

**PELATIHAN DESAIN GRAFIS UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS
PENGELOLA DOKUMENTASI BAGI STAFF PERPUSTAKAAN DAN
PUSTAKAWAN PADA FORUM PERPUSTAKAAN PERGURUAN TINGGI
INDONESIA (FPPTI) WILAYAH JAMBI**

Nurhadi¹, Khairuldi², Joni³

^{1,3} Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dinamika Bangsa (UNAMA), Kota Jambi

² Fakultas Ilmu Manajemen dan Bisnis, Universitas Dinamika Bangsa (UNAMA), Kota Jambi

Alamat Korespondensi: Jl. Kol. M.Kukuh, Paal Lima, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, 36125, Telp: 0741-3610777

E-mail: ¹⁾ nurhadi@unama.ac.id, ²⁾ khairuldi@unama.ac.id, ³⁾ joni.pustaka@gmail.com

Abstrak

Kegiatan pengabdian pada masyarakat yang dilakukan merupakan kegiatan pengabdian masyarakat yang dibiayai oleh Yayasan Dinamika Bangsa Jambi. Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan dalam bentuk praktikum dan diskusi untuk melatih peserta pelatihan yaitu staff Perpustakaan dan Pustakawan pada Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia (FPPTI) wilayah Jambi dalam hal desain grafis, untuk meningkatkan kreatifitas dalam pengelolaan Dokumentasi berupa pembuatan Kartu Perpustakaan, Banner, Poster, dll untuk kebutuhan perpustakaan di kampus masing-masing perguruan tinggi. Pelatihan ini menggunakan metode : tahap perumusan masalah, tahap penentuan solusi, metode penyelesaian, tahap evaluasi, dan Output. Pelatihan ini memanfaatkan perangkat lunak Desain Grafis seperti : CorelDraw dan Photoshop, pelatihan ini dilaksanakan di UPT Perpustakaan Universitas Jambi dan dihadiri sebanyak 55 peserta selama 2 hari.

Abstract

Community service activities carried out are community service activities funded by the Jambi Nation Dynamics Foundation. The implementation of this activity is carried out in the form of practicum and discussions to train training participants, namely library staff and librarians at the Indonesian Higher Education Library Forum (FPPTI) Jambi region in terms of graphic design, to increase creativity in documentation management in the form of making library cards, banners, posters, etc. for the needs of the library on the campus of each university. This training uses the following methods: problem formulation stage, solution determination stage, completion method, evaluation stage, and output. This training utilizes Graphic Design software such as: CorelDraw and Photoshop, this training was held at the Jambi University Library UPT and was attended by 55 participants for 2 days.

Kata kunci: *Pelatihan Desain Grafis, FPPTI, UPT Unja.*

1. PENDAHULUAN

Kelompok profesi yang berkembang pesat sejak revolusi industri salah satunya adalah Desain Grafis, yang mana informasi saat ini menggunakan media cetak makin luas yang dipergunakan dalam perdagangan seperti untuk membuat kemasan, poster, penerbitan buku, majalah dan koran, dan mengenai informasi tentang seni budaya.

Sumber Daya Manusia merupakan satu bagian penting yang menentukan keberlangsungan suatu instansi, baik itu dibidang pendidikan seperti bagian perpustakaan dalam menjalankan tugas masing-masing. Maka dari itu mutu SDM perlu diperhatikan dan ditingkatkan secara berkelanjutan sesuai

kebutuhan zaman. Teknologi informasi semakin berkembang dan mempunyai dampak besar terhadap suatu bidang kehidupan, tak terkecuali di bidang desain industri kreatif seperti pengolahan gambar digital, dan graphic design. Keadaan ini yang mengharuskan kita untuk memberikan pelatihan tak terkecuali kepada staff perpustakaan dan pustakawan supaya mereka dapat mengikuti perkembangan dan dapat menggunakan skillnya untuk mempermudah pekerjaannya. Saat ini aplikasi pengolah gambar sudah banyak, namun, aplikasi yang terkenal dan banyak digunakan untuk training tentang itu adalah Coreldraw dan photoshop.

