah, baik yang bersifat statis maupun dinamis. Implementasi e-learning banyak digunakan dalam bidang pendidikan karena e-learning digunakan sebagai media pembelajaran untuk memudahkan para siswa dalam melakukan pembelajaran.

MTS Negeri 1 Merangin merupakan sekolah negeri tingkat menengah pertama di kabupaten Merangin, tepatnya beralamat di Pasar Atas Bangko, Bangko, Kabupaten Merangin, Jambi-37372. Saat ini proses pembelajaran MTS Negeri 1 Merangin mengalami permasalahan dalam proses pembelajaran yaitu masih menggunakan cara konvensional. Dengan kata lain proses pembelajaran yang masih dilakukan secara tatap muka dan hanya terjadi dalam kelas saja dalam wilayah sekolah pada jam pelajaran yang telah ditetapkan dimana, guru menerangkan dan siswa mencatat. Apabila guru berhalangan hadir maka materi pelajaran yang diberikan tidak maksimal. Selain itu keterbatasan waktu menyebabkan capaian kurikulum tidak maksimal, sehingga berdampak kesulitan siswa saat menjawab soal ujian, selain itu akibat pengelolaan data nilai yang masih manual menyebabkan seringnya terjadi nilai siswa tertukar yang tidak sengaja dilakukan oleh pihak guru.

Dari masalah yang penulis temukan, penulis tertarik melakukan suatu penelitian dengan menganalisis permasalahan yang terjadi dalam proses belajar mengajar serta membangun aplikasi e-learning untuk meningkatkan hasil belajar siswa MTS Negeri 1 Merangin.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. E-Learning

Suteja dan Harjoko mendefinisikan E-Learning adalah kepanjangan dari elektronik learning yang merupakan cara baru dalam proses belajar mengajar dengan menggunakan media elektronik khususnya internet sebagai sistem pembelajarannya [3]. Jaya Kumar mengungkapkan E-learning merupakan sebagai media sembarang pengajar dan pembelajaran yang menggunakan suatu rangkaian elektronik (LAN, WAN, atau internet) untuk menyampaikan isi pembelajaran, interaksi, atau bimbingan antara staf pengajar dengan para mahasiswa [4].

2.2. Fungsi E-Learning

Fungsi E-Learning dalam kegiatan pembelajaran didalam kelas (*classroom instruction*) ada 3, yaitu:

1. Suplemen (Tambahan)
E-Learning berfungsi sebagai suplemen (tambahan), yaitu: peserta didik mempunyai kebebasan memilih, apakah akan memanfaatkan materi E-Learning atau tidak. Dalam hal ini, tidak ada kewajiban/ keharusan bagi peserta didik untuk mengakses materi E-Learning
2. Komplemen (Pelengkap)
E-Learning berfungsi sebagai komplemen (pelengkap), yaitu: materinya diprogramkan untuk melengkapi materi pembelajaran yang diterima peserta didik didalam kelas. Disini berarti materi E-Learning diprogramkan untuk menjadi materi reinforcement (penguatan) atau remedial bagi peserta didik didalam mengikuti kegiatan pembelajaran konvensional.
3. Substitusi (Pengganti)
Beberapa perguruan tinggi dinegara-negara maju memberikan beberapa alternatif modal kegiatan pembelajaran/perkuliahannya kepada para peserta didiknya. Tujuannya agar peserta didik dapat secara fleksibel mengelola kegiatan perkuliahannya sesuai dengan waktu dan aktifitas sehari-hari peserta didik [5].

2.3. Kategori E-Learning

Ada tiga komponen utama yang menyusun E-Learning, yaitu:

1. E-Learning sistem
Sistem perangkat lunak yang memvirtualisasi proses belajar mengajar konvensional. Bagaimana manajemen kelas, pembuatan materi atau konten, forum diskusi, sistem penilaian (raport), sistem ujian online dan segala fitur yang berhubungan dengan manajemen proses belajar mengajar. Sistem perangkat lunak tersebut sering disebut dengan LMS (Learning Management Sistem).
2. E-Learning Content (Isi)
Konten dan bahan ajar yang ada pada E-Learning sistem (Learning Management Sistem). Konten dan bahan ajar ini bisa dalam bentuk multimedia-based content (konten berbentuk multimedia interaktif) atau text-based content (konten berbentuk teks seperti pada buku pelajaran biasa).
3. E-Learning infrastructure (Peralatan)
Infrastruktur E-Learning dapat berupa personal computer (PC), jaringan komputer dan perlengkapan multimedia termasuk didalamnya peralatan teleconference apabila kita memberikan layanan synchronous learning melalui teleconference.[5]

2.4. Penelitian Sejenis

Penelitian yang dilakukan oleh Muhammad Ridwan dengan judul Perancangan Sistem E-Learning sebagai media pembelajaran pada SMK PGRI 1 Kota Jambi pada tahun 2017 menghasilkan sebuah sistem e-learning untuk sekolah SMK PGRI 1 kota jambi yang mempermudah siswa mengikuti pembelajaran dilengkapi fasilitas latihan online dan guru dapat mencetak laporan nilai dari latihan yang dikerjakan oleh siswa. [6]

