

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN DAN UPAH PADA PT RIMBA PRAJNA MULIA**

Arie Emmanuel¹, Joni Devitra²

*¹Program Pascasarjana Magister Sistem Informasi, STIKOM Dinamika Bangsa Jambi
Jl. Jendral Sudirman Thehok - Jambi
E-mail: ¹arieemmanuel@gmail.com, ²devitrajoni@yahoo.co.id*

ABSTRACT

Accordance to the nowadays development of information and technology, companies have to compete one to each others. In order to face the competition, one of the most important thing that need attention is human resources that connected to salary and wages. PT. Rimba Prajna Mulia took a lot of attention for this factor because all of the process for salary and wages in the company used the manual process without a system that able and suitable that occur delays on the payment process. This problems prompt writer to start research to analyse the old system, redesign the system models based on the result from analysis using the Unified Modeling Language (UML) and design the system prototype for the ccompany so the ccompany will have a system that able to afford the internal control for the company and provide the reports that needed by management in taking the future decisions.

Keywords : Information System, Salary, Wages, Company

ABSTRAK

Sejalan dengan perkembangan ilmu dan teknologi dewasa ini, perusahaan dituntut agar dapat terus tetap bersaing. Dalam menghadapi persaingan, salah satu faktor penting yang harus diperhatikan adalah sumber daya manusia yang juga berkaitan erat dengan gaji / upah. Faktor ini juga menjadi perhatian khusus bagi PT. Rimba Prajna Mulia dimana proses perhitungan sampai tahapan pembayaran gaji dilakukan secara manual tanpa sistem yang mampu dan sesuai sehingga menimbulkan permasalahan seperti kesalahan dalam perhitungan gaji yang mengakibatkan keterlambatan dalam pembayaran gaji / upah. Hal ini mendorong penulis untuk melakukan penelitian dengan tujuan untuk menganalisa sistem yang berjalan, merancang permodelan sistem sesuai hasil analisa dengan menggunakan metode unified modeling language (UML) serta merancang prototype sistem sehingga nantinya perusahaan mendapatkan sistem yang mampu menyediakan kontrol internal bagi perusahaan dan tersedianya laporan yang dibutuhkan manajemen dalam mengambil keputusan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Gaji, Upah, Perusahaan

© 2017 Jurnal Manajemen Sistem Informasi.

1. PENDAHULUAN

Sejalan dengan perkembangan ilmu dan teknologi dewasa ini, perusahaan dituntut agar dapat bekerja dengan cepat, tepat dan benar dengan tingkat ketelitian yang tinggi agar dapat terus berjalan dan bertahan dalam persaingan yang kompetitif. Sistem yang dibutuhkan juga harus akurat, tepat waktu dan fleksibel. Hal ini juga akan menunjang kelancaran aktivitas di perusahaan atau instansi dalam kegiatan sehari-harinya.

Salah satu sumber daya perusahaan yang harus dikelola secara tepat dan sistematis agar tujuan yang diharapkan oleh perusahaan dapat tercapai adalah tenaga kerja atau sumber daya manusia. Semakin besar suatu perusahaan, semakin besar pula jumlah tenaga kerja yang dibutuhkan untuk berkontribusi di dalamnya. Hal ini sesuai dengan kebutuhan perusahaan dalam mencapai tujuannya. Apabila masalah ketenagakerjaan tidak dipikirkan secara khusus dan diberi perhatian maka hal ini akan berpotensi menimbulkan permasalahan dan lebih jauh lagi akan menimbulkan kerugian bagi perusahaan itu sendiri.

Salah satu aspek terpenting bagi tenaga kerja adalah gaji / upah karena gaji merupakan cerminan nilai atas karya, kontribusi, dan kinerja mereka baik bagi perusahaan, masyarakat, maupun bagi tenaga kerja itu sendiri.

