

PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PRODUKSI DAN PENJUALAN TELUR PADA ALEK FARM JAMBI

Hendri, Yudi Novianto

Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Ilmu Komputer (STIKOM) Dinamika Bangsa, Jambi
Sekolah Tinggi Ilmu Komputer (STIKOM) Dinamika Bangsa, Jambi
E-mail: Hendri.yao@gmail.com, Yudinovianto@stikom-db.ac.id

ABSTRAK

Alek Farm Jambi merupakan salah satu peternakan ayam yang berlokasi di kota Jambi dimana pengolahan produksi dan penjualan masih menggunakan buku dan microsoft excel. Sehingga terjadi permasalahan yaitu sulit untuk melakukan pencarian data produksi dan penjualan, sering terjadi kesalahan pencatatan dan perhitungan produksi dan penjualan serta keterlambatan dalam pembuatan laporan. Penelitian ini bertujuan aplikasi pengolahan data produksi dan penjualan telur menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Penelitian ini memiliki tahapan yaitu identifikasi masalah, studi literature, pengumpulan data, pengembangan sistem, pengujian sistem dan pembuatan laporan. Hasil dari penelitian ini adalah sistem yang dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data produksi dan penjualan baik perhitungan, pencarian dan pembuatan laporan, mempermudah pengguna sistem dalam melihat informasi sehingga membantu Alek Farm Jambi dalam pengolahan data menjadi lebih baik dan teratur.

Kata Kunci : Aplikasi, Pengolahan, Produksi, Penjualan, Telur

ABSTRACT

Alek Farm Jambi is one of the chicken farm that is located in the Jambi City where processing produces and sales data are still using book and microsoft excel. So that problems occur is difficult in searching produces and sales data, often having error in recording and counting produce and sales and late of making reports. This research aims to design a application of produces and sales egg by using the PHP programming language and MySQL database. This research has stages such as identification problems, study of literature, collecting data, development system, testing system and making reports. The result of this research is a system that can provide facilities in data processing producing and selling good calculation, search and making reports, ease of user in see informasi so can help Alek Farm Jambi in data processing for the better and orderly

Keywords : Application, Processing, Produces, Sales, Egg

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi mampu mengubah persepsi manusia terhadap peran sistem informasi, khususnya perusahaan sebagai bagian dari produktivitas. Teknologi informasi sebagai kunci bagi perusahaan untuk memperoleh keunggulan yang kompetitif. Komputer merupakan alat bantu pengolahan data yang dapat diandalkan. Tidak hanya kecepatannya melainkan keakuratan untuk melakukan pemrosesan data dalam jumlah besar. Komputer telah dijadikan teknologi pokok dalam pengolahan data dan penyajian informasi.

Komputer merupakan suatu perangkat dibutuhkan untuk proses penyajian pengolahan data, agar data yang diolah dapat memberikan suatu informasi yang diperlukan oleh pimpinan ataupun suatu perusahaan yang membutuhkan. Perkembangan teknologi dan ilmu informatika yang pesat mendorong masyarakat baik kelompok maupun perorangan, instansi baik pemerintah maupun swasta untuk memanfaatkan perkembangan teknologi dan ilmu informatika tersebut. *Database Management System (DBMS)* merupakan sistem yang memberikan solusi dan kemudahan dalam melakukan pengolahan data serta pengawasan terhadap kerahasiaan data yang dimiliki.

Alek Farm merupakan peternakan ayam bertelur yang berlokasi di Jambi dengan memiliki 24.000 ekor ayam dengan 9 kandang ayam besar dan 2 kandang ayam kecil. Dalam pengolahan data sehari – hari menggunakan *Microsoft excel* untuk data produksi dan penjualan. Akan tetapi masih juga memiliki permasalahan dari berbagai sisi. Dari sisi produksi, sering terjadi kesalahan dalam pencatatan untuk data bahan makan dan vitamin, data biaya produksi dan jumlah produksi telur tiap kandang dikarenakan file dalam *Microsoft excel* terlalu banyak sehingga saat ingin pengrekan data produksi untuk menghitung

biaya total produksi yang dikeluarkan tiap harinya membutuhkan waktu yang cukup lama dan juga sulit untuk menghitung keuntungan yang didapat dari penjualan telur tiap harinya. Dari sisi penjualan masih menggunakan nota penjualan yang dicatat sehingga sering terjadi kesalahan dalam penulisan dan perhitungan yang dapat memberikan kerugian pada Alek Farm. Dari sisi untuk pembuatan laporan – laporan seperti laporan pemasukan telur, laporan penjualan, laporan biaya yang dibutuhkan juga membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus menghitung satu per satu data yang ada dan sering terjadi keterlambatan dalam pemberian laporan kepada pimpinan