Penelitian lainnya dilakukan oleh Ahmad Syahroni pada tahun 2017 dengan judul Perancangan dan Implementasi E-Learning pada SMAN 2 Kuala Tungkal. Penelitian ini menghasilkan sebuah e-learning yang mempermudah semua pihak yaitu sekolah, guru dan murid sehingga cukup efektif untuk tercapainya kegiatan belajar mengajar baik dalam kelas maupun diluar kelas, dilengkapi fasilitas upload dan download materi oleh siswa sehingga penyampaian materi lebih cepat dan lebih mudah.[7].

Selanjutnya pada tahun 2017, Ambo Tuo juga melakukan penelitian dengan judul Perancangan E-Learning Pada SMA Negeri 4 Tanjung Jabung Timur. Hasil penelitiannya berupa website e-learning yang dibuat untuk membantu guru dan siswa dalam proses belajar mengajar secara maksimal serta dapat mengatasi permasalahan siswa yang mengalami ketertinggalan materi pelajaran yang memudahkan dalam pendistribusian materi pelajaran [8].

3. METODOLOGI PENELITIAN

Penelitian ini dilaksanakan melalui beberapa tahapan sebagai berikut :

1. Identifikasi masalah
Pada tahap ini penulis mengidentifikasi lingkungan sekitar dan juga menggali informasi sehingga nantinya dapat dianalisis untuk menemukan sebuah masalah ilmiah yang dapat memberikan solusi atau manfaat bagi kehidupan masyarakat.
2. Studi Literatur
Pada tahap ini dilakukan pencarian landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku dan juga sumber dari internet untuk melengkapi konsep dan teori, sehingga memiliki landasan dan keilmuan yang baik dan sesuai.

3. Pengumpulan data
Sebagai bahan pendukung yang berguna bagi penulis dalam mengumpulkan data yang diperlukan wawancara dengan kepala sekolah, guru, tata usaha dan pihak-pihak yang terkait untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan, dan melakukan pengamatan dalam proses belajar mengajar di sekolah.
4. Pengembangan Sistem
Pada tahap ini dilakukan pengembangan sistem dengan menggunakan model waterfall (air terjun). Model waterfall, kadang-kadang disebut siklus hidup klasik, menyarankan pendekatan sekuensial sistematis untuk pengembangan perangkat lunak yang dimulai dengan spesifikasi pelanggan tentang persyaratan dan perkembangannya melalui tahapan perencanaan, pemodelan dan konstruksi, dan penyebaran; berpuncak pada dukungan yang berkelanjutan dari software yang telah diselesaikan[9].
5. Penyusunan Laporan Penelitian
Seluruh aktifitas penelitian didokumentasikan dan disusun dalam bentuk laporan penelitian.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Analisis Sistem

Aktivitas belajar mengajar di MTS Negeri 1 Merangin berjalan secara konvensional. Siswa dan guru berinteraksi di kelas saat jam pelajaran berlangsung. Guru menjadi sentral kegiatan pembelajaran untuk kelancaran proses belajar mengajar. Hal ini memunculkan beragam permasalahan, di antaranya sebagai berikut :

