

MENINGKATKAN LITERASI DIGITAL SISWA SMA MELALUI PELATIHAN DIGITAL SKILL DAN ETIKA DIGITAL UNTUK PENGGUNAAN TEKNOLOGI YANG BIJAK DAN PRODUKTIF

**Chindra Saputra¹, M. Irwan Bustami², Xaverius Sika³, Afrizal Nehemia T⁴, Wahyu Nugraha⁵,
Raka Jumersyah Pratama⁶**

^{1,2,6}Program Studi Sistem Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dinamika Bangsa

^{3,4,5,6}Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dinamika Bangsa

Alamat Korespondensi : Jl.Jendral Sudirman, The hok, Kec. Jambi Sel., Kota Jambi, 36138, Telp 0741 - 35095

E-mail: ¹⁾ chindrasaputra@gmail.com, ²⁾ irwan.sk05@gmail.com ³⁾ misterius_ius@yahoo.com,

⁴⁾ afrizalnehemia@gmail.com, ⁵⁾ wahyu.nugraha015@gmail.com, ⁶⁾ rakajumersyahpratama74222gmail.com

Abstrak

Kemajuan teknologi digital telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, terutama di kalangan generasi muda. Literasi digital menjadi keterampilan penting yang harus dimiliki siswa untuk menghadapi era digital. Program Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini bertujuan untuk meningkatkan literasi digital siswa SMA N 4 Tanjung Jabung Timur melalui pelatihan keterampilan digital dan etika digital. Pelatihan ini berfokus pada penguasaan teknologi kecerdasan buatan (AI) dan penerapan prinsip-prinsip etika dalam penggunaan teknologi. Program ini melibatkan 32 siswa kelas XII SMA N 4 Tanjung Jabung Timur dengan pendekatan teoritis dan praktis. Berdasarkan data, di Provinsi Jambi terdapat 440 SMA/SMK, namun hanya 12 sekolah yang telah mendapatkan program literasi digital. SMA N 4 Tanjung Jabung Timur termasuk salah satu sekolah yang baru pertama kali menerima pelatihan ini. Hasil kegiatan menunjukkan peningkatan pemahaman peserta mengenai konsep literasi digital, terutama dalam aspek keterampilan digital dan etika digital. Pelatihan ini diharapkan menjadi langkah awal untuk menjalin kerja sama berkelanjutan antara universitas dan sekolah dalam memperluas penyebaran literasi digital di wilayah Jambi.

Kata Kunci : Literasi Digital, Keterampilan Digital, Etika Digital, AI.

Abstract

Advances in digital technology have brought significant changes in various aspects of life, especially among the younger generation. Digital literacy is an important skill that students must have to face the digital era. This Community Service Program (PKM) aims to increase the digital literacy of SMA N 4 Tanjung Jabung Timur students through training in digital skills and digital ethics. This training focuses on mastering artificial intelligence (AI) technology and applying ethical principles in the use of technology. This program involved 32 class XII students of SMA N 4 Tanjung Jabung Timur with a theoretical and practical approach. Based on data, in Jambi Province there are 440 SMA/SMK, but only 12 schools have received digital literacy programs. SMA N 4 Tanjung Jabung Timur is one of the schools that received this training for the first time. The results of the activity showed an increase in participants' understanding of the concept of digital literacy, especially in the aspects of digital skills and digital ethics. This training is expected to be the first step to establishing sustainable collaboration between universities and schools in expanding the spread of digital literacy in the Jambi region.

Keywords : Digital Literacy, Digital Skills, Digital Ethics, AI.

1. PENDAHULUAN

Di era revolusi industri 4.0, teknologi digital telah menjadi bagian tak terpisahkan dari kehidupan sehari-hari. Transformasi digital tidak hanya terjadi di sektor industri, tetapi juga merambah ke dunia pendidikan, di mana teknologi seperti Artificial Intelligence (AI) mulai diterapkan untuk mendukung proses pembelajaran[1][2]. Teknologi ini membawa berbagai peluang baru, tetapi juga menuntut keterampilan dan pemahaman yang memadai agar dapat dimanfaatkan secara optimal. Literasi digital, yang mencakup keterampilan teknis dan pemahaman etika digital, menjadi kunci penting bagi generasi muda dalam menghadapi tantangan dan peluang yang ditawarkan oleh perkembangan teknologi ini[3][4]

Dalam konteks tersebut, kemampuan untuk memahami dan menguasai teknologi menjadi kebutuhan mendasar bagi setiap individu, khususnya bagi generasi muda. Literasi digital mengacu pada kemampuan seseorang dalam mengoperasikan teknologi dan berinteraksi secara bertanggung jawab dan produktif di media digital. Terdapat empat kompetensi utama dalam literasi digital, yaitu cakap digital (digital skill), budaya digital (digital culture), etika digital (digital ethic), dan keamanan digital (digital safety)[5]. Literasi digital di kalangan siswa masih dapat dikatakan tergolong rendah. Keterbatasan pengetahuan ini sangat terlihat dalam penguasaan teknologi baru seperti AI, yang semakin hari semakin berpengaruh dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam bidang pendidikan.