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis mencoba melakukan suatu penelitian untuk menaggulangi permasalahan tersebut yaitu dengan merancang sistem penjualan buku, dimana judul yang akan penulis angkat adalah **“Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Produksi dan Penjualan Telur Pada Alek Farm Jambi”**. Penelitian yang dilakukan oleh penulis, bertujuan : 1) Menganalisis permasalahan yang terjadi untuk produksi dan penjualan telur pada Alek Farm; dan 2) Merancang aplikasi pengolahan data produksi dan penjualan telur menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

2. METODOLOGI PENELITIAN

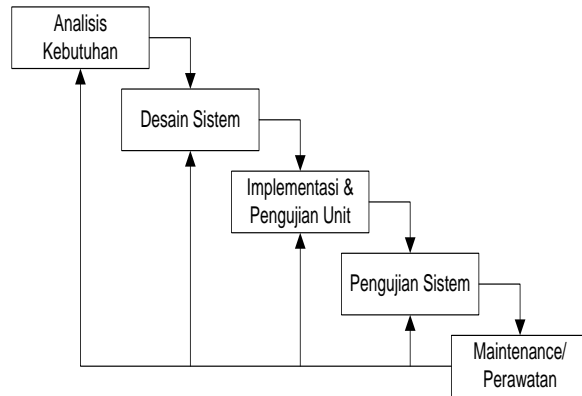
2.1 Kerangka Kerja Penelitian

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini, maka perlu adanya susunan kerangka kerja (*frame work*) yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang akan dibahas. Adapun kerangka kerja penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah
Pada tahap ini penulis mengidentifikasi masalah yang terjadi pada Alek Farm Jambi dan mencari solusi yang diperlukan untuk memecahkan masalah yang terjadi.
2. Studi Literatur
Pada tahap ini dilakukan pencarian landasan - landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku dan internet mengenai Perancangan, Aplikasi, Pengolahan Data, Produksi, Penjualan, *Use Case*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Flowchart*, PHP, MySQL untuk melengkapi pembendaharaan konsep dan teori, sehingga memiliki landasan dan keilmuan yang baik dan sesuai.
3. Pengumpulan Data
Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode wawancara untuk mendapatkan data dan informasi mengenai data pengolahan data produksi dan penjualan pada Alek Farm Jambi.
4. Pengembangan Sistem
Pada tahap ini, penulis melakukan pengembangan sistem dengan metode *waterfall*, karena metode tersebut pengaplikasiannya lebih sistematis dan lebih efektif dalam pembuatan sistem informasi.
5. Pengujian Sistem
Pada tahap ini penulis membuat aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL dan melakukan pencarian dan memperbaiki error apabila ada coding yang salah
6. Pembuatan Laporan
Pada tahap ini penulis membuat laporan dari tugas akhir yang berjudul Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Produksi dan Penjualan Telur Pada Alek Farm Jambi
Pembuatan laporan ini berguna untuk memperjelas perancangan yang dibuat dengan mempelajari teori - teori yang ada dan merancang program pengolahan data produksi dan penjualan telur untuk Alek Farm Jambi.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Penulis menggunakan model air terjun (*waterfall*) dalam tahap pengembangan sistem dikarenakan pengaplikasiannya mudah dan sistematis. Adapun model *waterfall* yang digunakan dapat dilihat pada Gambar 1 :



Gambar 1 Model Waterfall (Agus Mulyanto : 2009)

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisis Kebutuhan Sistem

3.1.1. Usecase Diagram

Untuk menggambarkan cara menggunakan dan memanfaatkan aplikasi perangkat yang dirancang dan untuk menggambarkan secara umum apa yang dilakukan oleh pengguna terhadap aplikasi pengolahan data dan penjualan telur diperlukan adanya bentuk rancangan *Use Case Diagram*. *Use case diagram* yang digunakan pada perancangan aplikasi pengolahan data produksi dan penjualan telur ini dapat dilihat pada gambar 2 berikut.



Gambar 2. Use Case Diagram

1. Usecase Mengelola Data Transaksi Makanan

Usecase mengelola data transaksi makanan merupakan langkah-langkah dari user untuk menambah, mengubah dan menghapus data transaksi makanan yang baru ke dalam sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel 4.8.

