

## SOSIALISASI PEMANFAATAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI) DALAM PEMBELAJARAN PADA SISWA/I SMKN 9 MUARO JAMBI

Manja Purnasari<sup>1</sup>, Yessi Hartiwi<sup>2</sup>, Nurhayati<sup>3</sup>, Dwi Ayu Gusriyanti<sup>4</sup>, Yulia Arvita<sup>5</sup>

<sup>1-4</sup> Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dinamika Bangsa

<sup>5</sup> Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dinamika Bangsa

Alamat Korespondensi : Jl.Jendral Sudirman, The hok, Kec. Jambi Sel., Kota Jambi, 36138, Telp 0741 - 35095

E-mail: <sup>1</sup>[Purnasari1405@gmail.com](mailto:Purnasari1405@gmail.com), <sup>2</sup>[yessihartiwi26@gmail.com](mailto:yessihartiwi26@gmail.com), <sup>3</sup>[nurhayatihahim75@gmail.com](mailto:nurhayatihahim75@gmail.com),

<sup>4</sup>[ayumahadi29@gmail.com](mailto:ayumahadi29@gmail.com), <sup>5</sup>[yulia\\_arvita@yahoo.co.id](mailto:yulia_arvita@yahoo.co.id)

### Abstrak

Dalam era digital saat ini, *Artificial Intelligence* (AI) telah mengemuka sebagai teknologi yang berpotensi besar untuk merevolusi sektor pendidikan dengan meningkatkan proses dan hasil pembelajaran. AI, dengan kemampuannya dalam personalisasi materi ajar dan analisis data, memungkinkan peningkatan efektivitas pengajaran dan pembelajaran. Di tengah tuntutan keterampilan abad ke-21, seperti berpikir kritis, kreativitas, dan kolaborasi, AI dapat berfungsi sebagai alat yang mendukung pengembangan keterampilan tersebut. Salah satu aplikasi AI yang menonjol adalah Chat GPT (Generative Pre-trained Transformer), yang menawarkan kemungkinan baru dalam interaksi antara manusia dan komputer serta akses informasi yang lebih luas, selain itu beberapa aplikasi AI yang dapat dimanfaatkan dalam pembelajaran seperti, Khan Academy, Duolingo dan Canva. Namun, integrasi AI dalam pendidikan masih menghadapi tantangan, terutama terkait kurangnya pengetahuan dan pemahaman tentang teknologi ini di kalangan pendidik, siswa, dan orang tua. Tinjauan awal di SMK Negeri 9 Muaro Jambi menunjukkan bahwa belum ada sosialisasi mengenai pemanfaatan AI untuk pembelajaran. Untuk mengatasi hal ini, tim Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) merencanakan program edukasi bertema "Sosialisasi Pemanfaatan Artificial Intelligence (AI) Dalam Pembelajaran Pada Siswa/i SMK Negeri 9 Muaro Jambi" dengan tujuan untuk meningkatkan pemahaman dan keterampilan siswa dalam menggunakan teknologi AI sebagai penunjang proses pembelajaran di sekolah.

Kata Kunci: *Artificial Intelligence, Chat GPT, Khan Academy, Duolingo, Canva*, pembelajaran.

### 1. PENDAHULUAN

Pada era digital saat ini, *Artificial Intelligence* (AI) telah menjadi salah satu teknologi yang paling berpengaruh di berbagai sektor, termasuk pendidikan. AI menawarkan potensi besar untuk meningkatkan proses pembelajaran dan hasil pendidikan dengan berbagai cara, mulai dari personalisasi materi ajar hingga analisis data yang mendalam untuk mendukung pengajaran dan pembelajaran yang lebih efektif. Kecerdasan buatan atau lebih dikenal dengan *artificial intelligence* (AI) merupakan program komputer yang didesain dan dibuat untuk bisa meniru kecerdasan manusia, termasuk kemampuan logika, pengambilan keputusan dan karakteristik kecerdasan lainnya [1]. Kemampuan AI untuk melakukan tugas cerdas seperti pengenalan pola, pemrosesan bahasa alami, dan pengambilan keputusan berbasis data telah membuka peluang baru untuk memperkaya proses

pembelajaran melalui *machine learning* [2]. *Machine learning* merupakan metode yang menggunakan mesin untuk belajar secara otomatis berdasarkan pola dan hanya memerlukan sedikit perintah dibandingkan manusia [3].