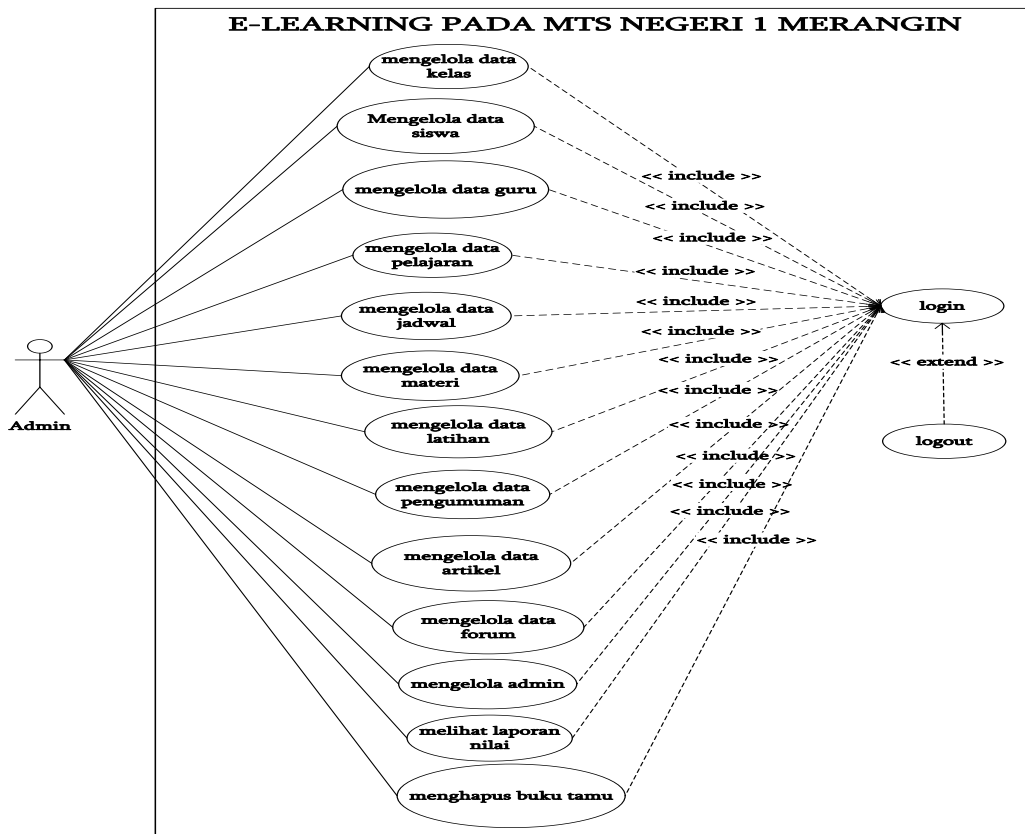
1. Siswa sulit dalam mencatat dan menerima materi ataupun latihan yang diberikan oleh guru karena pembelajaran di dalam kelas karena tidak dapat diulang kembali sehingga mengurangi mutu pemberian pelajaran dalam kelas
2. Siswa dan guru juga sulit untuk melakukan interaksi karena terbatas oleh waktu dan tempat yang hanya dapat dilakukan di dalam kelas ataupun sekolah.
3. Penyebaran informasi yang terkadang lambat dikarenakan hanya terdapat di dalam mading ataupun papan pengumuman sehingga informasi-informasi yang diberikan hanya terbatas dan terkadang sulit dipahami oleh siswa
4. Pihak sekolah sulit untuk melakukan penyimpanan data siswa, data guru, data materi pelajaran dan data pengumuman dikarenakan harus menggunakan kertas dan juga membutuhkan biaya yang besar.

Atas permasalahan tersebut, penulis menyimpulkan bahwa solusi yang tepat adalah sebagai berikut :

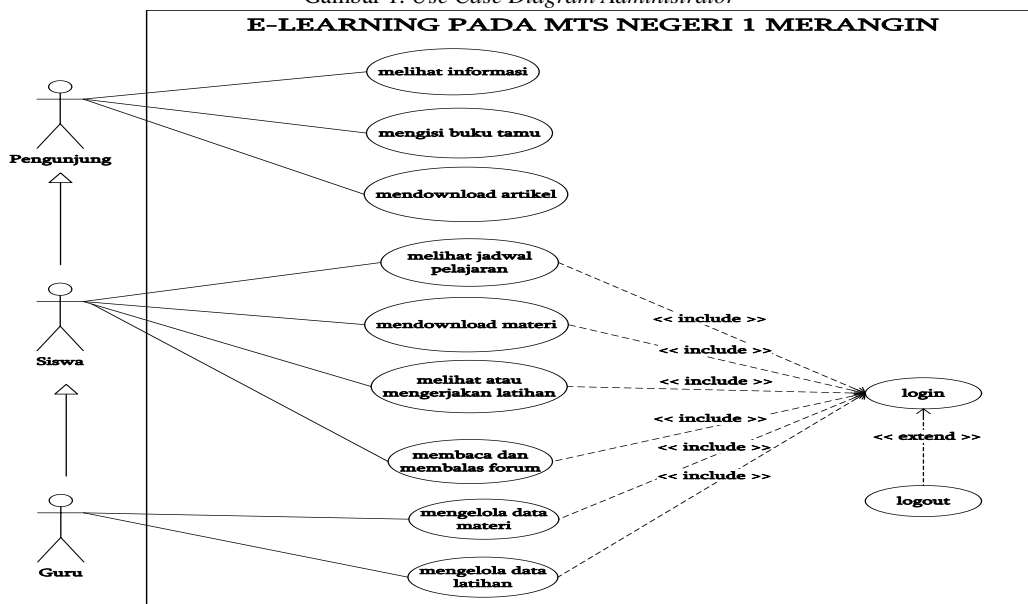
1. Merancang sebuah aplikasi sistem e-learning berbasis web dengan memberikan kemudahan untuk siswa mendownload materi pelajaran, soal-soal latihan yang telah diberikan di dalam kelas dan juga terdapat fasilitas tambahan dimana siswa dapat mendownload artikel-artikel pelajaran untuk menambah wawasan dari siswa ataupun guru dalam MTS Negeri 1 Merangin.
2. Sistem juga memberikan kemudahan untuk siswa atau guru berinteraksi langsung melalui internet tanpa harus langsung bertatap muka dengan fasilitas yang diberikan yaitu forum.
3. Sistem memberikan fasilitas pengumuman dan informasi-informasi mengenai MTS Negeri 1 Merangin sehingga penyampain informasi dapat dilakukan secara up-to-date.
4. Sistem menggunakan database MySQL untuk menampung data siswa, guru dan materi serta artikel, sehingga memudahkan pihak MTS Negeri 1 Merangin dalam pengorganisasian terhadap data yang akan dikelola.