Pelatihan merupakan suatu cara pembelajaran untuk menambah skill secara mandiri atau kelompok yang prakteknya lebih banyak ketimbang teori. Tujuannya agar individu maupun kelompok mempunyai pengetahuan dan keterampilan yang dapat dikuasai. Macam-macam pelatihan yaitu pelatihan keterampilan dan soft skill. Adapun ciri-ciri pelatihan yaitu adanya suatu proses untuk menambah skill yang dimiliki, materi-materi yang diberikan merupakan keterampilan khusus, dan dalam waktu yang telah ditentukan, dan kegiatannya yaitu mempelajari serta mempraktekkan sehingga menjadi suatu kebiasaan. (Budi Santoso, 2013), (Kaswan, 2011)

Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia (FPPTI) wilayah Jambi ini merupakan wahana kerjasama antara Perpustakaan Perguruan Tinggi, yang mempunyai misi menjadi rekan dalam melakukan pembinaan perpustakaan perguruan tinggi, dan mempunyai tujuan memaksimalkan peran serta perpustakaan perguruan tinggi dalam menjalankan Tri Dharma perguruan tinggi serta menjalin relasi diantara Perpustakaan perguruan tinggi. Anggota FPPTI berjumlah 21 perguruan tinggi baik itu dikota maupun dari daerah provinsi Jambi, dibentuk pada tanggal 10 November 2018 di UPT Perpustakaan UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi. FPPTI ini mendukung akan kebutuhan tersebut dengan menyelenggarakan kegiatan PKM berupa pelatihan desain grafis bagi staff perpustakaan dan pustakawan.

Rencana ini bermula karena ada diskusi antara Tim PKM dengan salah satu anggota FPPTI wilayah Jambi yang mana anggota FPPTI ini juga anggota Tim PKM Unama dan menjabat sekretaris di FPPTI wilayah Jambi tersebut berencana mengadakan pertemuan sesama anggota forum untuk mengadakan pelatihan desain grafis, maka dari itulah Tim PKM UNAMA melakukan koordinasi dengan Ketua FPPTI wilayah Jambi dan mengusulkan untuk melakukan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan tema **"Pelatihan Desain Grafis untuk Meningkatkan Kreatifitas Pengelola Dokumentasi bagi staff perpustakaan dan pustakawan pada Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia (FPPTI) Wilayah Jambi"**.

1.1. PERMASALAHAN MITRA

Dari permasalahan yang ada, dapat dijabarkan beberapa beberapa pokok permasalahan mitra dan dari hasil diskusi serta tanya jawab langsung dengan sekretaris FPPTI wilayah Jambi, diantaranya adalah :

1. Para anggota FPPTI wilayah Jambi mereka cenderung merasa kurang memiliki kemampuan untuk menguasai aplikasi desain grafis.
2. Belum adanya kesempatan mempelajari perangkat teknologi komputer yang berisi aplikasinya desain grafis.
3. Keterbatasan waktu dikarenakan pelatihan ini belum menjadi prioritas, padahal skill desain grafis sangat dibutuhkan disuatu Lembaga seperti perpustakaan perguruan tinggi.

Dari olah hasil permasalahan mitra tersebut, ditemukan permasalahan penting pada staff menjadi permasalahan yang perlu di selesaikan terlebih dahulu, yaitu sangat minimnya informasi mengenai pengembangan skill staff/pegawai dalam hal pentingnya kemampuan desain grafis, motivasi staff/pegawai dalam meningkatkan skill di bidang desain grafis masih minim, kekurangan narasumber yang dipunyai suatu kampus untuk melatih staff yang ada terkait skill desain grafis untuk membuat media informasi untuk kebutuhan perpustakaan di sebuah kampus.