Tabel 1 Usecase Mengelola Data Transaksi Makanan

Nama	Mengelola data transaksi makanan
Aktor	User
Deskripsi	Aktor menambah, mengubah dan menghapus data transaksi makanan yang terdapat di <i>database</i>
<i>Exception</i>	Proses gagal mengelola data transaksi makanan
<i>Pre Condition</i>	Aktor harus <i>login</i> sebagai user terlebih dahulu
Aktor	Sistem
Skenario Normal	
1. Aktor mengklik menu transaksi makanan 3. - Jika ingin menambah data transaksi makanan, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku. - Jika ingin mengubah data transaksi makanan, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku. - Jika ingin menghapus data transaksi makanan, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	2. Sistem menampilkan menu transaksi makanan 4. Sistem menyimpan data
<i>Sub Scenario</i> S-1 : Tambah transaksi makanan 1. Aktor mengklik menu <i>input</i> transaksi makanan 3. Aktor menginput makanan, status, jumlah, harga masuk dan tanggal transaksi 4. Aktor mengklik tombol input	2. Sistem menampilkan menu <i>input</i> transaksi makanan 5. Sistem verifikasi data inputan dan benar 6. Sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menyimpan inputan 7. Sistem menampilkan pesan berhasil <i>input</i>
S-2 : Ubah transaksi makanan 1. Aktor mengklik tabel transaksi makanan 3. Aktor mengklik link ubah 5. Aktor menginput data ubahan 6. Aktor mengklik tombol ubah	2. Sistem menampilkan tabel transaksi makanan 4. Sistem menampilkan <i>form</i> ubah transaksi makanan 7. sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menyimpan data ubahan 8. Sistem menampilkan pesan berhasil
S-3: Hapus Transaksi makanan 1. Aktor mengklik menu table transaksi makanan 3. Aktor mengklik link hapus	2. Sistem menampilkan tabel transaksi makanan 4. Sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menghapus data transaksi makanan 5. Sistem menampilkan pesan berhasil
Skenario Alternatif	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	

S-2 6a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
S-2 6b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil mengelola data transaksi makanan

2. *Usecase* Mengelola Data Produksi

Usecase mengelola data produksi merupakan langkah-langkah dari user untuk menambah, mengubah dan menghapus data produksi yang baru ke dalam sistem. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel 4.9.

Tabel 2 Usecase Mengelola Data Produksi

Nama	Mengelola data produksi
Aktor	User
Deskripsi	Aktor menambah, mengubah dan menghapus data produksi yang terdapat di <i>database</i>
Exception	Proses gagal mengelola data produksi
Pre Condition	Aktor harus <i>login</i> sebagai user terlebih dahulu
	Aktor Sistem
Skenario Normal	
1. Aktor mengklik menu transaksi makanan	2. Sistem menampilkan menu transaksi makanan
3.	
- Jika ingin menambah data produksi, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku.	
- Jika ingin mengubah data produksi, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku.	
Jika ingin menghapus data produksi, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
Nama	Mengelola data penjualan telur
Aktor	User
Deskripsi	Aktor menambah, mengubah dan menghapus data penjualan telur pekerjaan yang terdapat di <i>database</i>
Sub Scenario	S-1 : Tambah produksi
Exception	Proses gagal mengelola data penjualan telur
Pre Condition	Aktor harus <i>login</i> sebagai user terlebih dahulu
	Aktor Sistem
Skenario Normal	
3. Aktor menginput kandang, jual, telur, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku	2. Sistem menampilkan menu penjualan telur
1. Aktor mengklik menu penjualan telur, jumlah makanan, dan tanggal produksi	3. Sistem verifikasi data inputan dan benar
4. Aktor mengklik tombol input	6. Sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menyimpan inputan
3.	7. Sistem menampilkan pesan berhasil <i>input</i>
- Jika ingin menambah data penjualan telur, maka <i>sub scenario</i> S-1 yang berlaku	
S-2 : Ubah produksi	
1. Aktor mengklik tabel produksi	2. Sistem menampilkan tabel produksi
- Jika ingin mengubah data penjualan telur, maka <i>sub scenario</i> S-2 yang berlaku.	
3. Aktor mengklik link ubah	4. Sistem menampilkan <i>form</i> ubah produksi
Jika ingin menghapus data penjualan telur, maka <i>sub scenario</i> S-3 yang berlaku.	
5. Aktor menginput data ubahan	4. Sistem menyimpan data
6. Aktor mengklik tombol ubah	7. Sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menyimpan data ubahan
Sub Scenario	8. Sistem menampilkan pesan berhasil
S-1 : Tambah penjualan telur	
S-3 : Hapus Produksi	
1. Aktor mengklik menu <i>input</i> penjualan telur	2. Sistem menampilkan menu <i>input</i> penjualan telur
3. Aktor mengklik link hapus	2. Sistem menampilkan tabel produksi
3. Aktor menginput pelanggan, jumlah telur, keterangan dan tanggal jual	4. Sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menghapus data produksi
4. Aktor mengklik tombol input	3. Sistem verifikasi data inputan dan benar
Skenario Alternatif	5. Sistem menampilkan pesan berhasil
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila proses penyimpanan data dibatalkan	6. Sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menyimpan inputan
S-2 : Ubah penjualan telur	7. Sistem menampilkan pesan berhasil <i>input</i>
S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
S-2 6a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan	
1. Aktor mengklik tabel penjualan telur	2. Sistem menampilkan tabel penjualan telur
S-2 6b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
3. Aktor mengklik link ubah	4. Sistem menampilkan <i>form</i> ubah penjualan telur
Post Condition	Aktor berhasil mengelola data produksi
5. Aktor menginput data ubahan	
6. Aktor mengklik tombol ubah	