Salah satu contoh aplikasi AI yang semakin populer adalah penggunaan *Chat GPT (Generative Pre-trained Transformer)* dalam interaksi manusia dengan komputer. Model AI terbaru ini berdasarkan pada jaringan saraf transformer, dengan kemampuan intinya untuk menghasilkan teks yang menyerupai manusia, dengan memahami petunjuk kontekstual dalam percakapan [4]. Dalam konteks pendidikan pemanfaatan *Chat GPT* dapat memberikan manfaat dalam meningkatkan efektivitas pembelajaran dengan menyediakan akses ke informasi dan materi yang lebih luas dan lebih mudah dipahami [5]. Selain *Chat GPT* terdapat beberapa aplikasi AI yang dapat dimanfaatkan dalam pembelajaran yaitu *Duolingo* merupakan aplikasi AI untuk belajar Bahasa Asing, *Khan Academy* aplikasi yang dapat membantu siswa dalam pembelajaran berbagai mata pelajaran dan *Canva* merupakan aplikasi AI yang bisa digunakan siswa untuk membuat desain grafis, *slide power point* dan editing gambar.

Namun, meskipun manfaat yang ditawarkan AI sangat menjanjikan terdapat berbagai tantangan dalam integrasinya dalam pembelajaran, salah satu tantangan utama adalah kurangnya pengetahuan dan pemahaman tentang AI di kalangan pendidik, siswa, dan orang tua. Banyak pihak yang belum sepenuhnya memahami bagaimana AI dapat diintegrasikan ke dalam kurikulum atau bagaimana teknologi ini dapat mendukung proses belajar-mengajar. Tanpa pengetahuan yang memadai, adopsi AI dalam pendidikan dapat terhambat.

Berdasarkan tinjauan awal yang dilakukan di SMK Negeri 9 Muaro Jambi yang beralamatkan di Jl. Sungai Dayut, Mendalo Darat, Kec. Jambi Luar Kota, Kabupaten Muaro Jambi, ternyata sampai saat ini belum adanya sosialisasi yang pernah dilakukan pada siswa/i SMKN 9 muaro jambi tentang pemanfaatan AI untuk penunjang pembelajaran.

Berdasarkan hal tersebut, tim Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) berencana untuk memberikan edukasi kepada siswa/i di SMK Negeri 9 Muaro Jambi dengan tema “Sosialisasi Pemanfaatan *Artificial Intelligence (AI)* Dalam Pembelajaran Pada Siswa/i SMK Negeri 9 Muaro Jambi” agar siswa/i mampu menggunakan teknologi AI dalam menunjang proses pembelajaran mereka di sekolah.

## 2. METODE PELAKSANAAN

### 2.1 Profil Lembaga Penyelenggara

SMK Negeri 9 Muaro Jambi dengan NPSN : 69788560 terletak di Jl. Sungai Dayut, Mendalo Darat, Kec. Jambi Luar Kota, Kabupaten Muaro Jambi.



**Gambar 1.** Gedung SMKN 9 Muaro Jambi

## 2.2 Peserta Sosialisasi

Peserta Penyuluhan pada PKM ini yaitu siswa/i Kelas XII Jurusan DKV SMK Negeri 9 Muaro Jambi.