Seperti halnya sistem-sistem lain yang terdapat di sebuah perusahaan, sistem penggajian rentan terhadap berbagai bentuk penyimpangan (fraud), kesalahan manusia (human error), bahkan ketidakandalan sistem yang digunakan. Sistem penggajian adalah salah satu hal yang berkaitan dengan pengelolaan kesejahteraan tenaga kerja sehingga harus diberi perhatian khusus oleh perusahaan dalam rangka mencapai tujuannya.

PT Rimba Prajna Mulia atau biasa disebut PT. RPM, merupakan salah satu perusahaan kontraktor yang bergerak di bidang angkutan. Dengan > 80 unit truk dan masih terus bertambah seiringan dengan proyek yang

diperoleh. Mengacu pada hal tersebut maka dapat disimpulkan bahwa tenaga kerja atau karyawan yang berkontribusi di dalamnya cukup besar pula. Dengan demikian, sistem penggajian / pengupahan yang diterapkan dalam perusahaan sudah seharusnya adalah sistem yang andal dan juga memadai bagi perusahaan, yaitu memenuhi kebutuhan intern perusahaan sekaligus mendukung pengendalian internal atas penggajian dan pengupahan karyawan.

Dewasa ini Sistem informasi penggajian / upah yang ada pada PT. RPM belum dapat memenuhi kebutuhan perusahaan dimana lambatnya proses penggajian / upah serta ketidakakuratan perhitungan gaji menyebabkan timbulnya konflik internal antara stakeholders perusahaan. Hal ini menyebabkan hubungan kerjasama yang tidak baik dalam perusahaan.

Melihat kondisi yang ada dan begitu pentingnya dilakukan analisis dan perancangan atas sistem penggajian dan pengupahan yang lebih baik pada perusahaan ini, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan penyusunan tesis yang berjudul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian dan Upah pada PT Rimba Prajna Mulia**”.

2. PENELITIAN SEBELUMNYA

Penelitian serupa pernah dilakukan oleh Dewi Lestari pada tahun 2013 dalam pengajuan Tesis pada Program Pascasarjana Stikom Dinamika Bangsa Jambi dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web pada Kantor Pemerintahan Kota Jambi”. Dasar permasalahan yang ada antara lain adalah :

1. Sistem informasi penggajian pegawai pada Kantor Pemerintah Kota Jambi masih tersaji dalam bentuk offline, sehingga menyulitkan Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) yang berada dalam lingkup Pemerintah Kota Jambi untuk menampilkan dan mencetak sendiri daftar gaji yang diinginkan setiap bulannya.
2. Tahapan untuk mendapatkan informasi penggajian membutuhkan waktu yang lama dimana daftar gaji hanya bisa diperoleh dengan cara tatap muka antara SKPD terkait dengan bagian pengelola data gaji yang melakukan proses input gaji.

Dari penelitian yang dilakukan oleh Dewi Lestari tersebut dapat disimpulkan bahwa penelitiannya bertujuan untuk menghasilkan prototype sistem informasi penggajian yang dapat diakses dari mana saja dan kapan saja sehingga dapat menyelesaikan permasalahan yang ada diatas.

Relevansi antara penelitian terdahulu ini dengan penelitian yang penulis lakukan adalah :

1. Permasalahan / topik yang sama yaitu mengenai penggajian.
2. Output yang dihasilkan sama yaitu dalam bentuk rancangan / prototype.
3. Metode pengumpulan data yang digunakan sama yaitu menggunakan metode observasi dan wawancara
4. Metode analisis sistem yang sama – sama menggunakan UML yaitu Use Case Diagram, Class Diagram dan activity diagram.

Disamping relevansi, terdapat pula faktor pembeda antara penelitian terdahulu dengan penelitian yang sedang penulis lakukan adalah Objek / lokasi penelitian yang berbeda, peneliti sebelumnya menggunakan lokasi Kantor Pemerintahan Kota Jambi sedangkan penulis meneliti di PT. Rimba Prajna Mulia.