4.2. Analisis Kebutuhan Sistem

Diagram use case secara visual mewakili interaksi antara pengguna dan sistem informasi [10]. Untuk menggambarkan sistem yang baru yang dirancang memiliki 4 orang aktor yaitu admin atau tata usaha, pengunjung, guru dan siswa yang memiliki peranan masing-masing dalam menjalankan aplikasi yang akan dirancang.

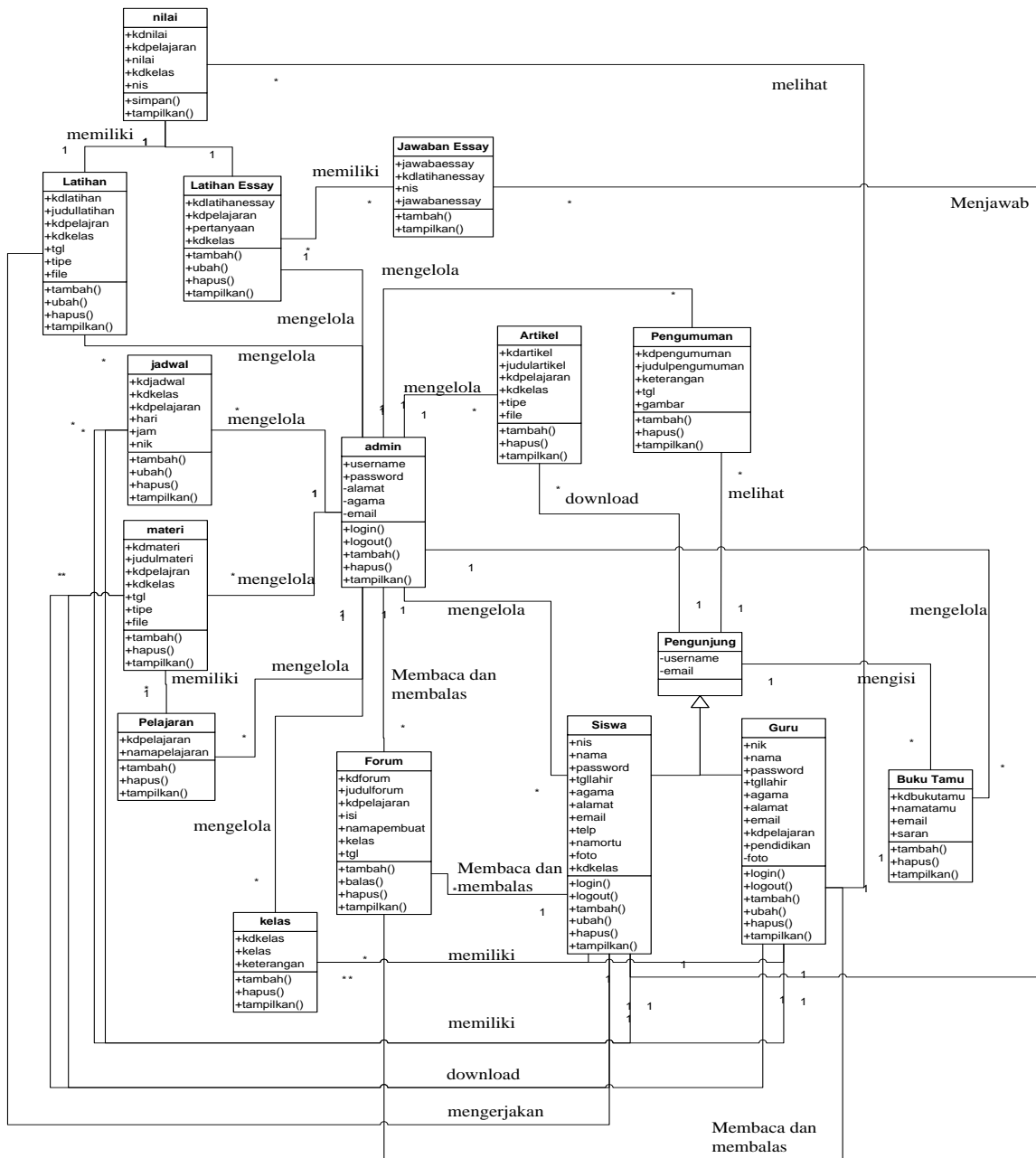


Gambar 1. Use Case Diagram Administrator



Gambar 2. Use Case Diagram Pengunjung, Siswa dan Guru

Kebutuhan data untuk perangkat lunak yang akan dibuat dapat digambarkan dengan Class Diagram yang dapat dilihat pada gambar 3