## 2.3 Penyuluh/Instruktur

Kegiatan sosialisasi ini meliputi penyampaian materi tentang aplikasi AI yang dapat digunakan dalam pembelajaran yang terdiri dari Chat GPT, Duolingo, Khan Academy dan Canva. Tim Pelaksana sosialisasi terdiri dari 7 orang dengan tugas masing – masing sebagai berikut :

**Tabel 1.** Susunan Peran Tim PKM

Nama	Peran
Yessi Hartiwi,S.Kom,M.S.I	Narasumber 1
Nurhayati,S.Kom,M.Kom	Narasumber 2
Dwi Ayu Gusriyanti, M.Kom	Perizinan dan Moderator
Manja Purnasari,S.Kom,M.Kom	Pembuatan Laporan
Yulia Arvita, S.Kom, M.S.I	Pembuatan Jurnal
Shinta Emalia	Dokumentasi dan Konsumsi
Andi Septia Gustini	Dokumentasi dan Konsumsi

## 2.4 Alat Bantu Kegiatan

Dalam pelaksanaan kegiatan “Sosialisasi Pemanfaatan *Artificial Intelligence* (AI) Dalam Pembelajaran Pada Siswa/i SMK Negeri 9 Muaro Jambi” digunakan beberapa peralatan seperti :

- Laptop sebagai alat penyampaian materi
- Infokus sebagai alat display
- Google form* yang digunakan untuk Pre test dan Post test dalam pelaksanaan kegiatan sosialisasi.

## 2.5 Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat dilaksanakan pada bulan November 2024, dengan rincian kegiatan sebagai berikut :

- Tahap pertama ialah mengurus izin dari Kepala Sekolah SMK Negeri 9 Muaro Jambi untuk melakukan kegiatan Sosialisasi Pemanfaatan *Artificial Intelligence* (AI) Dalam Pembelajaran Pada Siswa/i SMK Negeri 9 Muaro Jambi.
- Setelah tahap pertama selesai maka tahap berikutnya ialah menyusun jadwal rencana kegiatan mulai dari jenis kegiatan yang akan dilakukan, target peserta pelatihan, narasumber atau instruktur, jadwal kegiatan, alat dan bahan yang akan digunakan, anggota tim yang terlibat dan sebagainya.
- Selanjutnya, berkomunikasi dengan pihak SMKN 9 Muaro Jambi untuk menjadwalkan pelaksanaan kegiatan sosialisasi.
- Pelaksanaan kegiatan PKM berdurasi 3 jam yang dibagi menjadi 3 sesi. Sesi pertama adalah pembukaan kegiatan sosialisasi dengan perkenalan diri anggota tim PKM yang terlibat, setelah itu dilaksanakan Pre test sebelum narasumber 1 memberi materi sosialisasi. Sesi kedua adalah pembahasan materi secara teori yang disampaikan oleh narasumber 1, kemudian dilanjutkan tutorial penggunaan masing-masing aplikasi AI yang dipandu oleh narasumber 2. Sesi 3 adalah diskusi, dimana peserta sosialisasi melakukan tanya jawab dengan narasumber serta pemberian snack box kepada peserta sosialisasi yang telah disiapkan oleh tim pelaksana PKM.
- Kegiatan akhir dari PKM ini adalah pengisian post test oleh peserta sosialisasi. Hasil post test untuk melihat umpan balik dari seluruh peserta apakah materi sosialisasi yang telah disampaikan oleh narasumber menambah pengetahuan peserta tentang pemanfaatan AI dalam pembelajaran. Setelah pengisian post test dipilih 2 peserta dengan nilai tertinggi dengan waktu tercepat untuk di berikan apresiasi berupa uang tunai yang telah disiapkan sebelumnya.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Deskripsi Kegiatan

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) ini dibiayai oleh Yayasan Dinamika Bangsa dan ditangani oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Dinamika Bangsa Jambi. Kegiatan ini di lakukan pada SMK Negeri 9 Muaro Jambi yang di tujukan agar siswa/i mampu memahami tentang pemanfaatan artificial intelligence (AI) dalam menunjang pembelajaran disekolah.

