

Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa Pada Sekolah Dasar ABC Jambi

Nofita Andaiyani¹, Joni Devitra²

*Pascasarjana, Magister Sistem Informasi, Universitas Dinamika Bangsa, Jambi
Jl. Jend. Sudirman Thehok-Jambi Telp: 0741-35096 Fax : 35093
Email: nofitaandaiyani@gmail.com¹, devitrajoni@yahoo.co.id²*

Abstract

The process of managing student financial administration at ABC Elementary School is currently still manual, that is, it still uses books and is not well computerized. This resulted in problems, namely the administrative process took a long time and all parties could not get financial information quickly and accurately. This study aims to analyze and design a student financial administration information system which is expected to make it easier for all parties in the administrative management process. The method used in this research is prototype. Design tools using UML (*Unified Modeling Language*) and *Adobe XD*. This system provides services in the form of a menu login, register, upload transactions, manage transactions and print transactions. It is hoped that the design of this information system can be developed so that it becomes an application that can be used and applied to ABC Elementary School and for further research it can design an overall system that is integrated with other Information Systems that summarizes all business processes in school.

Keywords: Information Systems, Design , Financial Administration, Prototyping, UML

Abstrak

Proses pengelolaan administrasi keuangan siswa pada Sekolah Dasar ABC saat ini masih bersifat manual, yaitu masih menggunakan buku dan belum terkomputerisasi dengan baik. Hal tersebut mengakibatkan permasalahan yaitu proses administrasi membutuhkan waktu yang lama dan semua pihak tidak bisa mendapatkan informasi keuangan secara cepat dan tepat. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dan merancang sistem Informasi administrasi keuangan siswa yang diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi semua pihak dalam proses pengelolaan administrasi. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *prototype*. Alat bantu perancangan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dan *adobe XD*. Sistem ini menyediakan layanan – layanan berupa menu login, register, *upload* transaksi, mengelola transaksi dan mencetak transaksi. Diharapkan agar perancangan sistem informasi ini dapat dikembangkan sehingga menjadi aplikasi yang dapat digunakan dan diterapkan pada Sekolah Dasar ABC dan untuk penelitian selanjutnya dapat merancang sebuah sistem secara keseluruhan yang terintegrasi dengan Sistem Informasi yang lain yang merangkum semua proses bisnis yang ada di sekolah.

Keywords: Sistem informasi, Perancangan , Administrasi Keuangan, Prototype, UML.

© 2023 Jurnal MANAJEMEN SISTEM INFORMASI.

1. Pendahuluan

Pada masa berjalannya era revolusi industri saat ini membawa pengaruh dan memberikan dampak perubahan ke dalam segi kehidupan masyarakat yang ditandai dengan semakin pesatnya kemajuan teknologi. Kemajuan teknologi dalam segala bidang mempengaruhi tatanan kehidupan masyarakat dimana kemajuan tersebut sangat mendominasi elemen pasar dan dalam prosesnya menghasilkan modernitas sehingga masyarakat mendapatkan informasi yang lebih komprehensif dan kompleks yang

dibutuhkan pada saat ini. Semakin meningkat tajamnya perkembangan dan penggunaan teknologi atau sistem informasi itu memberikan kemudahan dan kenyamanan masyarakat dalam beraktifitas dan bertransaksi dalam setiap segi bidang kehidupan.

Penerapan teknologi berbasis internet di segala bidang juga berkembang dengan pesatnya sehingga mengakibatkan banyaknya aplikasi teknologi informasi bermunculan. Salah satu aplikasi yang populer pada saat ini adalah website. Dalam dunia usaha, website sangat mendukung sekali dan memberikan andil besar dalam proses bisnis suatu organisasi. Dengan website sebagai sarana informasi memberikan kemudahan para pelaku bisnis dalam berkomunikasi dan berbagi informasi sehingga meningkatkan produktivitas kerja.

Pemanfaatan internet khususnya website dalam memberikan kemudahan juga merambah dunia pendidikan. Sistem Informasi yang masih bersifat manual di sekolah – sekolah memberikan dampak yang signifikan dalam proses kegiatannya. Hal tersebut mengakibatkan manajemen dan administrasi dalam lingkungan sekolah pun jadi tidak tertib. Maka dibutuhkan sebuah sistem Informasi yang berbasis komputer yang fungsinya sebagai alat yang sangat berguna untuk memperlancar proses kegiatan bisnis sekolah.

