

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PIUTANG PADA TOKO KERAMIK PANASIA

Demi Golika¹, Joni Devitra²

*¹²Program Studi Magister Sistem Informasi, Stikom Dinamika Bangsa, Jambi
Jl. Jendral Sudirman Thehok - Jambi*

Email : ¹demigholika@yahoo.com, ²devitrajoni@yahoo.co.id

Abstrak

Toko keramik panasia adalah salah satu toko di kota Jambi yang menjual berbagai macam produk keramik antara lain keramik lantai, wastafel, bathtub, dan berbagai perlengkapan keramik untuk kebutuhan dapur dan kamar mandi. Permasalahan yang terjadi saat ini adalah banyaknya transaksi sedangkan semua pencatatan dan rekapitulasi dibuat secara manual. Dengan pencatatan manual ini tentunya sangat menyulitkan dan membutuhkan waktu yang lama dalam memantau dan memeriksa data transaksi penjualan khususnya penjualan kredit apakah sudah jatuh tempo atau belum karena karyawan harus memeriksa nota satu per satu. Hal ini menyebabkan keterlambatan penagihan piutang dapat menyebabkan terhambatnya perputaran keuangan pada toko keramik panasia. Maka perlu dirancang sistem baru yang dapat melakukan pencatatan data barang, data pembelian, data supplier, data pelanggan, data penjualan dan data jatuh tempo piutang pada Toko Keramik Panasia secara komputerisasi. Pada sistem dilengkapi dengan pemantauan jatuh tempo piutang setiap harinya sehingga memudahkan dalam memeriksa jatuh tempo piutang yaitu sistem menampilkan data-data piutang yang jatuh tempo setiap harinya. Serta sistem dapat menyajikan laporan-laporan yang diperlukan oleh toko keramik panasia antara lain laporan stok harian, laporan pembelian barang, laporan penjualan barang, dan laporan jatuh tempo piutang.

Kata kunci: *Sistem Administrasi, Overdue Piutang, Toko Keramik Panasia*

1. PENDAHULUAN

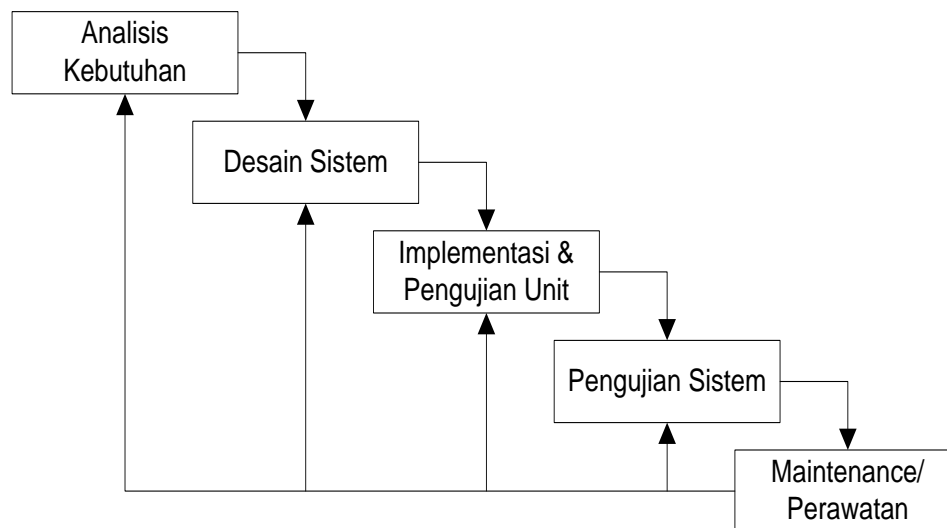
Dengan kecanggihan teknologi tersebut telah mempermudah dalam mengolah data. Salah satu bidang yang menggunakan teknologi komputer adalah sistem penjualan yang digunakan oleh berbagai toko atau swalayan. Dengan teknologi komputer ini tentunya mempermudah dalam mengelola data stok barang, data penjualan ataupun data pembelian barang. Selain itu tentunya mempermudah pihak toko dalam melakukan pemeriksaan data, penyajian laporan dan pencarian data. Dengan teknologi komputer ini juga meminimalisasi kehilangan data, kesulitan dalam pencarian data, serta waktu yang lebih efisien dalam pengelolaan data. Masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang suatu sistem administrasi yang dilengkapi dengan pemantau overdue piutang pada toko keramik panasia?”. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini perancangan sistem sebatas pencatatan transaksi penjualan dan pembelian yang terjadi pada Toko Keramik Panasia, perancangan sistem memiliki fitur pemantau overdue piutang pelanggan pada toko keramik panasia yaitu dengan menampilkan laporan overdue piutang secara otomatis pada waktu sistem diakses dan perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL dan pemodelan pengembangan sistem menggunakan UML. Tujuan yang ingin diberikan dalam penelitian ini adalah menganalisa dan mempelajari sistem yang sedang berjalan di Toko Keramik Panasia, menghasilkan suatu sistem administrasi untuk pencatatan data barang, data transaksi secara komputerisasi pada toko keramik panasia, dan merancang sistem yang dilengkapi dengan pemantau overdue piutang pelanggan pada toko keramik panasia. Manfaat yang ingin diberikan dalam penelitian ini adalah menambah pengetahuan penulis dalam hal sistem administrasi pada Toko Keramik Panasia, mempermudah bagian administrasi dalam melakukan pencatatan data-data pada Toko Keramik Panasia, dan mempermudah pihak Toko Keramik Panasia dalam memantau piutang yang timbul dari transaksi penjualan kredit pada Toko Keramik Panasia.

2. METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data yang digunakan, antara lain wawancara, penulis melakukan wawancara atau bertanya jawab dengan pemilik dan karyawan/karyawati Toko Keramik Panasia untuk memperoleh informasi mengenai objek penelitian. Penulis memperoleh data mengenai administrasi dan pengelolaan piutang pada Toko Keramik Panasia. Penulis melakukan wawancara dengan Bapak Hoka

selaku pemilik toko keramik panasia. Observasi, penulis melakukan pengamatan langsung pada Toko Keramik Panasia dan mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam penelitian. Penulis mengamati transaksi penjualan dan pemeriksaan jatuh tempo piutang yang dilakukan pada Toko Keramik Panasia. Hasil pengamatan antara nota transaksi penjualan, nota pembelian barang dari supplier, proses pencatatan penjualan dan kartu stok barang serta proses pemeriksaan nota jatuh tempo yang dilakukan oleh karyawan toko keramik panasia.

Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode air terjun (*waterfall*). Metode *waterfall* adalah sebuah metode pengembangan *software* yang bersifat sekuensial dan terdiri dari tahapan yang saling terkait dan mempengaruhi seperti terlihat pada gambar berikut :



Gambar Pemodelan *Waterfall* (Agus Mulyanto : 2009)

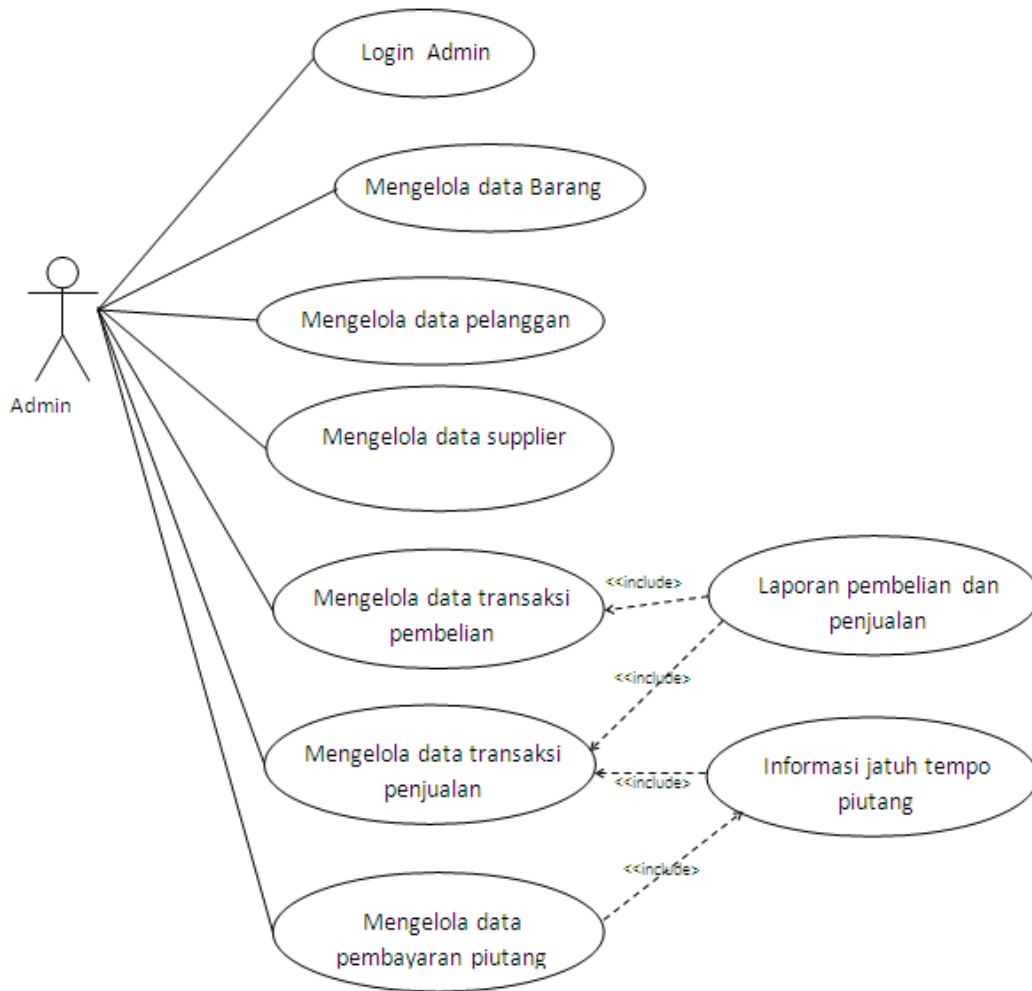
3. PEMBAHASAN

1. Analisa Kebutuhan Sistem

Berdasarkan analisa pada sistem berjalan yang sudah dijelaskan sebelumnya maka perlu dirancang suatu sistem baru yang menjadi solusi bagi permasalahan yang dihadapi oleh toko keramik panasia khususnya dalam memantau jatuh tempo piutang. Maka dapat dilakukan analisa kebutuhan sistem pada toko Keramik Panasia yaitu sebagai berikut perlu dirancang suatu sistem baru yang dapat melakukan pencatatan data barang, data pembelian, data supplier, data pelanggan, data penjualan dan data jatuh tempo piutang pada Toko Keramik Panasia secara komputerisasi, perlu dirancang suatu sistem yang memiliki antarmuka untuk pencatatan data dan memudahkan dalam memantau jatuh tempo piutang pada toko keramik