Gambar 3. Class Diagram

4.3. Implementasi Sistem

Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan program yang dibuat sesuai dengan sistem yang telah dirancang. Implementasi memandukn dengan rancangan basis data menggunakan *database* MySQL, rancangan antar muka baik rancangan input ataupun rancangan output dan algoritma program menggunakan bahasa pemograman PHP menjadi satu kesatuan yang berfungsi sebagai media mengolah data serta dijalankan menggunakan *browser* seperti *Firefox*, *chrome* ataupun *browser* lainnya. Adapun hasil dari implementasi program aplikasi *e-learning* pada MTS Negeri 1 Merangin, dapat dilihat sebagai berikut:

1. Halaman *Input* Buku Tamu

Halaman input buku tamu digunakan pengunjung *website* untuk menambah kritik ataupun saran yang dapat membangun MTS Negeri 1 Merangin.

Buku Tamu

Nama Tamu

Email

Saran / Kritik

Tambah

[Lihat Semua Buku Tamu](#)

Gambar 4. *Input* Buku Tamu

2. Halaman *Input* Kelas

Halaman input kelas digunakan admin untuk menambah data kelas baru ke dalam sistem dengan mengisi kelas dan keterangan dengan benar.

Kelas

Kelas

Keterangan

Tambah

Gambar 5. *Input* Data Kelas

3. Halaman *Input* Pelajaran

Halaman input pelajaran digunakan admin untuk menambah data pelajaran baru ke dalam sistem dengan mengisi kode mata pelajaran dan nama mata pelajaran.

Pelajaran

Kode Mata Pelajaran

Nama Mata Pelajaran

Tambah

Gambar 6. *Input* Data Pelajaran

4. Halaman *Input* Siswa

Halaman input siswa digunakan admin untuk menambah data siswa baru ke dalam sistem dengan mengisi nisn, nama siswa, tanggal lahir, agama, email, alamat, kelas, nama orang tua dan foto.

Siswa

NISN

Nama Siswa

Tanggal Lahir

Agama

Email

Alamat

Kelas

Telepon

Nama Orang Tua

Foto

Tambah

Gambar 7. *Input Siswa*

5. Halaman *Input Guru*

Halaman input guru digunakan admin untuk menambah data guru baru ke dalam sistem dengan mengisi nomor induk pegawai, nama guru, tanggal lahir, agama, email, alamat, mengajar pelajaran, pendidikan dan foto.

Guru

Nomor Induk Pegawai

Nama Guru

Tanggal Lahir

Agama

Email

Alamat

Mengajar Pelajaran

Pendidikan

Foto

Tambah

Gambar 8. *Input Data Guru*

6. Halaman *Input Jadwal*

Halaman input jadwal digunakan admin untuk menambah data jadwal baru ke dalam sistem dengan mengisi kelas, pelajaran, hari, jam, dan nama guru.

Jadwal

Kelas

Pelajaran

Hari

Jam

Nama Guru

Tambah

Gambar 9. *Input Jadwal*

7. Halaman *Input Materi Pelajaran*

Halaman input materi digunakan admin untuk menambah data materi baru ke dalam sistem dengan mengisi judul materi, pelajaran, kelas, tipe dan file.

Materi

Judul Materi

Pelajaran **MT001 - Bahasa Indonesia** ▼

Kelas **VII** ▼

Tipe **PDF** ▼

File No file selected.

Gambar 10. *Input Materi Pelajaran*

8. Halaman *Input Latihan*

Halaman input latihan digunakan admin untuk menambah data latihan baru ke dalam sistem dengan mengisi mata pelajaran, kelas, pertanyaan, pilihan a, pilihan b, pilihan c, pilihan d, jawaban dan gambar.

Latihan Pilihan Ganda

Mata Pelajaran **Bahasa Indonesia** ▼

Kelas **VII** ▼

Pertanyaan

Pilihan A

Pilihan B

Pilihan C

Pilihan D

Jawaban **A** ▼

Gambar No file selected.

Latihan Essay

Mata Pelajaran **Bahasa Indonesia** ▼

Kelas **VII** ▼

Pertanyaan

Gambar 11. *Input Soal Latihan*

9. Halaman *Input Artikel*

Halaman input artikel digunakan admin untuk menambah data artikel baru ke dalam sistem dengan mengisi judul artikel, pelajaran, kelas, tipe dan file.

Gambar 12. *Input Artikel*

10. Halaman *Input Pengumuman*

Halaman *input* pengumuman digunakan admin untuk menambah data pengumuman baru ke dalam sistem dengan mengisi judul pengumuman, keterangan dan gambar.

Gambar 13. *Input Pengumuman*

11. Halaman *Input Forum*

Halaman *input* forum digunakan guru atau siswa untuk menambah data forum baru ke dalam sistem dengan mengisi judul forum, pelajaran, dan isi.

Gambar 14. *Input Forum*

12. Halaman *Home Pengunjung*

Halaman *home* pengunjung merupakan tampilan yang digunakan pengunjung saat pertama kali mengunjungi *website* ini terdapat *link-link* untuk membuka menu yang lain, sejarah berdiri serta visi dan misi dari MTS Negeri 1 Merangin.