Sekolah sebagai salah satu lembaga pendidikan adalah sebuah organisasi yang dalam penyelenggaraannya adalah memberikan pelayanan kepada masyarakat dalam hal pengajaran dan sarana untuk memperluas ilmu pengetahuan. Sekolah merupakan sarana penyelenggara pendidikan bagi suatu negara yang memiliki fungsi untuk mencerdaskan generasi penerusnya. Sekolah dapat dikatakan baik jika dalam pengaturan proses bisnis dan kegiatannya senantiasa berjalan tertib dan lancar. Pengaturan kegiatan tersebut bukan hanya dalam kegiatan belajar mengajar saja akan tetapi pada setiap kegiatan yang lain, salah satu nya adalah pengaturan administrasi keuangan di sekolah.

Sekolah Dasar ABC Jambi adalah salah satu lembaga pendidikan swasta setingkat SD yang ada di kota Jambi. Dalam proses pengelolaan data administrasi keuangan siswanya, sekolah ini masih menggunakan cara yang manual yaitu pencatatan ke dalam buku dan belum terkomputerisasi dengan baik. Hal tersebut mengakibatkan banyaknya permasalahan dalam proses pengelolaan data administrasi keuangannya. Proses Pengolahan data tersebut membutuhkan waktu yang lama dan semua pihak tidak bisa mendapatkan informasi keuangan yang akurat secara cepat dan tepat. Berdasarkan hasil Wawancara dari bendahara keuangan masalah yang sering terjadi adalah tidak sinkron nya pencatatan yang ada pada saat akhir bulan dengan pemasukan yang ada. Sedangkan observasi yang telah dilakukan kepada beberapa wali murid permasalahan yang terjadi di lapangan adalah banyaknya keluhan dari pada wali murid yang sering mendapatkan tagihan kembali padahal sudah membayar tagihan tersebut. Semua permasalahan tersebut menyebabkan proses administrasi keuangan ini mengecewakan banyak pihak dan menyebabkan munculnya kekeliruan dalam penyusunan pelaporan pembayaran keuangan siswa setiap bulannya.

2. Tinjauan Pustaka

Tinjauan Pustaka merupakan suatu alat pembanding antara penelitian ini dengan penelitian sebelumnya dan bertujuan untuk melihat tingkat perbedaan dari setiap gambaran dan alur penelitian pada setiap penelitian. Dari hasil penelusuran kepustakaan penelitian sejenis tentang *Perancangan Sistem Administrasi Keuangan Siswa* diperoleh hasil sebagai berikut:

2.1 Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Keuangan Pada SMKS PGRI 1 Kota Jambi

Penelitian ini dilakukan oleh Ayu Lestari dan Joni Devitra yang dilatar belakangi oleh permasalahan yaitu di proses administrasi keuangan SMKS PGRI 1 Kota Jambi mengelola data administrasi pembayaran keuangan masih bersifat manual dan belum memiliki sistem yang terkomputerisasi dengan baik dan itu menyebabkan banyak permasalahan dalam proses tersebut. Salah satu permasalahan yang terjadi adalah staff keuangan kesulitan dalam mencari informasi dan data siswa yang belum atau sudah membayar uang sekolah, sehingga mengakibatkan seringnya kesalahan dalam penyusunan laporan penerimaan keuangan. Diharapkan dengan sistem ini dapat membantu staff keuangan dalam mengelola data penerimaan pembayaran sehingga dapat menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat, dan dapat meningkatkan akuntabilitas dan transparansi keuangan sekolah. Untuk mengembangkan sistem penulis melakukan wawancara dan tanya jawab mengenai sistem yang berjalan pada saat ini kepada bendahara sekolah. Penelitian tersebut memiliki relevansi dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Belum adanya Sistem yang terkomputerisasi dalam mengelola data administrasi keuangan, pencatatan masih bersifat manual dan dicatat ke dalam buku.
2. Metode pengumpulan data yang digunakan sama yaitu menggunakan metode observasi, wawancara dan analisis dokumen.
3. Hasil penelitian / output yang sama yaitu sistem informasi administrasi dalam bentuk *prototype*.

Perbedaan penelitian yang dilakukan oleh Ayu Lestari & Joni Devitra adalah perancangan Sistem informasi ini menggunakan Visual Basic dan database MySql dan hanya sebatas *prototype* sedangkan pada penelitian ini menggunakan pengembangan sistem UML. [4]

2.2 Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut

Penelitian yang dilakukan oleh Sandika Adi Nugraha dan Ridwan Setiawan pada jurnal ini dilatar belakangi oleh permasalahan yaitu pencatatan pengelolaan data administrasi yang dilakukan oleh SMP IT Assalam Garut yang masih menggunakan sistem manual yaitu pencatatan data di dalam suatu buku induk. Proses pencatatan itu mengakibatkan kondisi sistem keuangan yang berjalan mengalami banyak kesulitan dalam pengolahan data dan keterlambatan dalam proses pengelolaannya. Mengacu pada hal tersebut, sangat diperlukan suatu rancangan sistem yang dapat mengolah data – data tersebut secara cepat dan efektif sehingga informasi yang dibutuhkan dapat dihasilkan secara aktual. Untuk mengembangkan sistem penulis menggunakan pendekatan USDP (*Unified Software Development Software*). Model pengembangan sistem menggunakan model pengembangan UML dan hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang dapat digunakan dalam pengolahan administrasi keuangan SMP IT Assalam Garut. Sistem informasi yang dibuat berbasis website dan dapat digunakan.