Tabel 3 Use case Mengelola Data Penjualan Telur

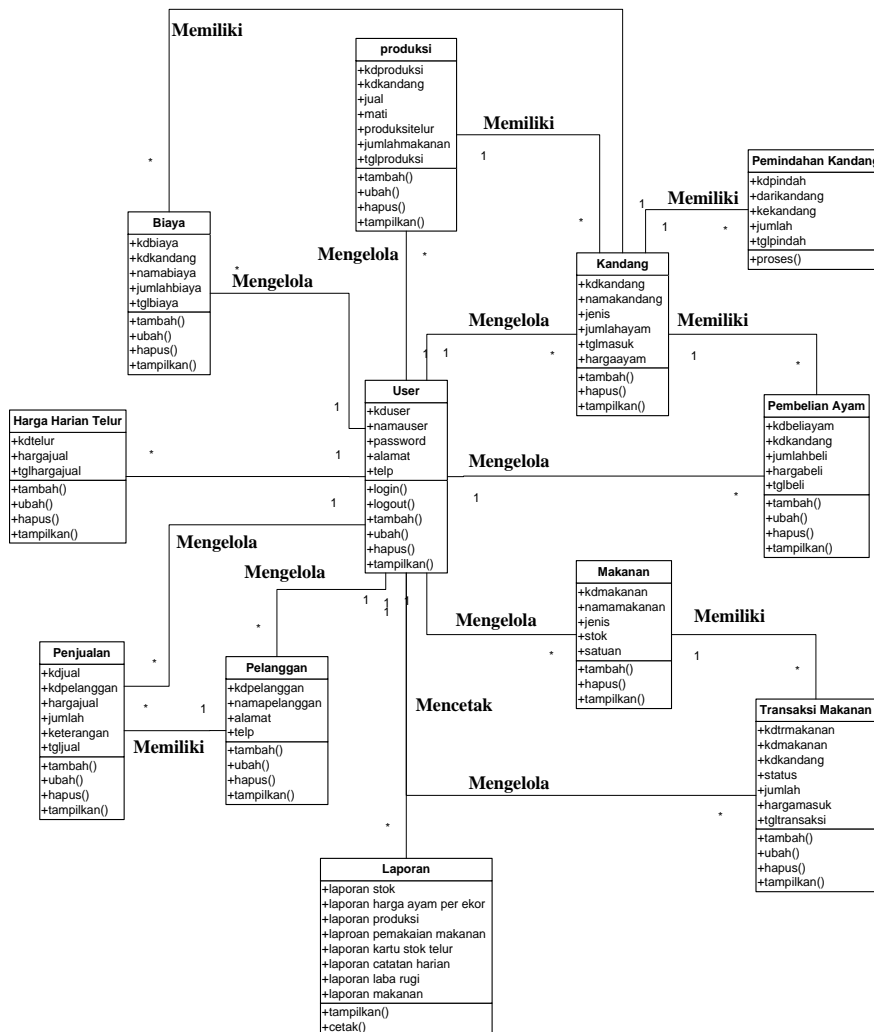
	7. sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menyimpan data ubahan 8. Sistem menampilkan pesan berhasil
S-3: Hapus penjualan telur 1. Aktor mengklik menu tabel penjualan telur 3. Aktor mengklik link hapus	2. Sistem menampilkan tabel penjualan telur 4. Sistem membuka koneksi <i>database</i> dan menghapus data penjualan telur 5. Sistem menampilkan pesan berhasil
Skenario Alternatif	
S-1 4a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak terisi dan proses penyimpanan data dibatalkan S-1 4b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali S-2 6a : Sistem akan menampilkan pesan apabila ada data yang tidak lengkap dan proses penyimpanan data dibatalkan S-2 6b : Sistem memberi kesempatan untuk mengulang kembali	
<i>Post Condition</i>	Aktor berhasil mengelola data penjualan telur