Penelitian serupa juga dilakukan oleh Franky Tan dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian pada PT. Sumber Agrindo Sejahtera” pada tahun 2016. Dasar permasalahan yang ada pada PT Sumber Agrindo Sejahtera antara lain adalah :

1. Sistem penggajian yang ada belum terintegrasi dengan baik .
2. Proses perhitungan absensi yang dilakukan masih secara manual dimana pengupdatean jumlah ijin dan cuti serta jam kehadiran dan pulang karyawan setiap hari harus dilakukan pengecekan satu per satu. Hal ini membuat perusahaan tidak efektif dan efisien dalam perhitungan absensi karyawan.
3. Adanya faktor human error dalam perhitungan gaji.
4. Proses penyediaan informasi gaji yang dibutuhkan oleh manajemen juga memerlukan waktu yang cukup lama.

Dari penelitian yang telah dilakukan oleh Franky Tan dapat disimpulkan bahwa tujuan penelitian yang dilakukan adalah menghasilkan sebuah rancangan sistem / prototype untuk mengelolah data gaji karyawan dan mengatasi permasalahan penggajian yang ada pada PT. Sumber Agrindo Sejahtera.

Relavansi antara penelitian terdahulu ini dengan penelitian yang sedang penulis lakukan antara lain adalah :

1. Topik permasalahan yang sama yaitu mengenai penggajian.
2. Hasil penelitian / output yang sama yaitu sistem penggajian dalam bentuk prototype.
3. Metode pengumpulan data yang digunakan sama yaitu menggunakan metode observasi dan wawancara
4. Metode analisis sistem yang sama – sama menggunakan UML yaitu Use Case Diagram, Class Diagram dan activity diagram.

Disamping relevansi, terdapat pula faktor pembeda antara penelitian terdahulu dengan penelitian yang sedang penulis lakukan, antara lain adalah :

1. Objek / lokasi penelitian yang berbeda, peneliti sebelumnya menggunakan lokasi PT. Sumber Agrindo Sejahtera sedangkan penulis meneliti di PT. Rimba Prajna Mulia.
2. Metode pengembangan sistem yang berbeda dimana peneliti terdahulu menggunakan metode waterfall sedangkan penulis menggunakan metode prototype.

3. METODOLOGI

Penelitian ini tentunya diperlukan metode penelitian yang dipergunakan untuk melakukan penelitian sehingga mampu menjawab masalah – masalah yang sedang diteliti dan tujuan penelitian. Suatu penelitian biasanya selalu dimulai dengan suatu perencanaan yang seksama yang mengikuti serentetan petunjuk yang disusun secara logis dan sistematis, sehingga hasilnya dapat mewakili kondisi yang sebenarnya dan dapat dipertanggung jawabkan. Langkah-langkah yang harus ada dalam metodologi penelitian adalah sebagai berikut :

3.1 Alur Penelitian

Dalam sebuah penelitian diperlukan alur yang baik dimana alur merupakan urutan langkah-langkah yang harus dilakukan dalam proses penelitian sehingga tujuan dari penelitian dapat tercapai sesuai dengan yang diharapkan. Adapun urutan alur penelitian yang digunakan penulis untuk melakukan penelitian antara lain :

3.1.1 Identifikasi Masalah

Identifikasi Masalah merupakan langkah awal yang dilakukan dalam sebuah penelitian. Pada tahapan ini penulis mengidentifikasi masalah agar pemahaman akan permasalahan dapat diperoleh dengan baik. Hal ini juga dibutuhkan sebagai landasan dalam menjalankan tahapan selanjutnya sehingga penelitian akan berjalan di jalur yang tepat dan menghasilkan solusi dari permasalahan yang ada.

3.1.2 Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan proses pencarian landasan - landasan teori yang diperoleh dari berbagai sumber seperti buku dan internet. Landasan teori ini meliputi Perancangan Sistem Informasi, Gaji dan Upah, Database, UML tools, MySQL dan lain-lain dimana hal ini bertujuan untuk melengkapi pembendaharaan konsep dan teori sehingga peneliti memiliki landasan dan keilmuan yang baik, memadai dan sesuai.