2. METODE PELAKSANAAN

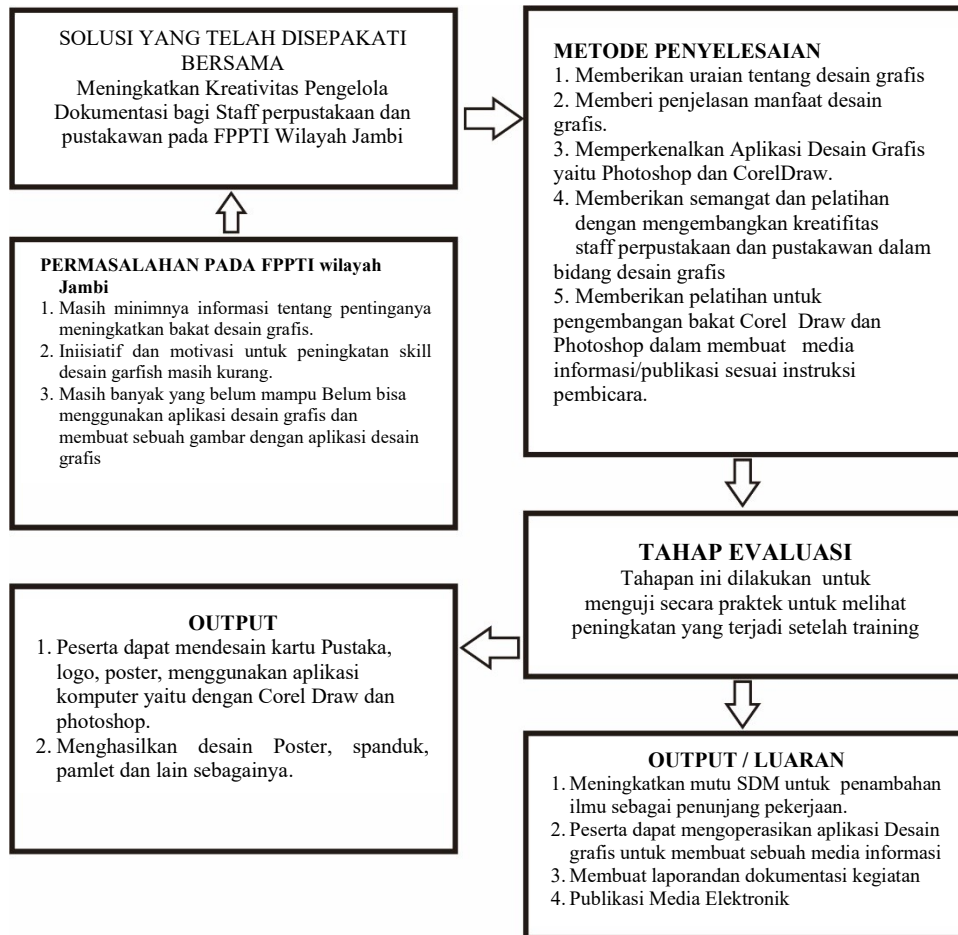
Mengacu pada analisis kondisi, kondisi nyata yang terjadi pada mitra, dan solusi yang disetujui secara bersama-sama, maka dari itu solusi permasalahannya dituangkan dalam gambar 1. Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini dilakukan dalam kurun waktu 6 (enam) bulan dibagi menjadi beberapa tahapan yaitu :

1. Tahapan perumusan masalah
2. Tahapan mencari solusi
3. Tahapan untuk penyelesaian
4. Tahapan evaluasi, dan
5. Luaran (Juliansyah Noor, 2004)

Kegiatan ini beisikan :

1. Tahapan perumusan masalah
Pada tahap ini adalah untuk koordinasi tim pengabdian masyarakat UNAMA Jambi dengan mitra sasaran yaitu staff perpustakaan dan pustakawan Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia (FPPTI) wilayah Jambi, mendiskusikan permasalahan yang terjadi.
2. Tahapan mencari Solusi
Tahapan ini memberikan beberapa solusi untuk menyelesaikan masalah yang terjadi di Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia (FPPTI) wilayah Jambi. Solusi yang diberikan adalah untuk memberikan pelatihan kepada staff perpustakaan dan pustakawan untuk menambah pelatihan pada bidang desain grafis yaitu dengan aplikasi Corel Draw dan Photoshop.
3. Tahapan untuk Penyelesaian
Pada tahap ini tim pengabdian akan memberikan pelatihan berupa penggunaan tool-tools aplikasi desain grafis dengan Corel Draw dan Photoshop. Namun sebelum ke pelatihan, tim akan memberikan gambaran secara konsep tentang desain grafis, dan hasil-hasil/produk-produk yang bisa di hasilkan menggunakan tools CorelDraw dan Photoshop. Pada saat pelatihan, mula-mula para peserta mengenal tentang tool-tools yang ada pada Corel Draw dan photoshop. Kemudian mengikuti panduan dari pemateri maupun membaca dari modul yang telah diberikan.
4. Tahapan Evaluasi
Setelah melakukan kegiatan PKM, tim PKM melakukan evaluasi apakah kegiatan ini berhasil atau tidak, dengan cara memberikan beberapa kuisisioner kepada beberapa peserta.
5. Luaran

Tahapan ini melihat seberapa jauh hasil dan luaran yang didapat setelah kegiatan PKM ini.



