

PELATIHAN DESAIN GRAFIS UNTUK OSIS MENGGUNAKAN CANVA PADA SMK NEGERI 2 KOTA JAMBI

Lies Aryani¹, Ari Andrianti² Dwi Ayu Gusriyanti³

^{1,2,3} Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dinamika Bangsa

Alamat Korespondensi : Jl. Jend. Sudirman, The Hok, Kec. Jambi Sel., Kota Jambi, 36138, Telp: 0741-35095

E-mail: ¹liesaryani6@gmail.com, ²ariandrianti@gmail.com, ³ayumahadi29@gmail.com

Abstrak

OSIS (Organisasi Siswa Intra Sekolah) merupakan organisasi resmi sekolah sebagai penggerak dalam melaksanakan kegiatan sekolah yang bersifat ekstrakurikuler. Dalam melaksanakan kegiatan OSIS biasanya anggota OSIS perlu membuat desain pemasaran atau iklan dalam bentuk banner, poster dan pamphlet, akan tetapi desain yang dihasilkan masih kurang rapi, kurang menarik dan kurang informatif hal ini disebabkan kurangnya pengetahuan tentang konsep desain dan tools desain yang digunakan. Tujuan dari kegiatan pelatihan ini adalah memberikan pengetahuan tentang aplikasi yang dapat dipakai dalam desain grafis, melatih anggota osis dalam mendesain menggunakan aplikasi desain grafis yaitu aplikasi Canva. Metode yang dipakai dalam kegiatan ini adalah pelatihan dengan langkah-langkah sebagai berikut 1) Memperkenalkan beberapa aplikasi yang dapat dipakai dalam desain grafis 2) pengenalan canva sebagai tools desain grafis 3) pendampingan dan pelatihan desain grafis 5) Evaluasi hasil desain grafis.

Kata kunci: Pengabdian kepada masyarakat, Desain Grafis, Canva

Abstract

OSIS (Intra-School Student Organization) is the school's official organization as a driving force in carrying out extracurricular school activities. In carrying out OSIS activities, OSIS members usually need to make marketing or advertising designs in the form of banners, posters and pamphlets, but the resulting designs are still untidy, unattractive and less informative. This is due to a lack of knowledge about design concepts and design tools used. The purpose of this training activity is to provide knowledge about applications that can be used in graphic design, train osis members in designing using a graphic design application, namely the Canva application. The method used in this activity is training with the following steps 1) Introducing several applications that can be used in graphic design 2) introduction of Canva as a graphic design tool 3) graphic design training and assistance 5) Evaluation of graphic design results

Keywords: Community service, Graphic Design, Canva

1. PENDAHULUAN

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, penyajian informasi di media cetak ataupun media digital membutuhkan kreativitas dalam penyajiannya. Penyajian informasi atau berita yang menarik, kreatif, dan informatif merupakan salah satu modal untuk menciptakan informasi yang mudah diterima oleh pembaca salah satunya dengan melakukan desain grafis.[1] Desain grafis merupakan proses pembuatan komunikasi visual yang dapat digunakan untuk mempromosikan produk atau jasa serta berbagi informasi secara menarik dan atraktif. [2]

Pelatihan desain grafis merupakan kegiatan menambah pengetahuan dan meningkatkan keterampilan dalam bidang desain grafis. Salah satu perangkat lunak yang dapat digunakan dalam pelatihan desain grafis adalah Canva. Canva merupakan aplikasi desain yang menggunakan teknik drag and drop serta dapat mengakses beberapa fitur yang ada misalnya font, gambar, dan bentuk selama proses pembuatan.[3]

OSIS (Organisasi Siswa Intra Sekolah) merupakan organisasi resmi sekolah sebagai penggerak dalam melaksanakan kegiatan sekolah yang bersifat ekstrakurikuler. Dalam melaksanakan kegiatan OSIS biasanya anggota OSIS perlu membuat desain pemasaran atau iklan dalam bentuk banner, poster dan pamphlet, akan tetapi desain yang dihasilkan masih kurang rapi, kurang menarik dan kurang informatif hal ini disebabkan kurangnya pengetahuan tentang konsep desain dan tools desain yang digunakan.

Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Kota Jambi yang beralamat di Jalan Gelatik Pasir Putih Kotamadya Jambi, SMK Negeri 2 Kota Jambi sangat mendukung OSIS sebagai satu-satunya wadah organisasi siswa yang sah di sekolah. Oleh karena itu setiap sekolah wajib membentuk Organisasi Siswa Intra Sekolah (OSIS) Secara fungsional dalam rangka pelaksanaan kebijaksanaan pendidikan khususnya di bidang pembinaan kesiswaan arti yang terkandung lebih jauh dalam pengertian OSIS adalah sebagai salah satu dari empat jalur pembinaan kesiswaan, di samping ketiga jalur yang lain yaitu :Latihan Kepemimpinan, Ekstrakurikuler dan Wawasan Wiyatamandala. Dalam mendukung kegiatan-kegiatan OSIS perlu dilakukan promosi untuk menarik minat siswa siswi mengikuti setiap kegiatan yang ada sehingga diperlukan perencanaan dan perancangan brosur atau plamflet kegiatan yang menarik dan atraktif.

Berdasarkan paparan diatas maka perlu dilakukan Pelatihan Desain Grafis untuk OSIS Menggunakan Canva untuk membuat konten promosi kegiatan OSIS dan ekstrakurikuler pada SMK Negeri 2 Kota Jambi.

2. METODE PELAKSANAAN

2.1 Profil Lembaga Penyelenggara Pelatihan

Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 kota Jambi dahulu bernama Sekolah Menengah Ekonomi Tingkat Atas (SMEA), terhitung mulai tanggal 1 Agustus 1965 yang didasarkan pada Surat Keputusan Menteri Pendidikan Dasar dan Kebudayaan Republik Indonesia tanggal 19 November 1965 Nomor 748/B.3/Kedj namun belum memiliki gedung sendiri.

Berdasarkan Surat Keputusan Deputy Penguasa Pelaksanaan Dwikora Daerah Jambi, Nomor : KEP-003/IV/DPPDD/66 tanggal 06 Juni 1966, tentang Penggunaan Gedung Sekolah Asing yang diambil alih oleh Deputy Pepelrada Jambi, untuk dimanfaatkan oleh Sekolah – sekolah yang belum memiliki Gedung, maka SMEA Negeri 2 Jambi ditunjuk untuk menempati bangunan tersebut pada pagi hari sebanyak 9 ruang dan pada tahun Anggaran 1969/1970 SMEA Negeri 2 Jambi, mendapat tambahan sebanyak 2 (dua) ruang yang sekarang digunakan oleh Kandep Dikbud Kecamatan Jambi Timur Kodya Jambi. Pada tahun 1986, tepatnya tanggal 01 April 1986 SMEA Negeri 2 Jambi, menempati gedung baru di Jalan Gelatik Pasir putih Kodya Jambi

2.1.1 Visi SMK Negeri 2 Kota Jambi

Misi SMK Negeri 2 Kota Jambi adalah Menjadikan Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri 2 Kota Jambi sebagai Lembaga Diklat terpadu bertaraf Internasional berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam mengantisipasi tuntutan Era Global.

2.1.2 Misi SMK Negeri 2 Kota Jambi

Misi SMK Negeri 2 Kota Jambi adalah:

1. Menghasilkan tenaga kerja tingkat menengah yang professional, memiliki Iman dan Taqwa, berjiwa entrepreneur serta mampu bersaing di Era Global.
2. Meningkatkan keterampilan Teknologi Informasi dan Komunikasi serta menguasai bahasa asing sehingga mampu bersaing di dunia Internasional.
3. Mengembangkan fungsi SMK sebagai pusat belajar, Informasi Bisnis dan Seni Budaya daerah dalam upaya menanamkan jati diri bangsa

2.2 Peserta Pelatihan

Peserta Pelatihan adalah anggota OSIS Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Kota Jambi.

