

Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada CV. Cipta Kreasi Berjaya

Catherine Calvina Karuna Putra¹, Amroni², Dwi Ayu Gusriyanti³

^{1,2,3}Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Dinamika Bangsa, Kota Jambi, Indonesia

Email: ¹catherinecalvina26@gmail.com, ²bh36be@gmail.com, ³ayumahadi29@gmail.com

Email Penulis Korespondensi: ayumahadi29@gmail.com

Abstrak– CV. Cipta Kreasi Berjaya merupakan salah satu perusahaan yang berlokasi di Kota Jambi yang bergerak dalam bidang penjualan untuk alat - alat bangunan. Saat ini untuk proses pengolahan data pembelian dan penjualan masih dilakukan secara konvensional , dimana pencatatan masih menggunakan buku besar dan nota sehingga ditemukan beberapa kendala, yaitu mencatat nota secara manual memerlukan waktu yang lama , seringkali terjadi kesalahan dalam menulis perekapan penjualan ke dalam buku besar. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi pembelian dan penjualan yang ada di CV. Cipta Kreasi Berjaya dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL dimana penulis melakukan pengembangan sistem dengan metode *waterfall* dan pemodelan sistem *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*. Penelitian ini menghasilkan sistem yang dapat mengelolah data pembelian dan penjualan untuk mempermudah CV.Cipta Kreasi Berjaya dalam mengelolah data menjadi lebih baik.

Kata Kunci: Informasi, Perancangan, Penjualan, Pembelian, Sistem, Sistem Informasi

Abstract– CV. Cipta Kreasi Berjaya is a company located in Jambi City which is engaged in sales of building tools. Currently, the data processing of purchases and sales is still done conventionally, where the recording is still using a ledger and notes so that some obstacles are found, namely recording notes manually takes a long time, errors often occur in writing sales records into the ledger. This study aims to design a buying and selling information system in CV. Cipta Kreasi Berjaya uses the PHP programming language and MySQL database where the author develops a system using the waterfall method and system modeling use case diagrams, activity diagrams, and class diagrams. This research produces a system that can manage purchase and sales data to facilitate CV.Cipta Kreasi Berjaya in managing data for the better.

Keywords: Information, Design, Sales, Purchasing, System, Information System

1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi berkembang semakin pesat. Seiring berkembangnya teknologi membuktikan bahwa semakin mudah tersebarnya informasi ke seluruh dunia menembus jarak, tempat, ruang bahkan waktu [1]. Teknologi sudah mempengaruhi hampir seluruh aspek kehidupan manusia, salah satunya dalam aspek bisnis [2]. Dalam aspek bisnis transformasi dalam bidang teknologi bukan lagi hal yang susah ditemukan , di era modern ini agar dapat membangun hubungan dengan konsumen dan dapat mendapatkan informasi bisnis secara akurat dibutuhkan komputer yang berfungsi sebagai alat pengolahan data untuk menghasilkan informasi dalam meningkatkan efektivitas , efisiensi , serta akurasi kerja dalam perusahaan. Salah satu aspek sistem informasi yang dapat dihasilkan pada aspek bisnis adalah informasi dalam bidang pembelian dan penjualan. Sistem informasi pembelian dan penjualan dibangun guna mempermudah pemilik perusahaan dalam mengelola pembelian dan penjualan barang[3] [4].

CV. Cipta Kreasi Berjaya merupakan penjual bahan bangunan yang berdiri pada tahun 2017 dibawah kepemilikan Bapak Erifin Song yang terletak di Jalan Orang Kayo Pingai No.63. CV.Cipta Kreasi Berjaya merupakan salah satu usaha yang menjual bahan bangunan , dalam proses bisnisnya CV.Cipta Kreasi Berjaya masih menggunakan cara konvensional untuk mengelola penjualan maupun pembelian , dimana pencatatan masih menggunakan buku besar dan kertas nota sehingga terdapat beberapa kendala diantaranya proses pencatatan nota secara manual memakan waktu yang lama, sering terjadi kesalahan dalam penulisan nota dan proses perekapan penjualan kedalam buku besar, nota transaksi sering kali terselip atau hilang, dan kesulitan dalam pengecekan stok barang yang dimiliki. Berdasarkan permasalahan yang telah dipaparkan diatas, maka penulis tertarik untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko bangunan, dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada CV. Cipta Kreasi Berjaya”. Adapun batasan masalah yaitu:

1. Penelitian ini hanya membahas mengenai data pembelian dan penjualan, laporan persediaan barang, laporan pembelian, laporan penjualan yang di perlukan CV. Cipta Kreasi Berjaya
2. Metode pengembangan pada sistem ini menggunakan metode *waterfall*.
3. Pemodelan sistem yang akan dibangun menggunakan *Tools UML (Unified Modeling Language)* yaitu *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.
4. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP & Database MySQL.

Adapun tujuan penelitian yaitu :

1. Menganalisis proses penjualan dan pembelian yang ada pada sistem CV. Cipta Kreasi Berjaya yang sedang berjalan guna mengetahui permasalahan yang ada dan mencari solusinya.
2. Merancang sistem informasi penjualan dan pembelian pada CV. Cipta Kreasi Berjaya untuk membantu memudahkan proses bisnis secara terkomputerisasi.

Penelitian sejenis yang dijadikan referensi adalah sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko elektronik di Surabaya dengan menggunakan Java [5]. Adapun hasil dari penelitian ini adalah pengolahan data menjadi lebih cepat dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi, dari segi sistem yang telah terkomputerisasi bisa mendapatkan laporan penjualan, laporan pembelian, laporan retur, laporan pelunasan dan laporan keuangan dengan cepat tanpa perlu mengambil data penjualan, data pembelian, data retur dan pelunasan terlebih dahulu.

Sistem informasi penjualan dan pembelian toko grosir di berbasis web [6] menghasilkan sistem yang dapat mempermudah promosi barang yang terdapat, membantu mempermudah dalam membuat laporan penjualan maupun pembelian.

Perancangan sistem informasi penjualan online berbasis web pada toko mimpi online [7]. Dari penelitian ini menghasilkan sistem informasi penjualan yang lebih kooperatif menyampaikan informasi produk kepada konsumen. Sistem informasi penjualan pada toko mimpi online dapat membuat proses penjualan menjadi lebih efektif dan efisien.

Pengembangan sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan berbasis web [8]. Hasil dari penelitian ini yaitu perancangan sistem menyediakan menu laporan yang terintegrasi antara data produk dan data penjualan, pembelian sampai persediaan, menyediakan laporan rekapitulasi data penjualan, pembelian sampai ke stok barang berdasarkan atas kurun waktu tertentu.

Sistem informasi penjualan dan pembelian sepatu berbasis web pada toko dr.faris shoes Bandung [9]. Menghasilkan sistem informasi ini dapat digunakan untuk menghasilkan data secara cepat dan tepat, mengefektifkan tempat penyimpanan data, serta memberikan alternatif lain bagi konsumen dalam melakukan penjualan dan pembelian sepatu di toko dr.faris shoes Bandung.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian disusun untuk mempermudah dalam mencapai hasil penelitian, yaitu membuat program aplikasi Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada CV.Cipta Kreasi Berjaya. Adapun tahapan penelitian yang ada dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Pada tahap ini, peneliti melakukan identifikasi masalah dengan langsung mendatangi objek penelitian, Identifikasi masalah dilakukan dengan mencatat kendala – kendala yang dihadapi CV. Cipta Kreasi Berjaya.

2. Studi Literatur

Pada tahap ini, peneliti melakukan pencarian tentang landasan – landasan teori yang diperoleh dari buku, jurnal, dan internet, mengenai topik pembelian atau penjualan guna memperkuat konsep pada penelitian ini.

3. Pengumpulan Data

Pada tahap ini, peneliti melakukan pengumpulan data guna mendukung penelitian dengan 3 metode, yaitu dengan metode wawancara, observasi, dan analisis data.

4. Pengembangan Sistem

Pada tahap ini, pengembangan sistem yang digunakan oleh peneliti adalah metode *waterfall*. Peneliti juga menggunakan pemodelan sistem menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* seperti *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram* untuk menulis penelitian ini.