Gambar 1. Metode Pelaksanaan PKM

2.2. Spesifikasi Kebutuhan

Untuk melengkapi kegiatan pengabdian ini maka pemateri membutuhkan beberapa bahan sebagai berikut:

1. Untuk perangkat keras
 - 1 Unit Laptop dengan spesifikasi minimal core i5, dan minimum RAM 4GB agar proses pemberian materi tidak terhambat, dan 1 unit Infokus untuk di tampilkan di depan kelas agar peserta pelatihan mudah memahami.
2. Untuk perangkat lunak
 - Dalam hal perangkat pemateri menggunakan Sistem Operasi Windows 7, serta Software yang mendukung aplikasi Desain Grafis yaitu : CorelDraw X5 dan Photoshop CS.
3. Labor Komputer
 - Labor Komputer ini yang mendukung software Desain Grafis yaitu CorelDraw dan Adobe Photoshop Cs

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

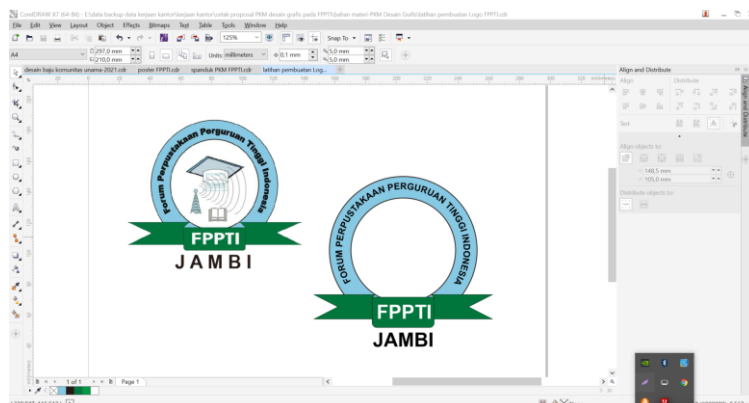
Pelaksanaan kegiatan ini dilakukan dalam bentuk praktikum dan diskusi untuk melatih peserta pelatihan yaitu staff Perpustakaan dan Pustakawan pada Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia (FPPTI) wilayah Jambi dalam hal desain grafis berjalan dengan baik selama 2 (dua) hari dan dilaksanakan di UPT Perpustakaan Universitas Jambi, dan dihadiri sebanyak 55 peserta yang bersumber dari 27 Perguruan Tinggi yang ada diprovinsi Jambi yaitu (Universitas Dinamika Bangsa, Universitas Jambi, Unbari, Universitas Nurdin Hamzah, Akper Setih Setio Muaro Bungo, IAIN Kerinci, Poltekes Jambi, Sekolah Tinggi Ilmu Administrasi Muaro Bungo, Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Rimbo Bujang, SMQ, STAI Kuala Tungkal, STAI Maarif Jambi, STAI Maarif Sarolangun, STIE Jambi, STIKBA, STIKES Garuda Putih, STIKES Harapan Ibu Jambi, STIKES Keluarga Bunda Jambi, STIKES Merangin, STIKIP Muaro Bungo, UM Jambi, IAIN Batanghari, Unaja dan Universitas Muaro Bungo dan IAIN Azim Jambi)

3.1 Penyempurnaan Kegiatan

Tim Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) UNAMA memiliki harapan agar dengan adanya pelatihan ini, para peserta pelatihan yang terdiri dari staff pustaka dan pustakawan di perguruan tinggi yang ada di kota Jambi maupun kabupaten Jambi dapat membuat dan mendesain segala kebutuhan untuk dipergustakaan masing-masing.



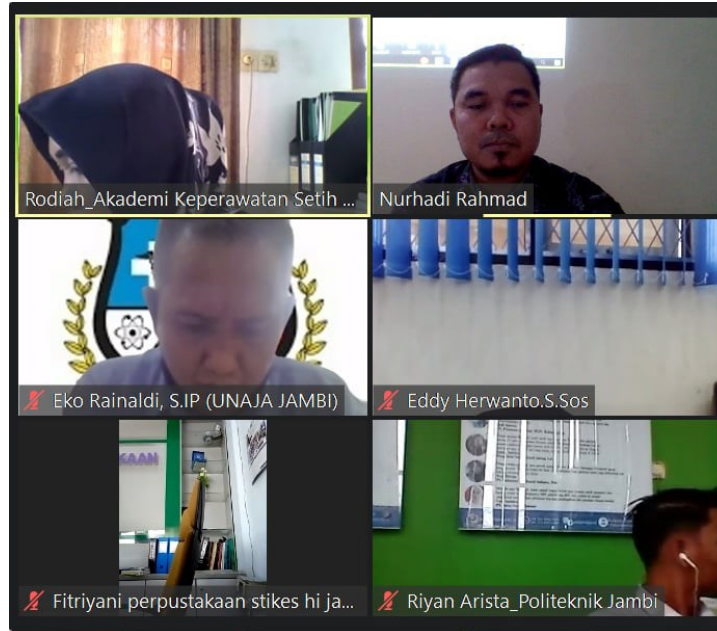
Gambar 2. Pembuatan kegiatan oleh Ketua FPPTI wilayah Jambi