panasia, pada sistem dilengkapi dengan pemantauan jatuh tempo piutang setiap harinya sehingga memudahkan dalam memeriksa jatuh tempo piutang yaitu sistem menampilkan data-data piutang yang jatuh tempo setiap harinya, dan pada sistem dapat menyajikan laporan-laporan yang diperlukan oleh toko keramik panasia antara lain laporan stok harian, laporan pembelian barang, laporan penjualan barang, dan laporan jatuh tempo piutang.

2. Use Case Diagram

Pada gambar 4.1 menunjukkan use case diagram pada sistem yang dirancang. Pada sistem terdapat satu aktor utama yaitu admin, dan juga pada sistem memiliki sembilan proses utama yaitu login admin, mengelola data barang, mengelola data pelanggan, mengelola data transaksi penjualan, mengelola data supplier, mengelola data transaksi pembelian, laporan pembelian dan penjualan, mengelola data pembayaran piutang, dan informasi jatuh tempo piutang.



Gambar Use Case Diagram

3. Rancangan Sistem

a. Desain Halaman Login

Halaman login merupakan halaman utama yang diakses oleh admin. Pada halaman login ini, admin harus memasukkan data username dan password sesuai dengan data username dan password yang telah ditentukan dalam sistem sebelumnya.

LOGO	BANNER
Username : <input style="width: 80px;" type="text"/> Password : <input style="width: 80px;" type="password"/> <input style="width: 60px; margin-left: 100px;" type="button" value="login"/>	

Gambar Desain Halaman login

b. Desain Halaman Supplier

Halaman supplier ini adalah halaman utama untuk pencatatan data supplier. Pada bagian tengah halaman ditampilkan kota-kotak teks yang berfungsi sebagai inputan data supplier. Sedangkan bagian bawah halaman ditampilkan data-data supplier yang sudah diinput sebelumnya.

Gambar Desain Halaman Supplier

b. Desain Halaman Pelanggan

Halaman pelanggan ini adalah halaman utama untuk pencatatan data pelanggan. Pada bagian tengah halaman ditampilkan kota-kotak teks yang berfungsi sebagai inputan data pelanggan. Sedangkan bagian bawah halaman ditampilkan data-data pelanggan yang sudah diinput sebelumnya.