3.1.3 Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data, yaitu:

a. Pengamatan Langsung (observation)

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung kegiatan-kegiatan yang sedang berjalan di objek penelitian. Kegiatan yang diamati difokuskan pada kegiatan penggajian/ pengupahan yang berjalan seperti pencatatan data karyawan, data gaji dan data lainnya yang berhubungan dengan upah / gaji.

b. Wawancara (interview)

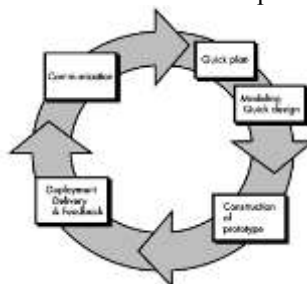
Metode pengumpulan data dengan teknik tanya jawab antara penulis dengan staf, pemilik dan manajer guna memperoleh informasi secara lisan dengan tujuan mendapatkan keterangan-keterangan yang akurat, dapat dipercaya dan dapat dipertanggungjawabkan kebenarannya.

3.1.4 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan kumpulan kegiatan dimana peneliti menguraikan sebuah sistem yang telah ada dengan tujuan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, hambatan dan kebutuhan yang diperlukan sehingga dapat diusulkan perbaikan atas sistem lama dan mungkin menghasilkan sistem baru yang lebih sesuai dengan kebutuhan.

3.1.5 Perancangan Sistem

Merupakan tahapan merancang sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang lama secara keseluruhan / memperbaiki sistem yang telah ada. Dalam penelitian ini penulis menggunakan model prototype. Metode prototype adalah sebuah metode yang menekankan pada interaksi dengan pelanggan selama proses pengembangannya, sehingga metode ini memiliki kelebihan untuk dapat memperoleh kebutuhan secara konkrit.



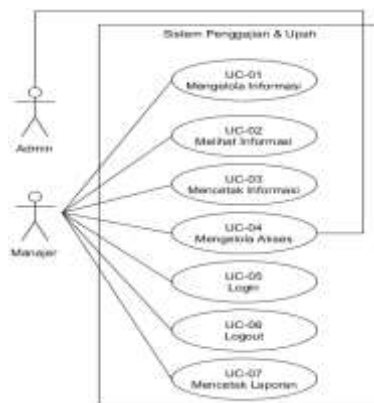
Gambar 1. Model Prototype (Pressman, 2010 : 43)

4. PEMBAHASAN

Berikut merupakan pembahasan mengenai bagaimana hasil penelitian nantinya dapat menyelesaikan permasalahan yang ada pada objek penelitian. Pembahasan ini nantinya akan dibantu oleh UML sebagai alat bantu memodelkan sistem yang akan dibangun nantinya. Disamping itu tampilan prototype beserta deskripsinya juga akan disertakan agar memberikan gambaran dengan jelas.

4.1. Diagram Use Case

Berdasarkan hasil penelitian yang telah diperoleh, maka dapat dibuat gambaran mengenai sistem dimana model use case sebagai gambaran sistem yang akan dirancang di buat atas dasar kebutuhan fungsi – fungsi yang ada. Berikut merupakan gambaran use case sistem informasi penggajian pada PT. Rimba Prajna Mulia.



Gambar 2. Diagram Use Case Manajer

4.2. Diagram Class

Diagram Class menggambarkan dan menunjukkan hubungan antara class – class yang ada dalam sistem yang sedang dibangun dan bagaimana class tersebut saling berkolaborasi untuk mencapai tujuan. Pada diagram class akan di jabarkan diagram class sebagai berikut :



Gambar 3. Diagram Class Sistem

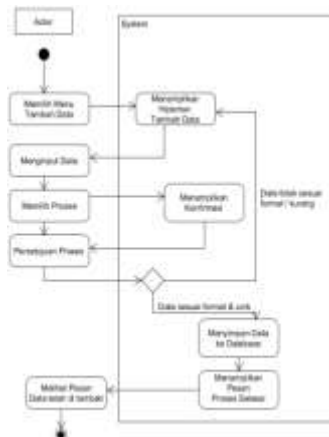
Diagram class sistem yang ada pada Gambar menjelaskan mengenai class – class dan hubungan antar class yang ada di dalam sistem informasi penggajian dan upah PT. Rimba Prajna Mulia. Class yang ada antara lain adalah class user, karyawan, nota angkut dan gaji upah.