3.1.2. C
lass
Dia
gra
m

K

ebut
uha
n
data
untu
k
pera
ngk
at
luna
k
yan

g akan dibuat dapat digambarkan dengan *Class Diagram*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Class Diagram

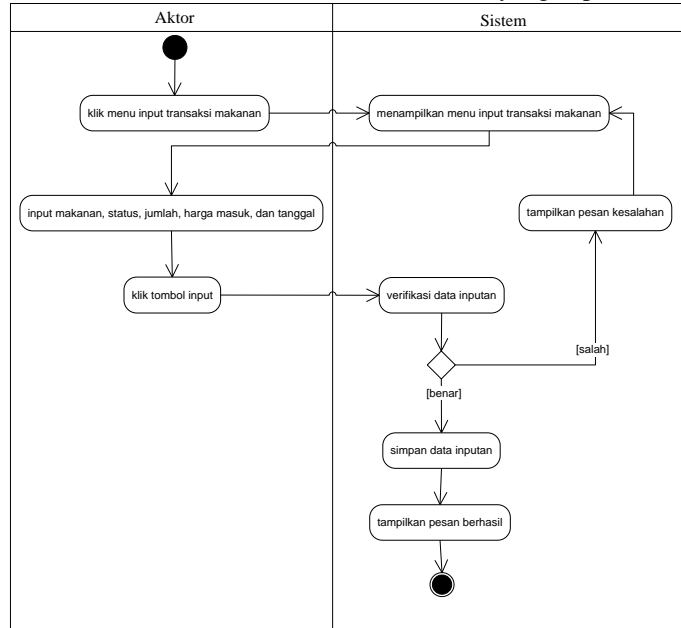
3.1.3. Activity Diagram

Pada dasarnya *Activity Diagram* atau diagram aktivitas adalah diagram *flowchart* yang diperluas yang menunjukkan aliran kendali dari suatu aktivitas ke aktivitas lain. Diagram ini digunakan untuk memodelkan aspek dinamis sistem. Diagram aktivitas menggambarkan aliran fungsional sistem. Berikut ini adalah *activity diagram* yang digunakan dalam merancang sistem pada Alek Farm Jambi

1. Activity Diagram Mengelola Data Transaksi Makanan

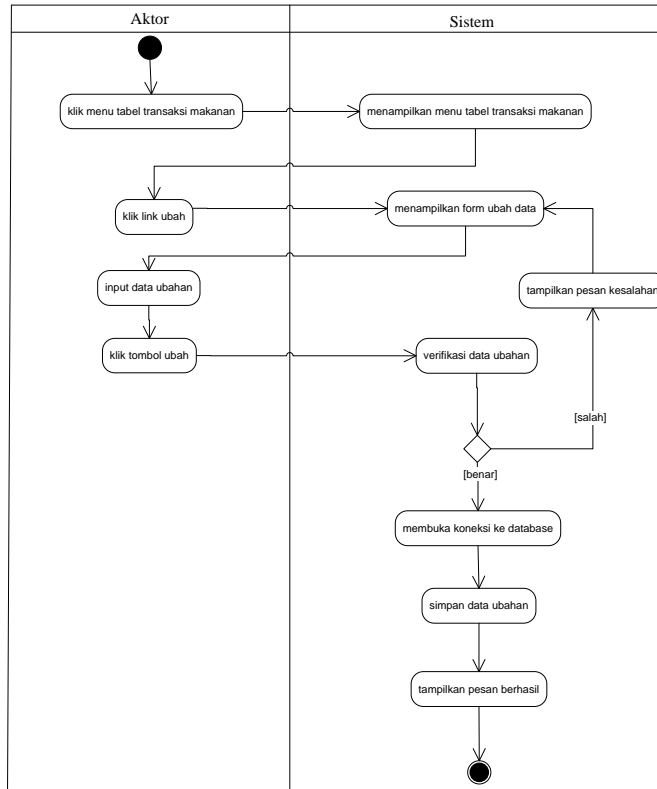
Activity diagram mengelola data transaksi makanan menggambarkan kegiatan aktor dari user menambah, mengubah dan menghapus data transaksi makanan.

a. Activity diagram menambah data transaksi makanan menggambarkan kegiatan aktor user menambah data transaksi makanan baru ke dalam sistem, yang dapat dilihat pada gambar 4.