2.3 Penyuluh Instruktur

Kegiatan pelatihan ini meliputi penyampaian teori dan praktek tentang Pelatihan Desain Grafis untuk OSIS Menggunakan Canva pada SMK Negeri 2 Kota Jambi. Tim pelaksana pelatihan terdiri dari 4 (empat) orang dosen dan 1 (satu) orang mahasiswa dengan tugas masing-masing sebagai berikut:

1. Lies Aryani bertugas sebagai ketua tim dan instruktur materi pelatihan Desain Grafis untuk OSIS Menggunakan Canva.
2. Ari Andrianti bertugas sebagai moderator dalam kegiatan pengabdian masyarakat dan pembuatan laporan pengabdian
3. Dwi Ayu Gusriyanti sebagai anggota tim yang mengurus perizinan dan dokumentasi pelaksanaan pengabdian masyarakat
4. Mahasiswa sebagai anggota tim yang membantu membagikan konsumsi dan pendampingan dalam pelatihan canva.

2.4 Alat Bantu Kegiatan

Dalam pelaksanaan kegiatan “Pelatihan Desain Grafis untuk OSIS Menggunakan Canva pada SMK Negeri 2 Kota Jambi” digunakan beberapa peralatan seperti:

1. Laptop
2. Handphone
3. Modul untuk peserta belajar mandiri

2.5 Perencanaan Kegiatan

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini merupakan salah satu program LPPM Universitas Dinamika Bangsa Jambi yang diselenggarakan pada setiap semesternya. Oleh karena itu langkah - langkah yang ditempuh dalam pelaksanaan Pelatihan Desain Grafis untuk OSIS Menggunakan Canva pada SMK Negeri 2 Kota Jambi adalah sebagai berikut :

1. Tahapan Persiapan

Pada Tahap Persiapan dilaksanakan beberapa kegiatan sebagai berikut :

- a. Pengurusan izin dilakukan melalui penyampaian surat rencana pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada Kepala Sekolah SMK Negeri 2 Kota Jambi
- b. Setelah mendapatkan izin pelaksanaan dilanjutkan dengan melaksanakan survey lapangan, untuk meninjau ketersediaan fasilitas.
- c. Setelah melakukan survey, kegiatan selanjutnya adalah merencanakan jadwal kegiatan, jumlah peserta yang mengikuti pelatihan dan mempersiapkan materi pelatihan.

2. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan pengabdian masyarakat ini dilaksanakan pada hari Jumat, tanggal 09 Juni 2023 yang bertempat di SMK Negeri 2 Kota Jambi. Materi pelatihan yang disampaikan berupa penjelasan tentang pembahasan Pelatihan Desain Grafis untuk OSIS Menggunakan Canva. Pelatihan berlangsung selama 1 hari yaitu dari pukul 08.00 sampai dengan pukul 11.00.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Deskripsi Kegiatan

Kegiatan pelatihan desain grafis menggunakan Canva untuk anggota OSIS di SMK Negeri 2 Kota Jambi bertujuan untuk memberikan pengetahuan baru kepada para anggota OSIS tentang bagaimana mendesain iklan atau pamphlet dengan lebih menarik dan informatif merupakan bagian dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat oleh dosen yang dikelola LPPM Universitas Dinamika Bangsa. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilaksanakan pada hari Jumat Tanggal 09 Juni 2023. Pelaksanaan kegiatan ini diawali dengan instruktur/penyuluh memberikan penjelasan tentang materi pelatihan, praktek dan tanya jawab yang berhubungan dengan materi yang sesuai dengan judul kegiatan, Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini diikuti oleh 20 orang peserta yang merupakan anggota

OSIS pada SMK Negeri 2 Kota Jambi. Metode pelatihan dilakukan dengan penyampaian materi melalui LCD Projector, tanya jawab dan dilanjutkan dengan pratikum serta pemberian tugas mendesain brosur promosi. Diakhir pelatihan dipilih dua orang peserta dengan desain brosur terbaik dan diberikan apresiasi berupa hadiah.

3.2 *Tanggapan Peserta*

Dalam pelaksanaan kegiatan ini para anggota OSIS SMK Negeri 2 Kota Jambi sangat antusias untuk menambah wawasan dan pengetahuan tentang mendesain dengan menggunakan tool yang baru yang belum dipelajari sebelumnya. Kegiatan pengabdian ini mendapatkan respon positif dari para peserta.