Pelaksanaan PKM ini Sebelumnya di awali dengan perkenalan masing-masing anggota tim PKM setelah itu baru di lakukannya Pre Tes dengan menjawab quisioner yang di buat dengan menggunakan google form, tujuannya untuk mengetahui tingkat pemahaman peserta sebelum di lakukan nya sosialisasi agar hal ini dapat di jadikan bahan evaluasi dalam pelaksanaan PKM. Berikut adalah Daftar Pertanyaan Quisioner yang berupa pertanyaan multiple choice adalah sebagai berikut :

**Tabel 2.** Pertanyaan Pre test dan Post Test

No	Pertanyaan
1	Apakah anda pernah mendengarkan istilah Artificial Intelligence ?
2	Apa yang dimaksud dengan Artificial Intelligence ?
3	Apa saja contoh Artificial Intelligence ?
4	Dibawah ini manakah contoh Artificial Intelligence dalam pembelajaran ?
5	Aplikasi AI yang cara kerjanya menggunakan format percakapan adalah ?
6	Aplikasi AI yang digunakan untuk mengedit foto dan membuat presentasi adalah ?
7	Duolingo adalah salasatu contoh aplikasi AI yang digunakan untuk apa?
8	Berikut merupakan manfaat penggunaan AI dalam proses pembelajaran, kecuali?
9	Apa dampak negatif penggunaan AI dalam pembelajaran ?
10	Apa dampa positif penggunaan AI dalam Pembelajaran ?

Berikut merupakan hasil perolehan nilai yang dilakukan pada saat pre test atau sebelum sosialisasi PKM di lakukan :

**Tabel 3.** Daftar Nilai Pre Test Siswa/I SMKN 9 Muaro Jambi

Timestamp	Score	Nama lengkap
14/11/2024 10:20:43	100 / 100	Raymond Adinata de Purwa
14/11/2024 10:23:46	100 / 100	Fahrihans Ramadhan Surbakti
14/11/2024 10:24:04	100 / 100	Fikran nur ihsan
14/11/2024 11:30:12	100 / 100	Andrean soban
14/11/2024 11:28:46	90 / 100	Aditya maulana
14/11/2024 11:28:53	90 / 100	Muhammad Azlin Satria
14/11/2024 10:26:20	80 / 100	Irene Sianipar
14/11/2024 10:30:05	80 / 100	Muhammad Junaidi

14/11/2024 10:30:32	80 / 100	Muhammad Wildan
14/11/2024 10:30:36	80 / 100	Ghany Nasukha
14/11/2024 10:22:24	70 / 100	Monica Mitha uli sinabariba
14/11/2024 10:24:56	70 / 100	Aditya maulana
15/11/2024 8:32:05	70 / 100	Raymond Adinata de Purwa
14/11/2024 10:20:19	60 / 100	Fahrihans Ramadhan Surbakti
14/11/2024 10:20:21	60 / 100	Fikran nur ihsan
14/11/2024 10:25:17	60 / 100	MUHAMMAD NABIL
14/11/2024 10:26:33	60 / 100	Reguel Lorencius N
14/11/2024 10:30:17	60 / 100	MUHAMMAD AZLIN SATRIA
14/11/2024 10:21:43	50 / 100	Dafa tirta abdillah
14/11/2024 10:25:38	50 / 100	Destriuspita
14/11/2024 10:25:39	50 / 100	Naliana Desinta Natasya
14/11/2024 10:26:59	50 / 100	Desmarindah
14/11/2024 10:27:19	50 / 100	Revando handika p
14/11/2024 10:22:55	40 / 100	Riski Andraini
14/11/2024 10:22:55	40 / 100	Nurdia saputri
14/11/2024 10:25:06	40 / 100	Syaddam Husein
14/11/2024 10:25:37	40 / 100	Asep Martanto
14/11/2024 11:28:45	40 / 100	destriuspiita
14/11/2024 10:27:44	30 / 100	Ani ramadani
14/11/2024 10:41:19	30 / 100	Trio Andi Saputra
14/11/2024 10:23:45	20 / 100	Annisa hasibuan
14/11/2024 10:26:59	20 / 100	Andrean soban