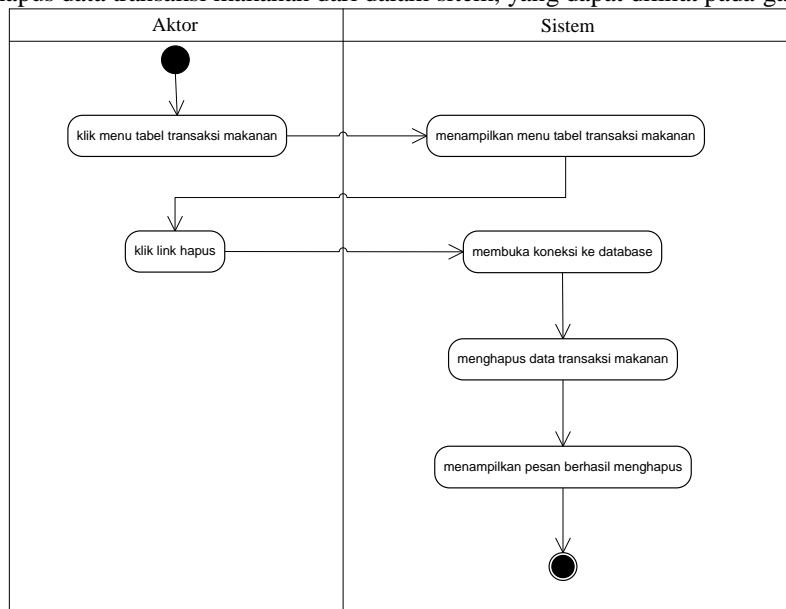
Gambar 4 Activity Diagram Menambah Data Transaksi Makanan

b. Activity diagram mengubah data transaksi makanan menggambarkan kegiatan aktor user mengubah data transaksi makanan dari dalam sistem, yang dapat dilihat pada gambar 5.



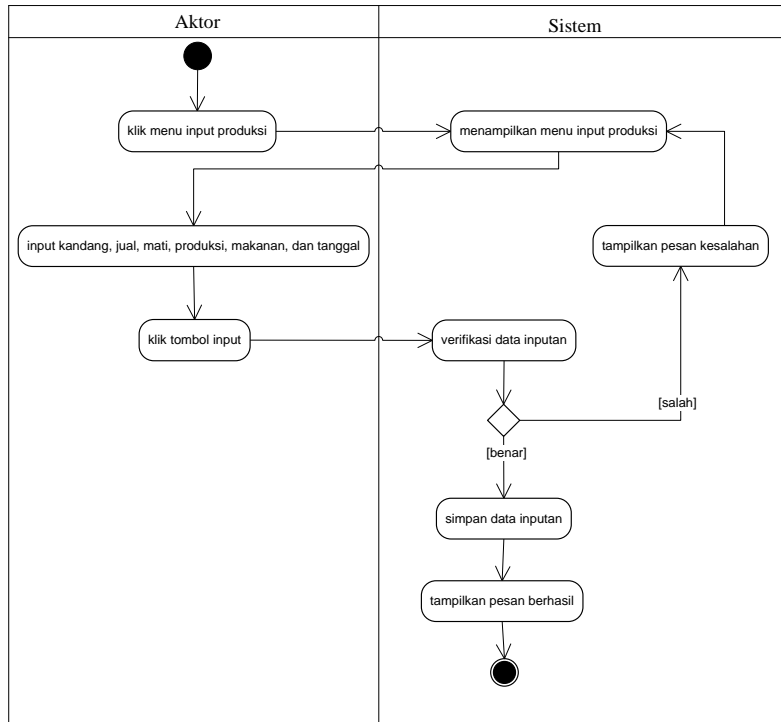
Gambar 5 Activity Diagram Mengubah Data Transaksi Makanan

c. Activity diagram menghapus data transaksi makanan menggambarkan kegiatan aktor user menghapus data transaksi makanan dari dalam sistem, yang dapat dilihat pada gambar 6.