Penelitian tersebut memiliki relevan dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Belum adanya Sistem yang terkomputerisasi dalam mengelola data administrasi keuangan, pencatatan masih bersifat manual dan dicatat ke dalam buku.
2. Metode pengumpulan data yang digunakan sama yaitu menggunakan metode observasi, wawancara dan analisis dokumen.

Perbedaan penelitian yang dilakukan oleh Sandika Adi Nugraha & Ridwan Setiawan, yaitu perancangan Sistem informasi pada penelitian ini bukan sekedar sebatas *prototype* saja akan tetapi sudah berupa aplikasi yang berbentuk website sedangkan pada penelitian ini hanya sebatas *prototype* saja.[8]

2.3 Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa Pada SMK Unggul Sakti Jambi.

Penelitian yang dilakukan oleh Nartiningsih dan Kondar Siahaan pada jurnal ini dilatar belakangi oleh permasalahan yaitu di proses administrasi keuangan siswa pada SMK Unggul Sakti Jambi masih bersifat manual yaitu penerimaan keuangan dengan menggunakan bukti pembayaran kwitansi yang ditulis oleh bendahara sekolah rangkap 2 (dua), satu untuk siswa dan satunya lagi untuk arsip sekolah. Sehingga setiap siswa yang akan melakukan pembayaran harus mengantri dalam waktu yang lama, karena bendahara sekolah harus menulis kwitansi terlebih dahulu dan menghitung uang yang akan dibayar oleh siswa. Jika terjadi kekeliruan pembayran, bendahara harus mengecek satu persatu berdasarkan nomor seri kwitansi dan ini membutuhkan waktu yang lama. Diharapkan dengan sistem ini dapat meningkatkan proses kelancaran dari administrasi keuangan di sekolah yang membutuhkan kecepatan dan ketepatan dalam melakukan transaksi pembayaran sehingga masyarakat khususnya wali murid dan siswa itu sendiri dapat dilayani secara profesional. Untuk pengembangan sistem penulis menggunakan perancangan hanya sebatas *prototype*, menggunakan Data Flow Diagram dan Microsoft Access 2010. Penelitian tersebut memiliki relevan dengan penelitian yang dilakukan penulis yaitu:

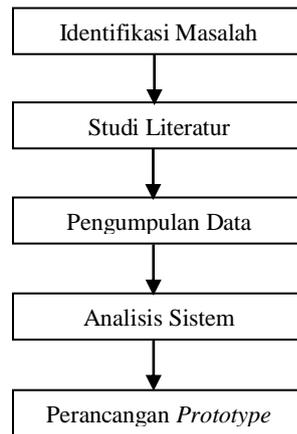
1. Belum adanya Sistem yang terkomputerisasi dalam mengelola data administrasi keuangan, pencatatan masih bersifat manual dan dicatat ke dalam buku.
2. Metode pengumpulan data yang digunakan sama yaitu menggunakan metode observasi, wawancara dan analisis dokumen.

Perbedaan penelitian yang dilakukan oleh Nartiningsih & Kondar Siahaan, yaitu perancangan sistem informasi pada penelitian ini menggunakan Data Flow Diagram dan Microsoft Access 2010, sedangkan pada penelitian ini menggunakan pengembangan sistem UML, berbasis web dan hanya sebatas *prototype*. [6]

3. Metodologi

3.1 Alur Penelitian

Alur penelitian atau kerangka kerja dalam metode penelitian haruslah sesuai dengan judul penelitian yang akan dibuat sehingga dapat menghasilkan hasil penelitian yang baik pula. Alur Penelitian terdiri dari langkah yang akan dilakukan dalam penelitian dan mendeskripsikan kegiatan / langkah dalam melakukan penyelesaian masalah yang akan dibahas. Berikut ini merupakan alur penelitian atau kerangka kerja yang terdapat dalam penelitian ini:



Gambar 1. Alur Penelitian

1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini, identifikasi masalah dilakukan di awal tahap penelitian sebagai upaya untuk mendefinisikan problem (masalah) dan mengukur segala keterbatasan dari sebuah sistem yang ada sehingga dapat langsung dihubungkan dengan tujuan dan sasaran yang telah diidentifikasi. Identifikasi masalah mengembangkan langkah – langkah kerangka kerja dan menyediakan platform menghasilkan opsi untuk mengatasi masalah yang teridentifikasi