Setelah pre test di lakukan maka akan di laksanakan nya kegiatan sosialisasi pemanfaatan artificial intelligence (AI) yang di dahului dengan moderator yaitu ibu Dwi Ayu Gusriyanti, S.Kom,M.S.I membuka kegiatan PKM ini, kemudian di lanjutkan dengan penyampaian materi yang di paparkan oleh narasumber 1 yaitu Ibu Yessi Hartiwi, S.Kom, M.S.I kemudian break dengan membagikan konsumsi yang di lakukan oleh Mahasiswa dan setelah itu baru di lanjutan materi sesi kedua yang di paparkan oleh narasumber 2 yaitu Ibu Nurhayati, S.Kom, M.Kom Setelah materi selesai di paparkan maka akan di diadakan sesi tanya jawab terkait materi yang telah disampaikan sebelumnya. Pada saat sesi tanya jawab terlihat antusias siswa yang ingin menjawab pertanyaan, setelah sesi tanya jawab selesai, maka peserta diminta untuk mengisi kuesioner Post Test yang di tujuan untuk mengevaluasi pemahaman mereka setelah menjalani sosialisasi. Kemudian nanti setelah hasil post test keluar maka peserta yang berada pada peringkat 2 teratas akan di berikan hadiah berupa uang tunai. Berikut Hasil dari post-test siswa/siswi SMK Negeri 9 Muaro Jambi.

**Tabel 4.** Daftar Nilai Post Test siswa/i SMKN 9 Muaro Jambi

Timestamp	Score	Nama lengkap
14/11/2024 11:26:50	100 / 100	Raymond Adinata de Purwa
14/11/2024 11:28:28	100 / 100	Monica Mitha Uli Sinabariba
14/11/2024 11:28:42	100 / 100	nurdia saputri
14/11/2024 11:36:33	100 / 100	Adityamaulana
14/11/2024 11:38:02	100 / 100	Riski Andraini
14/11/2024 11:39:11	100 / 100	Mardiana lidya jingga
14/11/2024 11:40:07	100 / 100	Desma rindah
14/11/2024 11:29:19	90 / 100	Muhammad Junaidi
14/11/2024 11:29:46	90 / 100	Dafa tirta abdillah
14/11/2024 11:30:05	90 / 100	FAHRIHANS RAMADHAN SURBAKTI
14/11/2024 11:30:38	90 / 100	Fikran nur ihsan
14/11/2024 11:35:01	90 / 100	Irene sianipar
14/11/2024 11:35:18	90 / 100	Muhammad Azlin Satria
14/11/2024 11:37:38	90 / 100	Andrean soban
14/11/2024 11:43:17	90 / 100	Mardiana
14/11/2024 11:27:15	80 / 100	Irene sianipar
14/11/2024 11:27:26	80 / 100	MUHAMMAD NABIL
14/11/2024 11:28:21	80 / 100	Ani ramadani
14/11/2024 11:29:58	80 / 100	Syaddam Husein
14/11/2024 11:31:22	80 / 100	Reguel lorencius N
14/11/2024 11:29:01	70 / 100	mardo syamziar septa adi
14/11/2024 11:29:11	70 / 100	Trio Andi Saputra
14/11/2024 11:34:27	70 / 100	Ghany Nasukha
14/11/2024 11:28:10	60 / 100	Revando handika
14/11/2024 11:28:16	50 / 100	Annisa hasibuan
14/11/2024 11:30:19	50 / 100	Ghany Nasukha
14/11/2024 11:29:30	40 / 100	Naliana Desinta Natasya
14/11/2024 11:37:11	30 / 100	destripuspiita

Setelah post test berakhir maka akan di umumkan peringkat 2 teratas dan di berikan hadiah berupa uang tunai. Setelah selesai maka moderator menutup kegiatan PKM ini dan di akhiri dengan sesi foto bersama. Berikut hasil dokumentasi selama kegiatan PKM berlangsung :