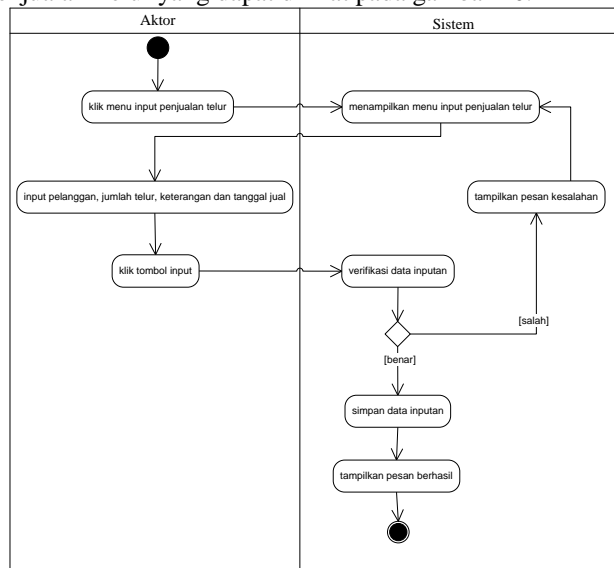
Gambar 6 Activity Diagram Menghapus Data Transaksi Makanan

2. Activity Diagram Mengelola Data Produksi menggambarkan kegiatan aktor dari user menambah, mengubah dan menghapus data produksi. Berikut adalah Activity Diagram Menambah Data Produksi yang dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7 Activity Diagram Menambah Data Produksi

3. Activity Diagram Mengelola Data Penjualan Telur menggambarkan kegiatan aktor dari user menambah, mengubah dan menghapus data penjualan telur. Berikut ini adalah Activity Diagram Menambah Data Penjualan Telur yang dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 8 Activity Diagram Menambah Data Penjualan Telur

4. IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Implementasi Program

Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program dimana implementasi ini juga menguji program yang dibuat telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi coding dan memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan dengan sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai dan dapat memecahkan masalah yang terjadi di Alek Farm Jambi. Adapun implementasi

perancangan aplikasi pengolahan data produksi dan penjualan pada Alek Farm Jambi dapat dijabarkan, yaitu :

1. Halaman *Input* Transaksi Makanan

Halaman *input* transaksi makanan merupakan halaman yang digunakan *user* untuk menambah data transaksi makanan yang baru ke dalam sistem dengan mengisi data ke dalam *field* yang telah tersedia.

The screenshot shows the 'Input Transaksi Makanan' form. It features a sidebar menu on the left with options like 'Home', 'Transaksi Makanan', 'Produksi', and 'Penjualan Telur'. The main content area has a header 'Alek Farm Jambi' and a navigation bar. Below the header is a large image of eggs in a tray. The form itself is titled 'Transaksi Makanan' and contains the following fields: 'Makanan' (dropdown menu), 'Status' (dropdown menu), 'Jumlah' (text input), 'Harga Mawak' (text input), and 'Tanggal Transaksi' (date picker). A green 'Simpan' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 9 *Input* Transaksi Makanan

2. Halaman *Input* Produksi

Halaman *input* produksi merupakan halaman yang digunakan *user* untuk menambah data produksi yang baru ke dalam sistem dengan mengisi data ke dalam *field* yang telah tersedia.

The screenshot shows the 'Input Produksi' form. It features a sidebar menu on the left with options like 'Home', 'Transaksi Makanan', 'Produksi', and 'Penjualan Telur'. The main content area has a header 'Alek Farm Jambi' and a navigation bar. Below the header is a large image of eggs in a tray. The form itself is titled 'Produksi' and contains the following fields: 'Kandang' (dropdown menu), 'Jml (Bak)' (text input), 'Jml (Bak)' (text input), 'Produksi Telur' (text input), 'Jumlah Makanan' (text input), and 'Tanggal Produksi' (date picker). A green 'Simpan' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 10 *Input* Produksi

3. Halaman *Input* Penjualan Telur

Halaman *input* penjualan telur merupakan halaman yang digunakan *user* untuk menambah data penjualan telur yang baru ke dalam sistem dengan mengisi data ke dalam *field* yang telah tersedia.