2. Studi Literatur

Studi literatur digunakan untuk melakukan pencarian dan mengumpulkan teori – teori referensi yang relevan dengan permasalahan yang ditemukan. Studi literatur yang baik harus dapat diorganisasikan secara kronologi dan tematik. Dimana harus bisa mengelompokkan sumber – sumber publikasi sesuai urutan kemunculannya dan sesuai dengan tema atau topiknya. Pada tahap ini penulis harus menginvestigasi beberapa aspek dan informasi berdasarkan sumber-sumber peneliti sebelumnya yang berkaitan, baik menggunakan buku, artikel atau hal lainnya dari internet guna memperoleh pemahaman dan gambaran topik penelitian serta memiliki landasan keilmuan yang baik.

3. Pengumpulan Data

Pada tahap pengumpulan data dalam penelitian ini dilakukan untuk mendukung proses penelitian dengan melakukan proses pengumpulan dan pengukuran dari informasi berdasarkan data – data yang akurat mengenai variabel – variabel yang diminati dengan cara sistematis untuk menjawab penelitian yang diajukan, menguji hipotesis dan mengavaluasi hasil. Di tahap ini teknik yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Metode Pengamatan (*observation*)

Pada tahap ini peneliti melakukan pengamatan secara langsung dengan mempelajari proses kerja dan masalah yang terjadi pada objek yang diteliti yaitu mengenai informasi Administrasi Keuangan Siswa pada Sekolah Dasar ABC.

b. Metode Wawancara.

Pada tahap ini peneliti melakukan wawancara dan tanya jawab secara langsung dengan pihak yang bersangkutan dengan proses administrasi keuangan dalam hal ini yaitu bendahara dan staff keuangan guna mendapatkan jawaban sebagai sumber informasi dari penelitian ini.

4. Analisis Sistem

Pada tahap analisis sistem ini penulis mengusulkan sebuah rancangan sistem yang baru berdasarkan kebutuhan yang ada. Penulis menganalisis setiap data dan menentukan gambaran dan memodelkan data tersebut, memprosesnya guna melakukan perancangan *prototype* dari sebuah sistem.

5. Perancangan Prototype

Pada tahap ini, penulis membuat perancangan sebuah sistem yang baru dengan menggunakan model *Prototype*. Pembuatan rencana *prototype* sistem informasi ini dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) dengan langkah-langkah sebagai berikut:

- a. Menentukan perencanaan awal
Pada tahap ini dibuat perencanaan mengenai kegiatan apa saja yang akan dilakukan beserta waktu yang dibutuhkan untuk masing-masing kegiatan.
- b. Melakukan analisis proses bisnis
Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap proses administrasi keuangan siswa pada Sekolah Dasar ABC.
- c. Memodelkan sistem informasi dengan menggunakan UML
Pada tahap ini dibuat pemodelan kebutuhan sistem informasi administrasi keuangan pada Sekolah Dasar ABC dengan menggunakan diagram UML yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

Perancangan yang dibuat pada penelitian ini hanya sebatas *prototype* untuk sistem informasi Administrasi Keuangan Siswa Pada Sekolah Dasar ABC. Perancangan nantinya hanya berbentuk desain atau gambar-gambar yang dikembangkan dengan menggunakan metode *prototyping*.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Salah satu teknik untuk menguraikan masalah dan mencari gambaran dari sistem yang sedang berjalan saat adalah dengan melakukan analisis sistem. Dari analisis yang dilakukan pada Sekolah Dasar ABC tersebut dapat diketahui bahwa sistem administrasi keuangan siswa pada Sekolah Dasar ABC yang berlangsung saat ini masih bersifat manual artinya segala pencatatan administrasi keuangan siswa dicatat dengan pencatatan ke dalam buku agenda dan belum terkomputerisasi dengan baik. Adapun proses pembayaran di Sekolah Dasar ABC yang sedang berlangsung adalah sebagai berikut:

1. Wali Murid melakukan pembayaran tiap bulan yang terdiri dari SPP, uang makan dan biaya ekstrakurikuler dengan membawa kartu pembayaran siswa dan menyerahkan kepada bendahara sekolah.
2. Bendahara sekolah menerima pembayaran kemudian melakukan pencatatan pada kartu pembayaran siswa, buku penerimaan pembayaran, dan bukti penerimaan uang.
3. Setelah selesai bendahara sekolah memberikan kembali kepada wali murid kartu pembayaran dan bukti penerimaan uang.