Gambar 15. Home Pengunjung

13. Halaman Melihat Pengumuman

Halaman melihat pengumuman berisikan informasi-informasi detail dari pengumuman dengan menampilkan file gambar ataupun pdf, tanggal, judul dan keterangan pada sistem.

1. Ramadhan 2015

Gambar

Tanggal

Keterangan

: 28-04-2018

: Kumpul dan Sholat Bersama

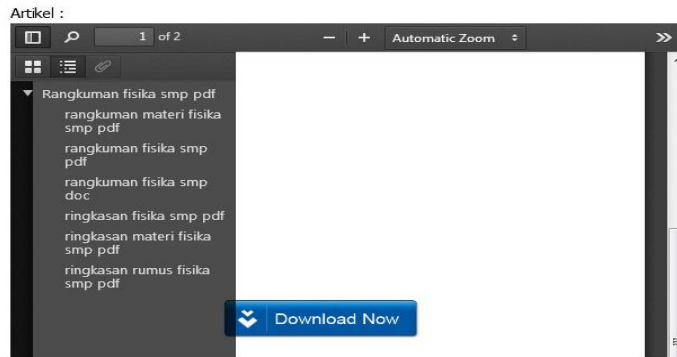
Gambar 16. Melihat Pengumuman

14. Halaman Melihat Artikel

Halaman melihat artikel berisikan informasi-informasi yang berguna untuk pembelajaran siswa dan juga terdapat *link* untuk mendownload artikel tersebut dengan menampilkan informasi tanggal, judul, pelajaran, dan tipe.

Baca Artikel

Judul Artikel : Rumus Fisika
Tanggal : 2018-04-07
Pelajaran : IPS



Gambar 17. Melihat Artikel

15. Halaman Melihat Buku Tamu

Halaman melihat buku tamu berisikan semua saran dan kritik dari pengunjung yang pernah mengisi buku tamu tersebut dengan menampilkan informasi nama tamu, email, dan saran / kritik.

Buku Tamu

No.	Nama Tamu	Email	Saran / Kritik
1	Lisa	lisa88@yahoo.com	bagus nih web...sangat membantu sekali
2	rudi	rudi_91@yahoo.com	Bagus buat mencari referensi belajar nih.
3	Santoso	san_toso@yahoo.com	Bener Bermanfaat Untuk Siswa Kami Disini
4	Albert	albert25@gmail.com	informasi lengkap dan baik digunakan

< 1 >

Gambar 18. Melihat Buku Tamu

16. Halaman Melihat Kelas

Halaman melihat kelas hanya dapat diakses oleh admin yang digunakan untuk admin melihat data-data kelas dan juga terdapat *link* untuk menghapus kelas yang diinginkan.

Kelas

No.	Kelas	Keterangan	Hapus
1	VII	Tahun Ajaran 2018	Hapus
2	VIII	Tahun Ajaran 2018	Hapus
3	IX	Tahun Ajaran 2018	Hapus

Gambar 19. Melihat Kelas

17. Halaman Melihat Pelajaran

Halaman melihat pelajaran digunakan oleh admin untuk melihat data-data pelajaran dan juga terdapat *link* untuk menghapus pelajaran yang sesuai dengan keinginan.

Pelajaran

No.	Kode Mata Pelajaran	Nama Mata Pelajaran	Hapus
1	MT001	Bahasa Indonesia	Hapus
2	MT002	Bahasa Inggris	Hapus
3	MT003	Matematika	Hapus
4	MT004	PPKN	Hapus
5	MT005	Agama	Hapus
6	MT008	Penjasokes	Hapus
7	MT007	IPS	Hapus
8	MT006	IPA	Hapus

Gambar 20. Melihat Pelajaran

18. Halaman Melihat Siswa

Halaman melihat siswa hanya dapat digunakan oleh admin untuk melihat data-data siswa per kelas dan terdapat *link* untuk mengubah dan menghapus data siswa tersebut.

Siswa Kelas VII

Nama Siswa:

No.	NISN	Nama Siswa	Alamat	Email	Ubah	Hapus
1	6020164	Indah Lestari	Km 10 Jambi Kota	indah_lestari@gmail.co.id	Ubah	Hapus
2	6020163	Ilham Rizali	Perumahan Pasir Putih Jambi	ilham15@yahoo.co.id	Ubah	Hapus
3	6020161	Adji Nugroho	Jl. Patimura Pal 10 Jambi	adji_nugroho@gmail.com	Ubah	Hapus
4	6020162	Dini Rahma	Talang Bakung	rahma_dini11@gmail.com	Ubah	Hapus
5	6020165	Perdi Haviz	Perumah Korem Talang Bakung	perdinan@yahoo.com	Ubah	Hapus
6	6020166	Ummi Sabilah	Jl. Raden Mataher Jambi	sabilahummi@gmail.com	Ubah	Hapus
7	6020167	Anisa Tri Julia Sari	Purimasngurai 2 Talang Bakung	anisa_aja@yahoo.com	Ubah	Hapus
8	6020168	Desy Novi Aisah	Talng Banjar Jambi	desy_aisah05@gmail.co.id	Ubah	Hapus
9	6020169	Bima Putra Iswandi	Jl. Kencana Perumahan Pasir Putih	bimapura_iswandi@gmail.com	Ubah	Hapus
10	60201610	Chiesa Nabila	Talang Bakung Jambi	nabila12@gmail.com	Ubah	Hapus
11	60201611	Batara Pardoumuan Siregar	Tehock Jambi	boru_regar@gmail.com	Ubah	Hapus
12	60201612	Putri Nurjanah	Jl. Kolonel Abdul Manap Jambi	Nurjanah123@gmail.com	Ubah	Hapus
13	60201613	Adella Suvita Putri	Perumah Pasir Putih Jambi	adella_putri@ymail.co.id	Ubah	Hapus
14	60201614	Turma Sinaga	Pal Meah Jambi	Sinaga07@gmail.com	Ubah	Hapus
15	60201615	Muhamad Radel	Beringin Jambi	radel_muhamad@gmail.com	Ubah	Hapus

Gambar 20. Melihat Siswa

19. Halaman Melihat Guru

Halaman melihat guru digunakan oleh admin untuk melihat data-data guru dan juga terdapa *link* untuk mengubah dan menghapus data guru tersebut.

Guru

Nama Guru

No.	NIP	Nama Guru	Alamat	Email	Ubah	Hapus
1	10201603	Nasida, S.Pd	Tanjung Lumut	nasida@gmail.com	Ubah	Hapus
2	10201602	Erliwati, Amd	Pasir Putih Jambi	erliwati@yahoo.com	Ubah	Hapus
3	10201601	Dra. Hj. Khairiati	Kota Baru Jambi	khairiati@gmail.com	Ubah	Hapus
4	10201604	Masitoh, S.Pd	Jambi Selat	masitoh@gmail.com	Ubah	Hapus
5	10201605	Elfayeti	Talang Banjar Jambi	elfayeti@gmail.com	Ubah	Hapus
6	10201606	Nazalman Kumidi, S.Pd	Kota Baru Jambi	nazalman_kumidi@yahoo.com	Ubah	Hapus
7	10201607	Salmadi, S.Pd. I	Simpang Kawat Jambi	salmadi@yahoo.co.id	Ubah	Hapus
8	10201609	Nurhidayah, S.Pd	Pasir Putih Jambi	nurhidayah62@gmail.com	Ubah	Hapus

Gambar 21. Melihat Guru

20. Halaman Melihat Jadwal

Halaman melihat jadwal digunakan oleh siswa atau guru untuk melihat jadwal pelajaran dan jadwal mengajar oleh guru.

Materi Kelas VII

No.	Tanggal Upload	Judul Materi	Pelajaran	Tipe	Hapus
1	2018-04-07	Belajar Kosakata	Bahasa Indonesia	PDF	Hapus
2	2018-04-07	Learning & Vocabulary	Bahasa Inggris	DOC	Hapus

Gambar 22. Melihat Jadwal

21. Halaman Melihat Materi

Halaman melihat materi digunakan oleh siswa atau guru untuk melihat data-data materi pelajaran dan terdapat *link* untuk mendownload materi sesuai dengan keinginan.

Jadwal Kelas IX

No.	Pelajaran	Hari	Jam	Guru	Ubah	Hapus
1	PPKN	Senin	10:00 - 11:00	Nazalman Kumidi, S.Pd	Ubah	Hapus
2	IPS	Rabu	12:00 - 01:00	Nurhidayah, S.Pd	Ubah	Hapus
3	Bahasa Inggris	Kamis	10:00 - 11:00	Masitoh, S.Pd	Ubah	Hapus
4	Agama	Jum'at	09:00 - 10:00	Salmadi, S.Pd. I	Ubah	Hapus
5	Bahasa Indonesia	Sabtu	08:00 - 09:00	Nasida, S.Pd	Ubah	Hapus

Gambar 23. Melihat Materi

22. Halaman Mengerjakan Latihan

Halaman mengerjakan latihan digunakan oleh siswa untuk melakukan pembelajaran dalam *web* dimana siswa diwajibkan untuk mengisi latihan tersebut.