Pada diagram class di atas terdapat relasi aggregation yang berarti satu class merupakan bagian dari class lain. Aggregation yang terjadi adalah antara class gaji upah dengan class nota angkut dan karyawan. Aggregation ini terjadi dengan multiplicity 1 dan N (banyak). Ada juga dependency antara class user dengan class karyawan, gaji dan nota angkut. Dependency yang ada juga dengan multiplicity 1 dan N.

4.1.1 Diagram Activity

Diagram activity menggambarkan alur dari setiap kegiatan / aktivitas pada sistem ini. Diagram activity juga memberikan penjelasan lebih rinci mengenai apa saja yang akan terjadi dalam setiap proses aktivitas yang terjadi dalam sistem. Berikut merupakan diagram activity dari sistem ini :

1. Cuplikan Diagram Activity Menambah Data



Gambar 4. Diagram Activity Tambah Data

Berdasarkan Gambar Diagram Activity Tambah Data dapat dilihat bahwa untuk melakukan penambahan data ke database aktivitas yang terjadi antara lain adalah :

- a. Aktor / user memilih menu tambah data
- b. Sistem akan menampilkan halaman tambah data
- c. Aktor akan menginput data dan memilih tombol proses
- d. Sistem akan menampilkan konfirmasi proses
- e. Aktor akan menyetujui konfirmasi
- f. Terdapat percabangan dimana apabila tidak sesuai maka sistem akan menolak dan kembali ke halaman tambah data dan apabila sesuai kriteria maka akan lanjut ke proses selanjutnya
- g. Sistem akan menyimpan data ke database
- h. Sistem akan menampilkan pesan proses selesai
- i. Aktor akan melihat pesan data telah ditambah

4.1.2 Perancangan Struktur Data

Dalam perancangan prototipe yang dibuat oleh peneliti, dibutuhkan basis data yang nantinya akan digunakan untuk menampung semua data yang berkaitan dengan aktivitas sistem penggajian dan upah. Oleh karena itu, penulis merancang struktur data yang dapat dilihat pada tabel-tabel antara lain :

1. Cuplikan Rancangan Struktur Data User

Rancangan struktur data user ini digunakan untuk menampung data pengguna dari sistem yang diperoleh dari proses pendaftaran user / pengguna yang dilakukan oleh manajer. Manajer nantinya akan melakukan proses pendaftaran user / pengguna yang diberikan otorisasi untuk menggunakan sistem. Primary key dari struktur data user adalah NIK. Rancangan struktur data user dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 1. Rancangan Struktur Data User

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
NIK	Char	9	Nomor Induk Karyawan
Username	Char	5	Nama Pengguna
Password	Char	8	Kata Sandi
Status user	Char	1	Manajer / Admin
Tgl_daftar	Date		Tanggal Masuk Database

4.1.3 Perancangan Prototype

Prototipe adalah suatu versi sistem potensial yang disediakan bagi pengembang dan calon pengguna yang dapat memberikan gambaran bagaimana kira-kira sistem tersebut akan berfungsi bila telah disusun dalam

bentuk yang lengkap. Adapun tampilan prototipe sistem informasi penggajian dan upah pada PT. Rimba adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Halaman Utama



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama

Berdasarkan gambar diatas dapat dijelaskan bahwa saat admin dan manager mengakses sistem penggajian & upah PT. Rimba Prajna Mulia dan tentunya telah melewati proses verifikasi user, maka akan masuk ke halaman ini. Halaman ini merupakan halaman awal yang berisi mengenai informasi perusahaan dan akses menu ke halaman sub menu selanjutnya.

2. Tampilan Halaman Tambah Data Karyawan



Gambar 6. Tampilan Tambah Data Karyawan

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan / gambaran halaman tambah data karyawan. Pada halaman ini, user yang berwenang dapat menambahkan data karyawan baru pada perusahaan.