5. Testing

Pada tahap ini, peneliti melakukan testing atau pencarian error dengan mencoba menjalankan sistem, ini berguna untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun sesuai atau tidak dengan kebutuhan dari CV.Cipta Kreasi Berjaya dan memperbaiki error yang terjadi.

6. Penyusunan Laporan

Pada tahap ini, peneliti menyusun laporan penelitian tugas akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada CV. Cipta Kreasi Berjaya”.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem

Penulis melakukan analisis sistem yang sedang berjalan, untuk mengetahui bagaimana alur proses pembelian dan penjualan produk yang sedang berjalan pada CV. Cipta Kreasi Berjaya dan untuk mengetahui apa masalah yang timbul, dari analisis sistem yang berjalan, maka dapat diketahui permasalahan yang terjadi pada pengolahan data persediaan barang pada CV. Cipta Kreasi Berjaya, yaitu:

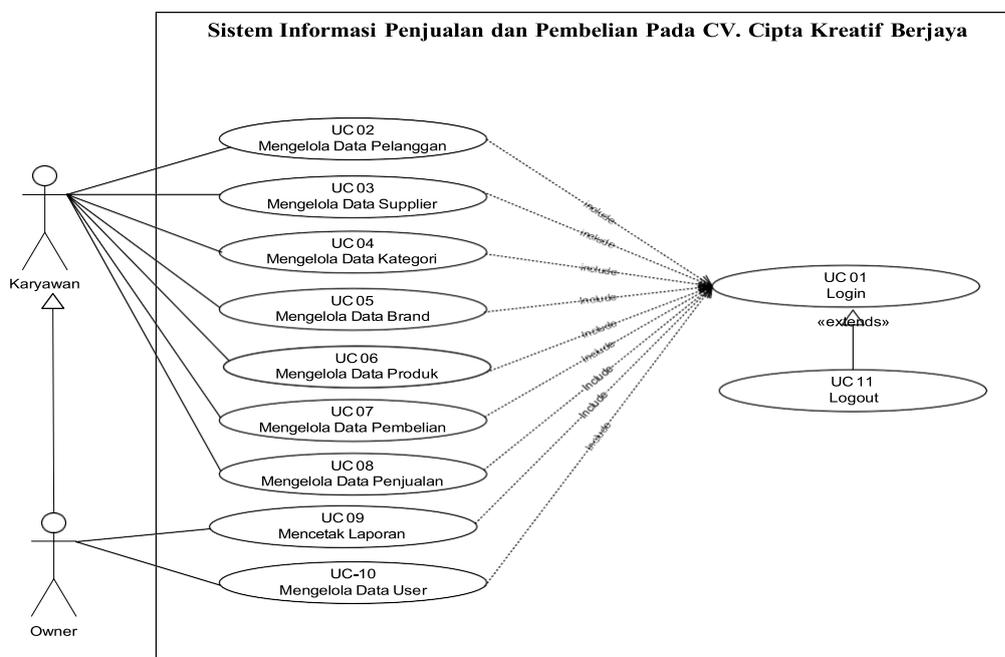
- Dalam pengelolaan data-data masia belum menggunakan sistem informasi sehingga data-data tidak tersimpan dengan baik dan memakan waktu dalam pencarian data
- CV. Cipta Kreasi Berjaya mengalami permasalahan setiap harinya dalam melakukan rekapitulasi data penjualan karena untuk mendapatkan data yang akurat harus dilakukan pemeriksaan beberapa kali
- Pada stok barang juga kadangkala terjadi selisih serta mengalami kesulitan atau memakan waktu yang lama dalam mengetahui stok barang setiap harinya.
- Pembuatan laproan setiap bulannya memakan waktu yang lama karena harus melakukan pemeriksaan dan perhitungan berdasarkan nota-nota.