Gambar Desain Halaman Pelanggan

c. Desain Halaman Barang

Halaman barang ini adalah halaman utama untuk pencatatan data barang. Pada bagian tengah halaman ditampilkan kota-kotak teks yang berfungsi sebagai inputan data barang. Sedangkan bagian bawah halaman ditampilkan data-data barang yang sudah diinput sebelumnya.

Gambar Desain Halaman Barang

d. Desain Halaman Penjualan

Halaman pembelian merupakan halaman utama untuk pencatatan transaksi penjualan barang. Pada bagian tengah halaman ditampilkan kotak-kotak teks yang berfungsi sebagai inputan data penjualan barang.

Gambar Desain Halaman Penjualan

- e. **Desain Halaman Pembelian**
 Halaman pembelian merupakan halaman utama untuk pencatatan transaksi pembelian barang. Pada bagian tengah halaman ditampilkan kotak-kotak teks yang berfungsi sebagai inputan data pembelian barang.

LOGO	BANNER							
	home	barang	supplier	pelanggan	pembelian	penjualan	pembayaran	report
logout	PEMBELIAN							
Overdue Piutang XXXXXX-xx/xx/xxxx XXXXXX-xx/xx/xxxx XXXXXX-xx/xx/xxxx Lihat detail	PEMBELIAN BARANG No Faktur Beli : <input type="text"/> Tgl Faktur Beli : <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> No. PO : <input type="text"/> Kode Supplier : <input type="text"/> Pilih TOP : <input type="text"/> Bagian Gudang : <input type="text"/> Diperiksa : <input type="text"/> Disetujui : <input type="text"/> Keterangan : <input type="text"/> <input type="button" value="Simpan"/>							
Outstanding Transaksi PEMBELIAN XXXXX - XXXXX XXXXX - XXXXX XXXXX - XXXXX PENJUALAN XXXXX - XXXXX XXXXX - XXXXX XXXXX - XXXXX								

Gambar Desain Halaman Pembelian

- f. **Desain Halaman Pembayaran**
 Halaman pembayaran merupakan halaman utama untuk pencatatan data pembayaran. Pada bagian tengah halaman ditampilkan kotak-kotak teks yang berfungsi sebagai inputan data pembayarannya piutang pelanggan.

LOGO	BANNER							
	home	barang	supplier	pelanggan	pembelian	penjualan	pembayaran	report
logout	PEMBAYARAN							
Overdue Piutang XXXXXX-xx/xx/xxxx XXXXXX-xx/xx/xxxx XXXXXX-xx/xx/xxxx Lihat detail	PEMBAYARAN PENJUALAN Kode Pembayaran : <input type="text"/> No Faktur Jual : <input type="text"/> Pilih Kode Pelanggan : <input type="text"/> Jumlah Piutang : <input type="text"/> Jatuh Tempo : <input type="text"/> Tanggal Bayar : <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Keterangan : <input type="text"/> <input type="button" value="proses"/>							
Outstanding Transaksi PEMBELIAN XXXXX - XXXXX XXXXX - XXXXX XXXXX - XXXXX PENJUALAN XXXXX - XXXXX XXXXX - XXXXX XXXXX - XXXXX								

Gambar Desain Halaman Pembayaran

g. Desain Halaman Home

Halaman home ini adalah halaman utama yang ditampilkan sistem setelah admin berhasil melakukan login. Pada bagian atas halaman ini ditampilkan logo perusahaan, banner dan menu-menu yang dapat dipilih oleh admin. bagian kiri halaman ditampilkan data-data *outstanding* penjualan dan *outstanding* pembelian. Sedangkan pada bagian tengah halaman ditampilkan sekilas tentang perusahaan.

Gambar Desain Halaman Home

h. Desain Halaman Laporan Pembelian

Halaman laporan pembelian ini adalah halaman utama untuk penyajian data laporan pembelian barang. Pada tengah halaman ditampilkan kotak teks untuk pilihan menu dan inputan periode laporan pembelian. Sedangkan pada bagian bawah halaman ditampilkan data-data laporan pembelian sesuai dengan periode yang dicari.

PEMBELIAN BARANG						
	Tgl Faktur	No faktur beli	Jatuh Tempo	Kode supplier	Total Transaksi	Sisa Bayar
xx	Xx-xx-xxxx	XXX	Xx-xx-xxxx	XXX	XXX	xxx
xx	Xx-xx-xxxx	XXX	Xx-xx-xxxx	XXX	XXX	xxx

Gambar Desain Halaman Laporan Pembelian

i. Desain Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan ini adalah halaman utama untuk penyajian data laporan penjualan dan pembelian barang. Pada tengah halaman ditampilkan kotak teks untuk pilihan menu dan inputan periode laporan. Sedangkan pada bagian bawah halaman ditampilkan data-data laporan pembelian atau penjualan sesuai dengan periode yang dicari.