3. Tampilan Halaman Tampil Data Karyawan



Gambar 7. Tampilan Tampil Data Karyawan

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan tampil data karyawan. Pada halaman ini user yang berwenang dapat mencari data karyawan / supir yang telah terdaftar pada database perusahaan. Halaman ini berisi kriteria yang dibutuhkan untuk menampilkan data karyawan / supir pada perusahaan.

4. Tampilan Halaman Hasil Tampil Data Karyawan



Gambar 8. Tampilan Hasil Tampil Data Karyawan

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan dari hasil pencarian data karyawan pada gambar 4.20. Pada halaman ini, data ditampilkan berdasarkan kriteria yang dimasukkan kedalam form pencarian data pada gambar sebelumnya yaitu gambar 4.20.

5. Tampilan Halaman Proses Gaji / Upah



Gambar 9. Tampilan Proses Gaji / Upah

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan proses gaji / upah. Halaman ini berfungsi dan digunakan oleh user untuk melakukan proses generate data gaji / upah agar masuk ke database dan dapat secara otomatis terolah menjadi informasi yang digunakan untuk pembayaran gaji / upah sesuai dengan kumpulan data yang telah di input kedalam database sebelumnya.

6. Tampilan Halaman Tampil Gaji



Gambar 10. Tampilan Tampil Gaji / Upah

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan / layar menu yang digunakan oleh user untuk melakukan langkah awal dan memasukkan kriteria data gaji yang di cari.

7. Tampilan Halaman Hasil Tampil Gaji / Upah



Gambar 11. Tampilan Hasil Tampil Gaji / Upah

Berdasarkan gambar diatas merupakan hasil tampilan data gaji / upah yang telah di generate sebelumnya melalui menu proses gaji. Menu ini juga dapat digunakan oleh user untuk mencari data gaji apabila diperlukan oleh pihak manajemen.

8. Tampilan Halaman Cetak Slip



Gambar 12. Tampilan Cetak Slip

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan / layar menu yang digunakan oleh user untuk mencetak slip gaji / upah dimana slip gaji / upah ini sangat diperlukan oleh karyawan / supir untuk mendapatkan detail dari hasil kerja yang telah dilakukan.

9. Tampilan Halaman Hasil Cetak Slip



Gambar 13. *Tampilan Hasil Cetak Slip*

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan slip gaji / upah yang diperlukan oleh karyawan / supir untuk mendapatkan detail dari hasil kerja yang telah dilakukan. Dari tampilan ini nantinya slip gaji dapat dicetak maupun di simpan dalam bentuk softcopy.

10. Tampilan Halaman Tambah Nota Angkutan



Gambar 14. *Tampilan Halaman Tambah Nota Angkutan*

Berdasarkan gambar diatas, tampilan yang diperuntukan untuk menambah nota angkutan yang diterima. User dapat menambahkan data nota angkutan melalui menu ini. Hasil dari data ini nantinya akan dipergunakan sebagai dasar dari performa, gaji dan lain-lainnya yang sangat penting dan dibutuhkan oleh perusahaan.

11. Tampilan Halaman Tampil Nota Angkutan



Gambar 15. *Tampilan Halaman Tampil Nota Angkutan*

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan / layar menu yang digunakan oleh user untuk mencari data angkutan yang telah di input sebelumnya. Halaman ini biasa digunakan oleh user untuk mencari data nota angkut yang dibutuhkan oleh perusahaan sewaktu-waktu.

12. Tampilan Halaman Hasil Tampil Nota Angkut



Gambar 16. *Tampilan Halaman Tampil Nota Angkutan*

Berdasarkan gambar diatas merupakan tampilan dari hasil pencarian data nota angkut dari gambar 4.28. Tampilan ini dimanfaatkan oleh user untuk melihat data nota angkut sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

13. Tampilan Halaman Tampil User



Gambar 17. *Tampilan Halaman Tampil User*

Gambar diatas merupakan tampilan halaman tampil user. Halaman ini digunakan oleh manager untuk mencari dan melihat semua data user yang terdaftar di sistem dan diberikan akses untuk masuk ke sistem.