Kurangnya literasi digital di kalangan siswa menyebabkan mereka tidak hanya tertinggal dalam memahami dan memanfaatkan teknologi AI, tetapi juga dalam memahami pentingnya etika dalam penggunaan teknologi tersebut. Meskipun AI telah menjadi tren yang berkembang dalam dunia pendidikan, banyak siswa yang masih belum memahami bagaimana teknologi ini bekerja dan bagaimana menggunakannya secara bijaksana. Hal ini dapat menyebabkan penggunaan teknologi yang kurang efektif, bahkan berpotensi membawa dampak negatif jika tidak disertai dengan pemahaman etika digital yang memadai.

Berdasarkan data pokok Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, saat ini terdapat 440 SMA dan SMK di Provinsi Jambi. Sayangnya, hanya 12 sekolah yang telah mendapatkan program literasi digital yang didanai oleh pemerintah pusat. SMA N 4 Tanjung Jabung Timur belum termasuk dalam kelompok sekolah yang telah menerima program tersebut. Kepala sekolah SMA N 4 juga menyampaikan bahwa sekolah mereka belum pernah mengadakan kegiatan literasi digital dan mereka sangat antusias serta menyambut baik jika acara tersebut akan diselenggarakan. Kondisi ini mempertegas adanya kesenjangan signifikan dalam penyebaran literasi digital di provinsi Jambi.

Tujuan utama dari program pengabdian masyarakat ini adalah untuk membekali siswa SMA N 4 Tanjung Jabung Timur dengan keterampilan digital yang relevan, khususnya dalam bidang AI, serta untuk meningkatkan pemahaman mereka tentang etika digital. Dengan keterampilan yang tepat, siswa diharapkan mampu memanfaatkan teknologi AI secara optimal untuk mendukung pembelajaran mereka. Selain itu, pemahaman yang baik tentang etika digital akan membantu siswa menggunakan teknologi dengan cara yang bertanggung jawab dan sesuai dengan norma yang berlaku.

Melalui program ini, diharapkan para siswa akan lebih siap menghadapi tantangan dan peluang yang ditawarkan oleh dunia digital. Mereka tidak hanya akan memiliki keterampilan teknis yang dibutuhkan, tetapi juga kesadaran akan pentingnya etika dalam penggunaan teknologi. Dengan demikian, program ini tidak hanya berkontribusi pada peningkatan kualitas pendidikan di SMA N 4 Tanjung Jabung Timur, tetapi juga mendukung terciptanya generasi muda yang cerdas, beretika, dan siap menghadapi masa depan yang berbasis teknologi.

2. METODE PELAKSANAAN

SMA N 4 Tanjung Jabung Timur adalah salah satu Sekolah Menengah Atas yang berada di Jl. Sultan Thaha SK.04 Kiri Desa Sido Mukti, Kecamatan Dendang Kabupater Tanjung Jabung Timur. SMA N 4 Tanjung Jabung Timur di kepala sekolah oleh Ibu Novita Diana, S.Pd.

Kegiatan PKM (Pengabdian Kepada Masyarakat) dibiayai oleh Yayasan Dinamika Bangsa melalui Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Dinamika Bangsa. Kegiatan ini dilaksanakan pada tanggal 08 Janurai 2025 yang dimulai pada jam 08.30 sampai dengan jam 11.00 bertempat di ruang aula SMA N 4. Susunan acara kegiatan terlihat pada table 1.