The screenshot shows the 'Input Penjualan Telur' form. It features a sidebar menu on the left with options like 'Home', 'Transaksi Makanan', 'Produksi', and 'Penjualan Telur'. The main content area has a header 'Alek Farm Jambi' and a navigation bar. Below the header is a large image of eggs in a tray. The form itself is titled 'Penjualan Telur' and contains the following fields: 'No. Jual' (text input), 'Jml (Bak)' (text input), 'Jumlah Telur' (text input), 'Kategori' (dropdown menu), and 'Tanggal Jual' (date picker). A green 'Simpan' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 11 Input Penjualan Telur

5. KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian dan analisis aplikasi pengolahan data produksi dan penjualan pada Alek Farm Jambi, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Pengolahan data produksi dan penjualan pada Alek Farm Jambi masih menggunakan buku tulis dan *microsoft excel* dalam penyimpanan data, masih mengalami permasalahan yaitu : sulitnya untuk melakukan pencarian data baik untuk produksi, biaya dan penjualan, masih sering terjadi kesalahan dalam pencatatan data, dan pembuatan laporan yang harus direkap satu per satu dan membutuhkan waktu relatif lama khususnya laporan laba rugi.
2. Perancangan aplikasi pengolahan data produksi dan penjualan pada Alek Farm Jambi bertujuan untuk membantu pengolahan data produksi dan penjualan menjadi lebih cepat dan akurat sehingga data – data yang dikelola menjadi lebih mudah dan telah terorganisir lebih baik.
3. Perancangan ini menyediakan fitur – fitur untuk *user* / pengguna dalam melakukan pengolahan data user, data kandang, data pembelian ayam, data makanan, data transaksi makanan, data produksi, data harga harian telur, data telur, data penjualan telur, dan data biaya serta dan dapat mencetak laporan – laporan yang diperlukan

6. DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho., 2005, *Ration Rose untuk Pemodelan Berorientasi Objek*, Bandung : Informatika.
- Basu Swastha, 2012, *Manajemen Penjualan*. Yogyakarta : BPFE.
- Betha Sidik., 2007, *Pemograman Web Dengan HTML*. Bandung: Informatika Bandung
- Budi Raharjo., 2011, *Belajar Otodidak Pemograman Web Dengan PHP + Oracle*. Bandung : Informatika.
- Dian Susanto, Asep Deddy Supriatna, Erwin Gunadhi, 2010, *Sistem Pengelolaan Data Transaksi Penjualan Alat Tulis Kantor dan Jasa Photo Copy Secara Kredit di PD. AZQA GARUT* , Garut : Sekolah Tinggi Teknologi Garut
- Eddy Prahasta, 2009, *Sistem Informasi Geografis Konsep – Konsep Dasar (Prespektif Geodesi & Geomatika)*. Bandung : Informatika Bandung
- Griya Prasadhia, Sari Oktaviani, Iis Pradesan, 2010, *Sistem Informasi Pengelolaan Data Proyek Pada CV. Haikal Pratama*”, STMIK GI MDP
- Heni A Puspitosari., 2011, *Pemrograman Web Database dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Skripta
- Janer Simarmata, 2006, *Aplikasi Mobile Commerce menggunakan PHP dan MySQL*, Jakarta : Andi
- Ivan Arifard Watung, 2014, *Perancangan Sistem Inforamsi Data Alumni Fakultas Teknik Unsrat Berbasis Web*, Manado : UNSRAT
- Madcoms., 2011, *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset
- Pajrin Farisi, 2011, *Proyek Membuat Website Jejaring Sosial Dengan Joomla!*, Yogyakarta : Lokomedia
- Rosa AS., dan M Shalahuddin., 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Modula.
- Riyanto., 2011, *Membuat sendiri aplikasi e-commerce dengan menggunakan PHP & MySQL menggunakan CodeIgniter & JQuery*. Yogyakarta: Andi Offset
- Riwan 2010, *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Produksi dan Penjualan Pada Pabrik Penggajian Batu CV. Bumi Indah Persada* : Indonesian Journal On Network and Security
- Septiana Firdaus, Dhami Johar Damiri, Dewi Tersnawati, 2012, *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic (Studi Kasus CV. Ganetic)* : Garut, Sekolah Tinggi Teknologi Garut
- Sholiq, 2006, *Permodelan Sistem Informasi Berorientasi Obyek Dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Wawan Saputra, 2010, *Analisis Perancangan Sistem Informasi Persediaan, Pembelian, dan Penjualan Pada Toko Sinar Jaya* : Jakarta, Univesitas Bina Nusantara
- Zeplin Jiwa Husada Tarigan, 2005, *Perancangan Penjualan dan Perencanaan Produksi yang Terintegrasi Resources Plainning (Studi Kasus Pada Perusahaan Furniture, Consumer Good, dan Elektronik)*, Univesitas Kristen Petra : Jakarta