Gambar Desain Halaman Laporan Penjualan

j. Desain Halaman Laporan Overdue Piutang

Halaman laporan overdue piutang ini adalah halaman utama untuk penyajian data laporan overdue piutang. Pada tengah halaman ditampilkan kotak teks untuk pilihan inputan periode laporan. Sedangkan pada bagian bawah halaman ditampilkan data-data laporan overdue piutang sesuai dengan periode yang dicari.

Gambar Desain Halaman Laporan Overdue Piutang

3. PENUTUP

1. Kesimpulan

Dalam penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Persediaan pada toko Keramik Panasia Jambi. Dari hasil penelitian tersebut dapat diambil kesimpulan- kesimpulan sebagai berikut pada sistem ini data-data seperti data barang, data pelanggan, data supplier, data penjualan, dan data pembelian dicatat secara komputerisasi sehingga data dapat tersimpan dengan baik dan rapi, sistem dapat memudahkan dalam melakukan pemantauan jatuh tempo piutang pada toko keramik panasia dengan cepat dan tepat, ada sistem ini persediaan barang pada toko keramik panasia dapat dikontrol dengan baik baik barang yang masuk dan barang yang keluar, serta dapat menyajikan laporan stok harinya, dan pada sistem ini dapat menyajikan laporan jatuh tempo piutang, laporan penjualan dan pembelian barang pada toko keramik panasia Jambi.

2. Saran

Adapun saran-saran yang berguna untuk perkembangan lebih lanjut dari sistem yang diusulkan adalah sistem ini dapat perlu dikembangkan sistem pembayaran online yaitu dengan kerjasama dengan pihak bank dan layanan pembayaran online lainnya, pengembangan lebih lanjut sistem ini perlu ditambahkan sistem keamanan yang lebih baik seperti enkripsi data, dan pengembangan lebih lanjut dapat diterapkan pada sistem mobile, sehingga lebih mudah diakses dimana saja dan kapan saja.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adi, Nugroho., 2005, *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*, Bandung : Informatika Bandung.
- [2] Adi Nugroho., 2009, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek*, Bandung : Informatika Bandung.
- [3] Agus, Bahtiar., 2008, *PHP Script Most Wanted*, Yogyakarta : Andi.
- [4] Agus, Mulyanto., 2009, *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- [5] Al-Bahra bin Ladjamudin. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- [6] Arbie., 2003, *Manajemen Database Dengan MySQL*, Yogyakarta : Andi Offset.
- [7] Betha, Sidik., 2005, *MySQL*, Bandung : Informatika Bandung.
- [8] Betha, Sidik., 2005, *Pemrograman Web Mencakup HTML, CSS, Javascript dan Php*, Edisi Pertama, Yogyakarta : Andi Offset.
- [9] Betha, Sidik., 2012, *Pemrograman Web dengan HTML*, Bandung : Informatika Bandung
- [10] Daryanto., 2011, *Administrasi Pendidikan Jakarta* : Rineka Cipta.
- [11] Isak, Rickyanto., 2002, *Desain Web Dengan Dreamweaver MX*, Jakarta : PT. Elex Komputindo.
- [12] Jack, Febrian., 2007, *Kamus Komputer Dan Teknologi Informasi*, Bandung : Informatika.
- [13] Jogiyanto Hartono, MBA, Ph.D, 2005 *Analisis dan Desain Sistem*, Andi, Yogyakarta.
- [14] Kasiman, Peranginangin., 2006, *Aplikasi web dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset.
- [15] Kusrini. 2007. *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*. Yogyakarta : ANDI.
- [16] Madcoms., 2011, *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP – MySQL* , Yogyakarta : Andi Offset.
- [17] Muhammad, Sadeli., 2011, *Dreamweaver CS5 untuk Orang Awam*, Palembang : Maxikom.
- [18] Rosa A.S-M.Shalahuddin, 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung : Modula.
- [19] Tata, Sutabri., 2004, *Analisis Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi Offset.
- [20] Tata, Sutabri., 2012, *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta, Penerbit Andi.
- [21] Teguh, Wahyono., 2009, *Practice Guide PHP on Windows*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [22] Wahana Komputer., 2009, *PHP programming*. Yogyakarta: Andi Offset.