Dalam proses pengolahan pembayaran, hal tersebut mengakibatkan banyaknya permasalahan dalam proses data administrasi keuangannya. Proses pengolahan tersebut membutuhkan waktu yang lama dan semua pihak tidak bisa mendapatkan informasi keuangan yang akurat secara cepat dan tepat. Permasalahan yang terjadi dilapangan adalah banyaknya keluhan dari para walimurid akan tagihan pembayaran sekolah padahal wali murid sudah membayarnya, selain itu pihak bendahara sering mengalami ketidak sinkronan pencatatan disetiap akhir bulannya.

4.2 Solusi Yang Ditawarkan

Dari proses administrasi keuangan siswa yang berjalan saat ini terdapat kelemahan-kelemahan atau masalah yang menjadi hambatan dalam proses pengelolaan keuangan Sekolah Dasar ABC, maka solusi yang ditawarkan adalah pembuatan sebuah sistem administrasi keuangan yang bersifat komputerisasi. Rancangan Sistem yang ditawarkan harus memiliki proses dan fungsi yang baik sehingga menjadi sarana bagi pihak sekolah dan wali murid dalam melakukan administrasi keuangannya sehingga proses pengelolaan keuangan mejadi lebih baik.

Selain transaksi administrasi keuangan yang mudah direkam oleh sistem, akan tetapi juga laporan yang diharapkan dapat dengan mudah terpenuhi karena semua data transaksi sudah terekam dalam sistem.

4.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem adalah proses untuk memahami kebutuhan yang tepat atau mengidentifikasi kebutuhan yang sesuai dengan permasalahan yang ada sebagai pemecahan masalah sehingga menghasilkan suatu sistem yang sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Ditahap ini adalah tahap yang penting karena apabila dalam mengidentifikasi masalah terjadi kesalahan, maka akan menimbulkan salah persepsi dalam merancang sistem dan mengakibatkan perancangan yang dibuat kurang efektif.

Pada proses ini akan diperlihatkan bagaimana proses sistem yang terjadi sebenarnya, mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan sistem, baik kebutuhan fungsional maupun nonfungsional.

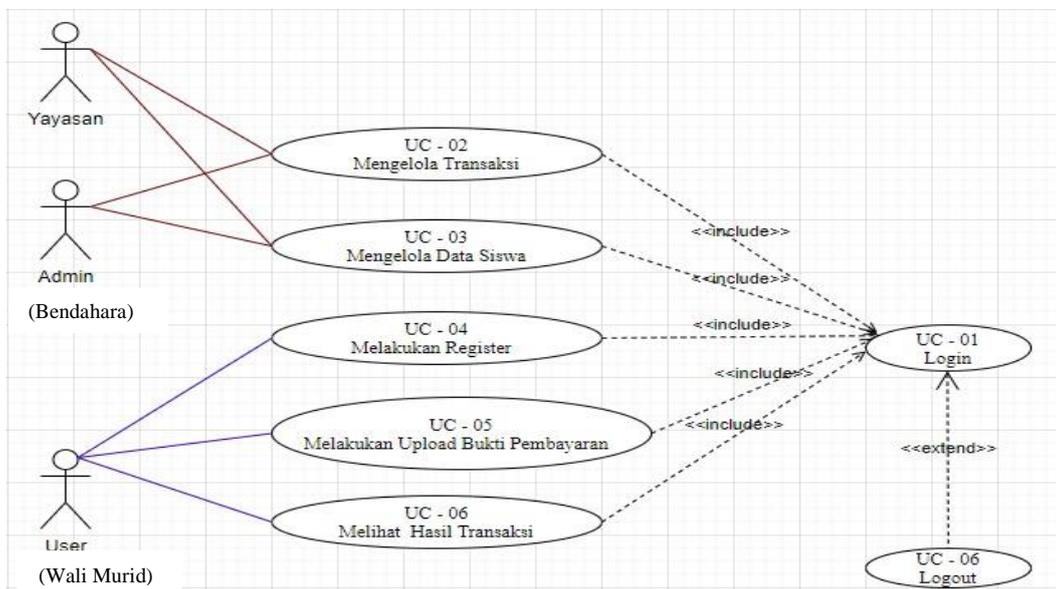
4.4 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Secara umum sistem informasi yang diusulkan dirancang untuk memudahkan bendahara dalam mengelola transaksi dan wali murid dalam melakukan *verifikasi* pembayaran biaya sekolah. Sistem informasi berbasis web ini terdiri dari beberapa menu mengelola transaksi, mengelola data siswa, menu upload bukti transaksi, menu melihat hasil transaksi, menu register, *login* dan *logout*.

Pada perancangan ini dibutuhkan sebuah alat sebagai pemodelan untuk menggambarkan secara jelas *method* atau fungsi – fungsi yang mengidentifikasi proses-proses atau prosedur-prosedur yang terdapat didalam sistem sesuai dengan metode pendekatan yang digunakan, yaitu menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), yaitu Diagram *Use Case*, Diagram *Activity* dan Diagram *Class* yang dirancang dengan metode *prototyping*. Sehingga memberikan gambaran dan rancang bangun yang jelas dari sebuah sistem yang dibutuhkan.