14. Tampilan Laporan Karyawan



Gambar 18. Laporan Karyawan

Gambar diatas merupakan tampilan laporan karyawan yang ditarik dari database yang ada pada sistem penggajian / upah pada PT. Rimba Prajna Mulia. Laporan ini nantinya akan berbentuk PDF dan dapat di simpan dalam bentuk softcopy maupun dicetak keluar sesuai kebutuhan dari manajemen.

15. Tampilan Laporan Gaji



Gambar 19. Tampilan Laporan Gaji

Gambar diatas merupakan tampilan Laporan Gaji. Dimana data gaji ditampilkan berdasarkan kriteria yang dipilih pada gambar sebelumnya. Dari laporan gaji ini nanti dapat di cetak keluar maupun disimpan dalam bentuk softcopy.

5. Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan sistem informasi penggajian yang dilakukan pada PT. Rimba Prajna Mulia maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Program penggajian yang ada pada PT Rimba Prajna Mulia masih bersifat manual dimana sering terjadi keterlambatan pembayaran upah / gaji dan tenaga kerja perusahaan tidak memperoleh perincian yang jelas mengenai gaji / upah yang diterima, oleh karena itu diperlukan sebuah sistem informasi penggajian dan upah yang mampu untuk memenuhi kebutuhan sistem penggajian pada perusahaan.
2. Penelitian ini menghasilkan sebuah prototipe sistem informasi penggajian yang dapat diimplementasikan lebih lanjut sehingga menghasilkan sistem informasi penggajian yang dapat diterapkan pada PT Rimba Prajna Mulia.
3. Prototipe sistem informasi penggajian ini menyediakan fitur yang dapat membantu manajemen akan kebutuhan akan informasi antara lain : Informasi karyawan, nota angkutan dan gaji.

Daftar Rujukan

- [1] Abdul Kadir. 2014. Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi : Andi. Yogyakarta Agus Saputra. 2012. Trik dan Solusi Prmograman PHP. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- [2] Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi : Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [3] Andi; & Madcoms. 2010. Kupas Tuntas Adobe Dreamwever CS5 dengan Pemograman PHP dan MySql : Andi. Yogyakarta
- [4] Anhar. 2010. PHP & MySql Secara Otodidak. Jakarta: PT TransMedia
- [5] Betha Sidik. 2014. Pemrograman Web dengan PHP. Bandung : Informatika.
- [6] Dennis, Alan; & Wixom, Haley Barbara; & M.Roth, Roberta. 2010. Systems Analysis and Design. Fourth Edition. United States of America : John Wiley & Sons, Inc.
- [7] Lestari, Dewi. 2013 "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web Pada Kantor Pemerintahan Kota Jambi.". Elibrary Stikom gdlhub1370.

-
- [8] Tan, Frangky; & Joni Devitra. 2016 "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Sumber Agrindo Sejahtera.". Jurnal Manajemen Sistem Informasi 1.2 (2016): 185-190
- [9] Kendall, E. Kenneth; & Kendal, E. Julie. 2011. Systems Analysis and Design. Eighth Edition. United States of America : Pearson Education Inc.
- [10] Laudon, Kenneth C;& Laudon, Jane P. 2012. Management Information Systems (Managing The Digital Firm). Twelfth Edition. United States of America : Pearson Education Inc
- [11] Hasibuan, Malayu S.P. 2007. Manajemen Sumber Daya Manusia. Jakarta : Cetakan 9. PT. Bumi Aksara
- [12] Mulyadi. 2013. Sistem Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.
- [13] O'Brien, James A; & M. Marakas, George. 2009. Introduction To Information Systems. Fifteenth Edition. New York : McGraw-Hill.
- [14] Pressman, Roger S. 2010. Software Engineering : A Practitioner's Approach. Fifth Edition. New York : McGraw-Hill.
- [15] Rahayu, Siti, and Joni Devitra. 2017 "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Kas pada Satker PSP. TP Dinas Pertanian Tanaman Pangan Provinsi Jambi". Jurnal Manajemen Sistem Informasi 2.1 2017; 360-378.