MTS Negeri 1 Merangin
Latihan Soal Matematika Kelas VII (Pilihan Ganda)
Jln MAN Kel. Pasar Atas Bangko, Kec. Bangko, Jambi - 37372
Telepon / Fax: 0741 - 21961

1. Sebuah Persegi Panjang Memiliki Panjang 4 cm dan Lebar 2 cm, berapa luas bangunan tersebut? cm²

A. 4
 B. 2
 C. 1
 D. 8

2. Jika Persegi Panjang dengan P = 20 cm dan L = 10 cm, berapa kah Luas bangun tersebut ?

A. 30 cm²
 B. 200 cm²
 C. 60 cm²
 D. 100 cm²

3. Rumus Menghitung Luas Persegi?

A. $L = S \times S$
 B. $L = S + S$
 C. $L = 4 * (S + S)$
 D. $L = S + S + S + S + S$

Proses

Gambar 24. Mengerjakan Latihan

23. Halaman Melihat Forum

Halaman melihat forum digunakan oleh admin, siswa atau guru untuk melihat data forum yang telah terbuat dengan menampilkan tanggal, judul pelajaran, pembuat, kelas, jumlah balasan dan *link* untuk membaca forum.

1. Reaksi Kimia (2018-04-29)

Pembuat	: Rosita (Guru)
Pelajaran	: Penjaskes
Jumlah Balasan	: 1
	: Baca

2. Aljabar Linear (2018-04-28)

Pembuat	: Riska (VII)
Pelajaran	: Matematika
Jumlah Balasan	: 1
	: Baca

Gambar 25. Melihat Forum

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Setelah melalui tahapan penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem E-Learning dibangun menggunakan Adobe Dreamweaver yang berjalan di web server lokal xampp server.
2. Aplikasi E-Learning pada MTS Negeri 1 Merangin dapat mempermudah proses pembelajaran dan menjadi solusi dari masalah keterbatasan ruang dan waktu sebagai pendukung proses pembelajaran secara konvensional, sehingga diharapkan dapat meningkatkan kualitas pembelajaran pada MTS Negeri 1 Merangin.

3. Sistem E-Learning memiliki kelengkapan fitur-fitur pembelajaran seperti fitur untuk download materi, mengerjakan soal, forum dan chat.

5.2. Saran

Adapun saran yang dapat penulis berikan adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan semua mata pelajaran setiap kelas pada MTS Negeri 1 Merangin dapat didaftarkan ke dalam sistem E-Learning ini sehingga semua siswa pada MTS Negeri 1 Merangin dapat menggunakan sistem E-Learning ini.
2. Dalam pengembangan sistem selanjutnya, diharapkan guru dan siswa dapat mendaftarkan diri mereka sendiri dengan mengirim e-mail kepada admin untuk di konfirmasi.
3. Pembuatan website ini belum sempurna, diharapkan ada tahap pengembangan agar lebih baik dan lebih lengkap informasinya sehingga bermanfaat bagi pengelola dan pengguna website

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Bella Neyfa. "E-canteen android-based application design using object oriented analysis & design method." <https://media.neliti.com/media/publications/123796-ID-perancangan-aplikasi-e-canteen-berbasis.pdf> , 3(1), Mei 2018.
- [2] Nyimas Sriwihajriyah, et al. "Sistem Pembelajaran Dengan E-Learning untuk Persiapan Ujian Nasional Pada SMA Pusri Palembang". *Jurnal Sistem Informasi (JSI)*. VOL. 4, NO. 1, Pages 450-467, April 2012.
- [3] Kun Khamidah, Ramadian Agus Triyono, "Pengembangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Dengan Php Dan My SQL Studi Kasus SMPN 1 Arjosari." *IJNS : Indonesian Journal of Network & Security*, Vol 2 No. 2, April 2013, Pages 1-7, <http://dx.doi.org/10.1123/ijns.v2i2.236>.
- [4] Maryo Irsan. "Analisis Pemanfaatan E-learning Sebagai Media Pembelajaran di Universitas Negeri Semarang (UNNES)", <http://eprints.binadarma.ac.id/210/1/Laporan%20KKP%20Analisis%20Pemanfaatan%20E-learning%20Sebagai%20Media%20Pembelajaran%20di.pdf> , 3(1), Mei 2018.
- [5] Deni Darmawan. *Pengembangan E-learning Teori dan Desain*, Bandung : PT Remaja Rosdakarya Offset, 2014, pp. 29
- [6] Muhammad Ridwan, "Perancangan Sistem E-Learning sebagai Media Pembelajaran pada SMK PGRI 1 Kota Jambi", *Skripsi, STIKOM Dinamika Bangsa, Jambi*, 2017.
- [7] Ahmad Syahroni, "Perancangan dan Implementasi E-Learning pada SMAN 2 Kuala Tungkal." *Skripsi, STIKOM Dinamik Bangsa, Jambi*, 2017.
- [8] Ambo Tuo, "Perancangan E-Learning Pada SMA Negeri 4 Tanjung Jabung Timur", *Skripsi, STIKOM Dinamika Bangsa, Jambi*, 2017.
- [9] Pressman, Roger S, *Software Engineering : A Pratitioner's Approach, Seventh Edition*, Mc Graw Hill, New York, 2010.
- [10] Shelly, Gary B., Rosenblatt, Harry J., *System Analysis and Design*, Ninth Edition, Hlm. 151, Course Technology, USA, 2012 .