4.5 Diagram Use Case

Berikut pengaplikasian *use case* diagram Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa pada Sekolah Dasar yang digambarkan sebagai berikut:

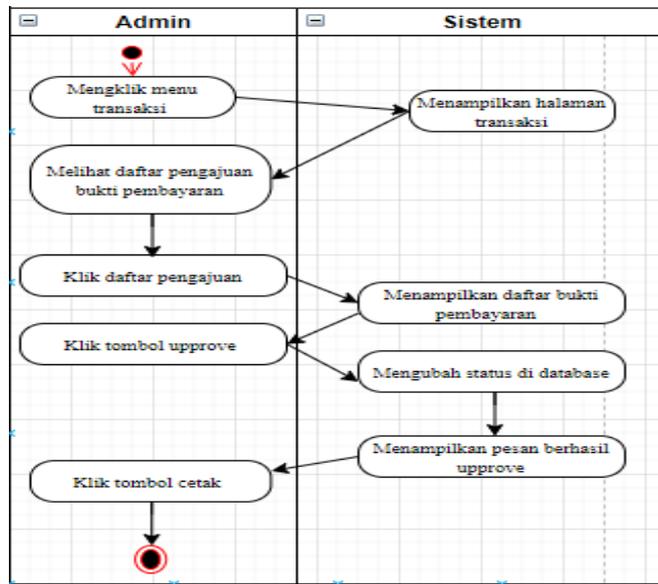


Gambar 2. Use Case Diagram

4.6 Diagram Activity

Gambar dibawah ini merupakan activity diagram mengelola transaksi diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas yang dilakukan oleh admin untuk mengelola transaksi yang telah di *upload*

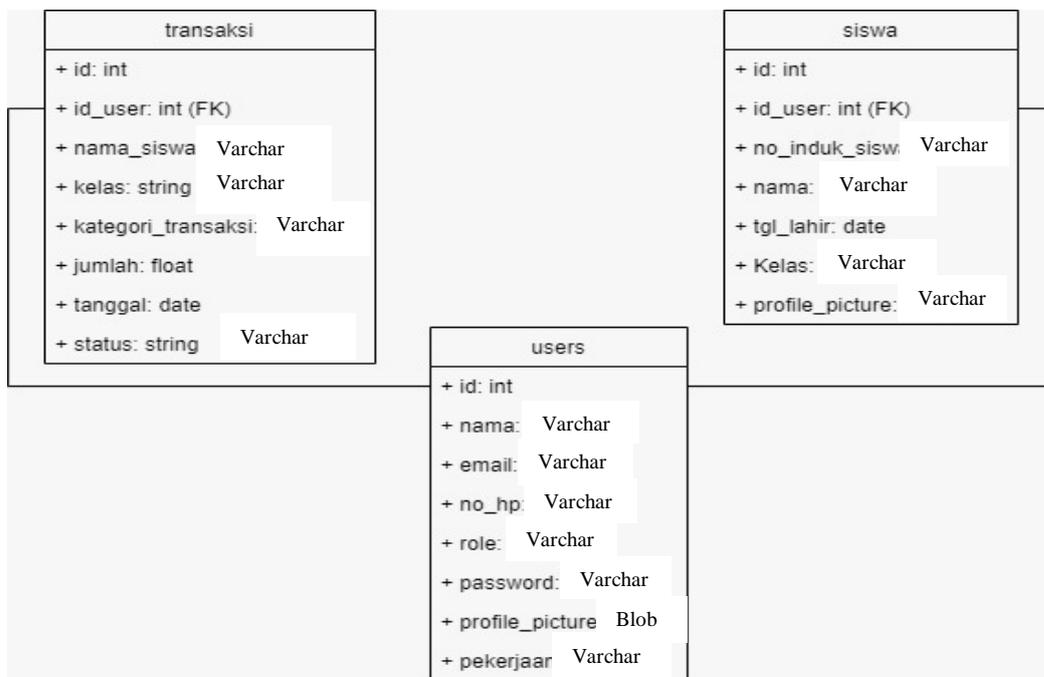
buktinya oleh user dengan cara mengapprove bukti transaksi tersebut dan mencetak laporannya. Berikut gambar *activity* diagram mengelola transaksi pembayaran adalah sebagai berikut:



Gambar 3. *Diagram Activity*

4.6 *Diagram Class*

Class diagram adalah diagram yang menggambarkan dan mendeskripsikan atau penggambaran dari struktur sistem tertentu dengan memodelkan kelas - kelas, atribut, operasi serta hubungan antar objek dengan yang lainnya dalam membangun sebuah sistem seperti terlihat pada gambar berikut ini:



Gambar 4. *Class Diagram*

4.7 Perancangan Struktur Data

Pada perancangan struktur data ini akan dilakukan perancangan terhadap struktur data yang digunakan dalam rancangan sistem yang akan dibangun.