Tabel 1. Susunan Acara Kegiatan PKM

No	Waktu	Materi	Pelaksana
1	08.30 – 08.45	Pembukaan	Wakil kepala sekolah : Widodo., S.Pd Xaverius Sika S.E, M.S.I
2	08.45 – 09.00	Pre Test	M. Irwan Bustami M.Kom
3	09.00 - 10.00	Materi	Chindra Saputra S.Kom, M.S.I Wahyu Nugraha M.Kom
4	10.00 – 10.30	Diskusi dan Tanya Jawan	Xaverius Sika S.E, M.S.I M. Irwan Bustami M.Kom Chindra Saputra S.Kom, M.S.I
5	10.30 – 10.45	Post Test	M.Irwam Bustami M.Kom
6	10.45 – 11.00	Penutup dan Foto Bersama	Xaverius Sika S.E, M.S.I

Sumber : Data Diolah Tim Pengabdian (2025)

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pengabdian ini di mulai dengan pembuatan proposal serta mengurus surat ijin dari Kepala Sekolah SMA Negeri 3 Tanjung Jabung Timur untuk melakukan kegiatan Meningkatkan literasi digital siswa sma melalui pelatihan digital skill dan etika digital untuk penggunaan teknologi yang bijak dan produktif.

Pada saat pelaksanaan kelas, kegiatan langsung di buka oleh bapak wakil kepala sekolah disertai dengan pemberian sambutan dan dilanjutkan oleh perwakilan dari universitas wakil rektor 3 bidang kesiswaan.



Gambar 1. Pembukaan

Kegiatan selanjutnya adalah penejelasan singkat tentang profil universitas, para narasumber yang terlibat serta tujuan kegiatan. Dilanjutkan dengan kegiatan pengisian koesioner *pre test* untuk

mengukur tingkat pengetahuan siswa sebelum kegiatan berlangsung. Setelah itu masuk kedalam kegiatan ini adalah pemberian materi tentang literasi digital dalam hal AI.



Gambar 2. Kegiatan Pengenalan Kampus



Gambar 3. Kegiatan Pemberian Materi

Kegiatan selanjutnya adalah diskusi dan Tanya jawab seputaran kegiatan pelatihan ini. Siswa siswi sangat antusias dengan kegiatan pelatihan ini dibuktikan dengan banyaknya pertanyaan siswa siswi yang di diskusikan pada saat pelatihan.

Tanggapan peserta dalam pelaksanaan kegiatan ini yaitu siswa – siswi SMA Negeri 4 Tanjung Jambi Timur dapat menambah wawasan tentang konsep literasi digital. Ada dua pilar yang di pelajari yaitu pilar digital skill mengenai AI dan digital etik.

Harapan peserta pada pelatihan ini yaitu akan terus diadakan kegiatan yang sama dengan waktu yang lebih lama agar siswa dapat lebih mengeksplore lagi tentang pengetahuan yang tidak didapatkan di sekolah.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Dari pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya pelatihan ini dapat menambah wawasan peserta tentang Literasi Digital
2. Pelatihan ini memberikan pemahaman tentang digital skill terutama AI.
3. Dengan adanya pelatihan ini peserta dapat memahami tentang digital etik.

4.2 Saran

Usulan pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat antara lain:

1. Disarankan menjalin kerjasama yang baik agar kegiatan ini dapat diagendakan secara resmi di kedua belah pihak
2. Direkomendasikan untuk topik selanjutnya adalah mengenai prompting AI

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Yayasan Dinamika Bangsa yang memberikan hibah kepada penulis sehingga kegiatan pelatihan ini dapat terlaksana dengan baik. Terimakasih juga penulis sampaikan kepada pihak SMA N 4 Tanjung Jabung Timur atas kerja sama serta bantuan yang diberikan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. M. Silitonga and S. Suciati, "Pelatihan AI Based Education untuk Pemberdayaan Guru SMAN 1 Kabupaten Bora," *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, vol. 15, no. 2, pp. 428–433, 2024, [Online]. Available: <https://journal.upgris.ac.id/index.php/e-dimas>
- [2] Sukiman, Hendry, M. K. Zuhanda, Fenny, and Sjukun, "Pelatihan Pemanfaatan Gemini AI untuk Mendukung Pembelajaran pada SMA di Sumatera Utara," *Prioritas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, Mar. 2024.
- [3] A. Restianty, "Literasi Digital, Sebuah Tantangan Baru Dalam Literasi Media," *Jurnal Kehumasan*, Aug. 2018.
- [4] H. Silvana and Cecep, "PENDIDIKAN LITERASI DIGITAL DI KALANGAN USIA MUDA DI KOTA BANDUNG."
- [5] A. Irma Lumbantobing *et al.*, "Peningkatan Pemanfaatan Teknologi dan Literasi Digital pada Siswa SMK PGRI Larangan," 2023. [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/appa>