**Gambar 2.** Hasil Dokumentasi Selama Kegiatan PKM berlangsung

### **3.2 Tanggapan Peserta**

Dalam pelaksanaan kegiatan ini para peserta yaitu siswa – siswi SMK Negeri 9 Muaro Jambi dapat menambah wawasan di bidang ilmu pengetahuan teknologi informasi khususnya pengetahuan tentang penggunaan AI sebagai penunjang pembelajaran. Selama proses sosialisai ini peserta terlihat antusias dalam mengikuti pelatihan, hal ini terlihat dengan banyaknya peserta yang bertanya tentang materi ini dan juga terlihat pada proses pemaparan materi bahwa siswa – siswi SMK Negeri 9 Muaro Jambi ini sangat memperhatikan narasumber dalam memaparkan materi.

### **3.3 Harapan Peserta**

Harapan peserta pada sosialisai ini yaitu agar setelah mengikuti pelatihan ini mereka dapat menambah wawasan serta pengetahuan tentang penggunaan AI dalam menunjang pembelajaran mereka di sekolah.

## **4. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **4.1 Kesimpulan**

Dari pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat dapat di simpulkan sebagai berikut :

1. Dengan adanya sosialisai ini dapat menambah wawasan peserta tentang penggunaan AI dalam menunjang pembelajaran.
2. Sosialisai ini memberikan pemahaman tentang apa saja aplikasi AI yang dapat digunakan dalam pembelajaran.
3. Dengan adanya sosialisai ini peserta dapat mengimplementasikan penggunaan AI sebagai penunjang pembelajaran mereka disekolah.
4. Pelatihan ini merupakan wujud pelaksanaan tridarma perguruan tinggi bagi dosen sebagai media berbagi ilmu keterampilan komputer di sekolah.

## 4.2 Saran

Saran dari pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini antara lain adalah sebagai berikut :

1. Terjalannya kerja sama yang baik dan lebih lanjut sehingga dapat memberikan pengetahuan dan pelatihan keterampilan komputer secara berkesinambungan.
2. Setelah pelaksanaan sosialisasi pemanfaatan AI ini hendaknya dapat di implementasikan oleh siswa/I SMKN 9 Muaro Jambi sebagai penunjang pembelajaran.

## UCAPAN TERIMAKASIH

Terima kasih kepada Yayasan Dinamika Bangsa dan LPPM Universitas Dinamika Bangsa serta SMKN 9 Muaro Jambi yang sudah memberikan dukungan serta kerja sama sehingga kegiatan PKM ini bisa terlaksana dengan baik.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. Karyadi, "Pemanfaatan Kecerdasan Buatan Dalam Mendukung Pembelajaran Mandiri," *Educ. J. Teknol. Pendidik.*, vol. 8, no. 2, 2023.
- [2] A. J. E. Oktavianus, L. Naibaho, and D. A. Rantung, "Pemanfaatan Artificial Intelligence pada Pembelajaran dan Asesmen di Era Digitalisasi," *J. KRIDATAMA SAINS DAN Teknol.*, vol. 5, no. 02, 2023, doi: 10.53863/kst.v5i02.975.
- [3] A. Kurniawijaya, A. Yudityastri, and A. P. C. Zuama, "PENDAYAGUNAAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE DALAM PERANCANGAN KONTRAK SERTA DAMPAKNYA BAGI SEKTOR HUKUM DI INDONESIA," *Khatulistiwa Law Rev.*, vol. 2, no. 1, 2021, doi: 10.24260/klr.v2i1.108.
- [4] S. Diantama, "PEMANFAATAN ARTIFICIAL INTELEGENT (AI) DALAM DUNIA PENDIDIKAN," *DEWANTECH J. Teknol. Pendidik.*, vol. 1, no. 1, 2023.
- [5] M. Untuk *et al.*, "Pengaruh teknologi CHAT GPT terhadap dunia pendidikan : potensi dan tantangan," *J. AgriWidya*, vol. 4, no. 1, 2023.