Dibawah ini merupakan rancangan tabel transaksi yang digunakan untuk mengelola data transaksi pembayaran:

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Id	Int	5	Id
Id_user	Int	5	Iduser
Nama_siswa	Varchar	35	Nama Siswa
Kategori_Transaksi	Date	10	KategoriTransaksi
Jumlah_Pembayaran	Float	15	Jumlah Pembayaran
Tanggal_Bayar	Date	10	Tanggal Bayar
Status_Pembayaran	Varchar	10	Status Pembayaran

Gambar 5. Rancangan tabel transaksi

4.8 Perancangan Prototype Sistem

Perancangan *prototype* digunakan bagi pengembang sebagai acuan untuk membuat sebuah aplikasi yang dijadikan sebagai produk akhir atau *output* dari sebuah penelitian. *Prototype* merupakan suatu sistem yang potensial untuk memberikan gambaran bagaimana kira-kira sistem tersebut akan berfungsi bila telah disusun dalam bentuk yang lengkap dan mendapatkan gambaran sistem yang akan dibangun.

4.8.1 Rancangan Input

Rancangan *input* adalah rancangan yang menampilkan form – form *input* untuk memproses pengolahan data *output* sistem administrasi keuangan siswa pada Sekolah Dasar ABC.

1. *Prototype* Halaman Login

Rancangan *prototype* dari halaman *login* dapat digunakan oleh admin dan user sesuai dengan hak akses masing-masing dengan menginputkan *email* dan *password* untuk masuk ke program atau aplikasi yang berfungsi sebagai keamanan data.

2. *Prototype* Halaman Register

Rancangan *prototype* dari halaman register dapat digunakan oleh user (wali murid) untuk melakukan pembuatan akun atau pendaftaran sesuai dengan hak akses masing-masing

3. *Prototype* Halaman Utama Admin

Prototype Halaman utama admin adalah halaman yang dikelola oleh admin, dimana halaman ini akan muncul ketika admin login ke aplikasi

4. *Prototype* Halaman Pengajuan

Rancangan *prototype* dari halaman Pengajuan digunakan oleh admin untuk meng*approve* bukti pembayaran yang telah di *upload* oleh user.

5. *Prototype* Halaman Transaksi

Rancangan *prototype* dari halaman transaksi digunakan oleh admin untuk mengelola transaksi yang telah di *approve* dan mencetak transaksi atau laporan dengan mengklik menu transaksi.

6. *Prototype* Halaman Tunggakan

Rancangan *prototype* dari halaman tunggakan digunakan oleh admin melihat daftar tunggakan pembayaran siswa, dan bisa juga dengan melakukan filter data.

7. *Prototype* Halaman Mengelola Data Siswa

Rancangan *prototype* dari halaman Data Siswa digunakan oleh admin untuk mengelola data siswa dengan mengisi form data siswa. Halaman ini bisa menambah, mengedit, menghapus data dan mencetak laporan data siswa.

8. *Prototype* Halaman Utama User.
Prototype Halaman utama *user* adalah halaman yang dikelola oleh *user*, dimana halaman ini akan muncul ketika *user* melakukan login ke aplikasi.
9. *Prototype* Halaman Pembayaran (*Upload* Bukti Transaksi dan melihat bukti Transaksi) User.
Prototype Halaman *Profile*
10. Rancangan *prototype* dari halaman *Profile* digunakan oleh *user* untuk mengisi data pribadi dari *user* itu sendiri

4.8.2 Rancangan Output

Rancangan *Output* adalah rancangan yang menampilkan *output* yang dihasilkan oleh sistem administrasi keuangan siswa Sekolah Dasar ABC. Adapun *prototype* rancangan *output* nya adalah sebagai berikut:

1. *Output Prototype* Halaman Pengajuan
Output dari halaman pengajuan adalah daftar data pengajuan yang dilakukan oleh *user*, admin dapat melihat rekap pengajuan dengan mengklik tombol PDF pada data pengajuan di *prototype input*
2. *Output Prototype* Halaman Mengelola Transaksi
Output dari halaman mengelola transaksi adalah hasil inputan data – data pembayaran yang dilakukan oleh wali murid yang telah di *approve* oleh *admin*.
3. *Output Prototype* Halaman Tunggakan
Output dari halaman tunggakan adalah halaman yang menampilkan tunggakan dari siswa – siswa yang belum membayar biaya sekolah
4. *Output Prototype* Data Siswa
Output dari halaman data siswa menampilkan hasil inputan dari data siswa yang diinput oleh *admin*.
5. *Output Prototype* Pembayaran
Output Prototype *Pembayaran* dihasilkan dari penginputan pembayaran oleh *user* kemudian di kelola data tersebut pada menu transaksi yang dilakukan oleh *admin*.