3.3 *Harapan Peserta*

Tanggapan siswa anggota OSIS SMK Negeri 2 Jambi sebagai peserta mereka berharap dari pelatihan ini bisa meningkatkan pemahaman dan membantu dalam hal mendesain brosur atau plamfet promosi kegiatan- kegiatan OSIS agar lebih menarik dan informatif. Dalam mendukung kegiatan-kegiatan OSIS perlu dilakukan promosi untuk menarik minat siswa siswi mengikuti setiap kegiatan yang ada sehingga diperlukan perencanaan dan perancangan brosur atau plamfet kegiatan yang bisa tersampaikan dengan baik kepada pembaca.

Dengan sosialisasi ini diharapkan para siswa anggota OSIS SMK Negeri 2 Kota Jambi mengetahui bahwa dalam mendesain brosur banyak hal yang perlu diperhatikan seperti gambar dan tulisan harus jelas, komposisi gambar dan tulisan harus proposional, komposisi warna, isi brosur harus sesuai kebutuhan, pastikan isi menimbulkan daya Tarik yang tinggi dan dapat menarik minat siswa siswi SMK Negeri 2 Kota Jambi.

3.4 *Dokumentasi*



Gambar 1. Sesi Foto Bersama dengan tim narasumber



Gambar 2 . Foto Pelatihan oleh tim narasumber



Gambar 3 Foto peserta mengikuti kegiatan pelatihan

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Dari pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Kegiatan pelatihan desain grafis menggunakan Canva sangat bermanfaat bagi anggota OSIS dalam mempromosikan kegiatan-kegiatan OSIS.
2. Dengan adanya pelatihan ini dapat membuka wawasan peserta dalam mendesain dan memilih tool perancangan yang sesuai dengan kebutuhan.
3. Pelatihan ini merupakan wujud pelaksanaan Tridarma perguruan tinggi bagi dosen sebagai media berbagi ilmu keterampilan pemanfaatan teknologi informasi di masyarakat..

4.2 Saran

Saran dari pelaksanaan kegiatan pengabdian pada masyarakat ini antara lain sebagai berikut:

1. Perlunya membina kerjasama yang baik dengan memberikan pelatihan terkait teknologi informasi secara berkesinambungan,
2. Sebaiknya informasi yang sudah disampaikan tentang pelatihan desain grafis menggunakan Canva benar-benar dapat diterapkan oleh anggota OSIS demi meningkatkan wawasan dan

keterampilan dalam mempromosikan kegiatan-kegiatan OSIS pada siswa siswi SMK Negeri 2 Kota Jambi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Yayasan Dinamika Bangsa yang telah memberikan dukungan moral dan materil sehingga kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat(PKM) yang berjudul “Pelatihan Desain Grafis untuk OSIS Menggunakan Canva pada SMK Negeri 2 Kota Jambi” dapat berjalan dengan baik. Serta Terima kasih kepada pihak sekolah SMK Negeri 2 Kota Jambi atas kerja sama dan dukungannya sehingga proses pelatihan terlaksana dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. N. Isnaini, D. F. Sulistiyani, and Z. R. K. Putri, “Pelatihan Desain Menggunakan Aplikasi Canva,” *SELAPARANG J. Pengabd. Masy. Berkemajuan*, vol. 5, no. 1, p. 291, 2021, doi: 10.31764/jpmb.v5i1.6434.
- [2] E. R. Susanto, A. Sucipto, A. Wantoro, and A. Sulistiawati, “PKM : Pelatihan Desain Grafis untuk OSIS Menggunakan Canva,” vol. 1, no. 3, pp. 168–173, 2023.
- [3] A. N. Zaman, M. As’adi, I. Nur, R. Rizal, and H. Mahfud, “Pemberdayaan Dan Pelatihan Desain Grafis Bisnis Kekinian Pada Desa Limo,” *J. Widya Laksana*, vol. 9, no. 1, pp. 6–10, 2020.