Gambar 3. Proses pembuatan Logo

3.2 Hambatan dalam Pelaksanaan Kegiatan

Dalam pelaksanaan kegiatan PKM Unama ini ada beberapa kendala dikarenakan masih dalam suasana pandemi Covid-19 yaitu masalah quota yang dibatasi di labor komputer, kegiatan ini kami laksanakan dengan membagi ada kelas offline dan kelas online yaitu menggunakan Zoom



Gambar 4. Pemberian materi menggunakan Zoom oleh Pemateri



Gambar 5. Pemberian materi dilabor Komputer oleh Pemateri

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat pada Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi (FPPTI) wilayah Jambi telah berjalan dengan baik dan lancar. Adapun gambaran kegiatan tersebut dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dari hasil kegiatan tersebut peserta pelatihan sangat antusias dalam mengikuti pelatihan tersebut dapat dilihat pada saat proses pelatihan banyak sekali pertanyaan dan diskusi dari

peserta terhadap pemateri, dan suasana pelatihan menjadi lebih hidup dan atraktif serta menyenangkan.

2. Peserta pelatihan menjadi lebih memahami dalam mendesain sebuah objek seperti pembuatan logo, spanduk, kartu pustaka dan lain sebagainya menggunakan software desain grafis yaitu CorelDraw X7 dan Adobe Photoshop CS6.

4.2 Saran

Untuk dapat memahami dalam hal desain grafis, maka dapat disarankan sebagai berikut:

1. Pelatihan Desain Grafis ini sebaiknya dilakukan secara berkelanjutan untuk lebih mengasah skill dari peserta pelatihan.
2. Perlunya banyak latihan dalam proses pembuatan objek, agar skill dalam hal desain grafis lebih baik lagi dan mempunyai nilai yang lebih dari sisi seni dan manfaat.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Yayasan Dinamika Bangsa Jambi yang telah memberikan dukungan moril dan materil sehingga kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan tema Pelatihan Desain Grafis untuk Meningkatkan Kreatifitas Pengelola Dokumentasi bagi staff perpustakaan dan pustakawan pada Forum Perpustakaan Perguruan Tinggi Indonesia (FPPTI) Wilayah Jambi, dapat berjalan dengan baik dan lancar, dan terima kasih juga kepada UPT Perpustakaan Unja yang telah menyediakan tempat sarana dan prasarana demi mewujudkan kegiatan ini berjalan dengan sukses.

DAFTAR PUSTAKA

- Budi Santoso, "Skema dan Mekanisme Pelatihan Panduan Penyelenggaraan Pelatihan", Penerbit Yayasan Terumbu Karang Indonesia (TERANGI), Jakarta, 2013.
- Suparno Sastra M, "Kreasi Desain Grafis Inovatif dengan Corel Draw", PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2016
- Juliansyah Noor, "Motodologi Penelitian", Perpustakaan nasional : katalog Dalam Terbitan (KDT), Penerbit Kencana, Jakarta, 2011.
- M. Suyanto, "Aplikasi Desain Grafis untuk Periklanan", 2004.
- Kaswan, "Pelatihan dan Pengembangan untuk Meningkatkan Kinerja SDM" (Ed. 1). Bandung : CV. Alfabeta, 2011.
- Kusrianto, Adi, "Pengantar Desain Komunikasi Visual", Yogyakarta: Andi Offset, 2007. Supriyono, Rachmat, "Desain Komunikasi Visual". Yogyakarta. Andi, 2010.
- Rini Agustina, "Pelatihan Desain Grafis untuk perangkat Desa dalam rangka peningkatan SDM didesa NGAWONGGO kec. Tajinan Kab. Malang", 2017.
- Desta Yolanda, dkk, "Pembuatan dan Pelatihan Website BUMDes Desa Naras Hilir Kecamatan Pariaman Utara", 2018.
- Sumarlin, "Pelatihan Pemanfaatan Jaringan LAN dan Internet Kepada Sekretaris dan Bendehara desa se-Kecamatan Hinai Kab. Langkat", 2016.
- I Made. A. Wirawan dan I Gede.M. Darmawiguna, "Pelatihan Desain Grafis dengan Aplikasi Corel Draw untuk Anak-anak Panti Asuhan se-Kecamatan Bulelen", 2014.