5 Kesimpulan

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian mengenai administrasi keuangan siswa pada Sekolah Dasar ABC dan pembahasan yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa pada Sekolah Dasar ABC saat ini prosesnya masih dengan cara pembukuan manual dan belum didukung oleh sistem informasi yang memadai, itu semua menyebabkan terjadinya berbagai masalah dan tidak menunjang kebutuhan sistem untuk daya saing di masa yang akan datang. Sehingga dibutuhkan rancangan sebuah Sistem Informasi Administrasi Keuangan yang dapat memudahkan semua pihak dalam melakukan administrasi keuangan siswa yang berbasis web.
2. Sistem informasi Administrasi Keuangan Siswa pada Sekolah Dasar dirancang dengan pemodelan menggunakan UML (Unified Modeling Language) dan pengembangan sistem *prototype* menggunakan aplikasi Adobe XD yang nantinya dapat diimplementasikan lebih lanjut sehingga dapat membantu bendahara dan wali murid melakukan proses administrasi keuangan siswa.
3. *Prototype* sistem informasi administrasi keuangan siswa pada Sekolah Dasar ABC menyediakan layanan - layanan berupa menu login, register, upload transaksi, mengelola transaksi dan mencetak transaksi.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka penulis dapat memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Perancangan sistem informasi yang berupa *prototype* ini perlu dikembangkan sehingga menjadi aplikasi yang dapat digunakan dan diterapkan pada Sekolah Dasar ABC untuk mendukung proses bisnis dari sistem administrasi keuangan pada Sekolah Dasar ABC.
2. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat merancang sebuah sistem secara keseluruhan bukan hanya terdiri dari sistem Informasi administrasi keuangan saja, tapi juga terintegrasi dengan sistem informasi yang lain yang merangkum semua proses bisnis yang ada di sekolah.

6. Daftar Rujukan

- [1] Coronel, Carlos; Morris, Steven. 2017. *Database Systems : Design, Implementation , And Management*), United States of America: Course Technology Cengage Learning.
- [2] Dennis, Alan; Wixom, Barbara. H; & Roth, Roberta. M. 2015. *System Analysis And Design*. America : Penerbit John Wiley & Sons, Inc.
- [3] Harminingtyas, Rudika. 2014. *Analisis Layanan Website sebagai Media Promosi Dan Media Transaksi Media Informasi Dan Pengaruhnya Terhadap Brand Image Perusahaan Pada Hotel Ciputra Dikota Semarang*. Jurnal STIE Emarang, Volume 6, Nomor 3. Semarang : STIE Semarang.
- [4] Lestari, Ayu; & Devitra, Joni. 2019. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Pada SMKS PGRI 1 Kota Jambi*. Jurnal Manajemen Sistem Informasi , Volume , Nomor 3. Jambi : Stikom Dinamika Bangsa Jambi.
- [5] M. Stair, Ralph ; & Reynolds, George. W. 2018. *Fundamentals of Information Systems*. Boston: Penerbit Course Technology, Cengage Learning.
- [6] Nartiningasih ; & Kondar, Siahaan. 2017. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Keuangan Siswa Pada SMK Unggul Sakti Jambi*. Jurnal Manajemen Sistem Informasi, Volume 2, Nomor 3. Jambi : Stikom Dinamika Bangsa.
- [7] Nasution, Indra Kusuma; & Mulyono, Heri. 2019. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Layanan Peserta Pelatihan Berbasis Web Pada Lembaga Penjaminan Mutu Pendidikan Provinsi Jambi*. Jurnal Manajemen Sistem Informasi, Volume 4, Nomor 4. Jambi : Stikom Dinamika Bangsa Jambi.
- [8] Nugraha, Sandika Adi; & Setiawan, Ridwan. 2016. *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Administrasi Keuangan Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu Assalam Garut*. Garut : Sekolah Tinggi Teknologi Garut.
- [9] Pressman, Roger S; & Maxim, Bruce R. 2015. *Software Engineering : A Practitioner's Approach, Eighth Edition*.
- [10] Purnomo, Dwi. 2017. *Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi*. Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, Volum 2, Nomor 2. Malang : Universitas Widyagama Malang.
- [11] Resawanda ; & Afriansyah, Hade. 2019. *Pentingnya Administrasi Keuangan Dalam Sekolah*. Padang : Universitas Negeri Padang.