3.1 Solusi Dari Analisis Sistem

Dalam rangka pemberian solusi untuk pemecahan masalah yang terjadi pada CV. Cipta Kreasi Berjaya maka penulis merancang sebuah aplikasi penjualan produk dengan menggunakan PHP dimana aplikasi memiliki fungsi, sebagai berikut:

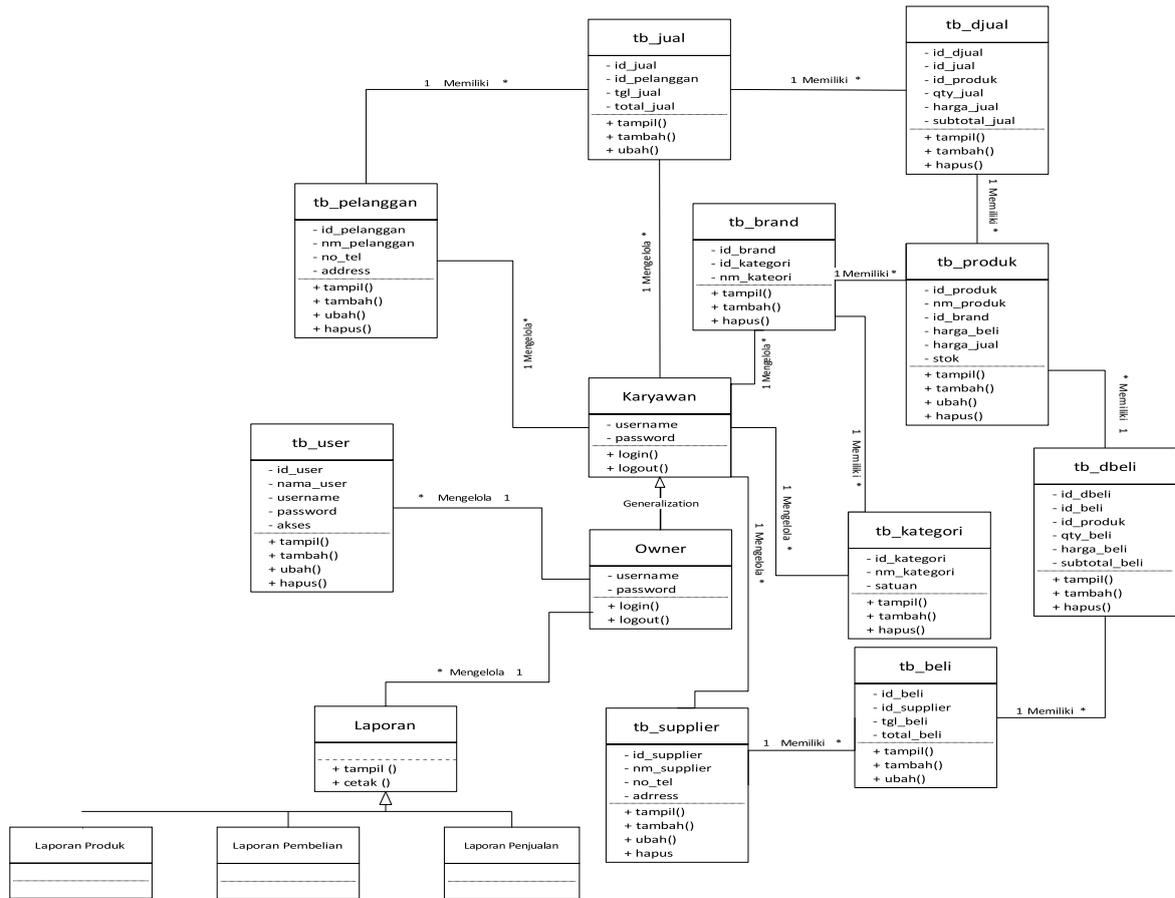
- Merancang suatu sistem yang dapat mengolah data transaksi pembelian dan penjualan pada CV. Cipta Kreasi Berjaya secara komputerisasi dengan antarmuka sistem dan disimpan ke dalam *database*.
- Menghasilkan sistem yang saling terintegrasi agar proses perekapan data penjualan atau pembelian menjadi lebih cepat dan mudah.
- Sistem dapat melakukan pengolahan data stok produk sendiri dimana data pembelian dengan otomatis menambah data stok produk dan untuk data penjualan dengan otomatis mengurangi data stok.
- Pada sistem dapat menyajikan dan mencetak laporan penjualan dan pembelian barang.

3.2 Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case Diagram

3.4 Class Diagram



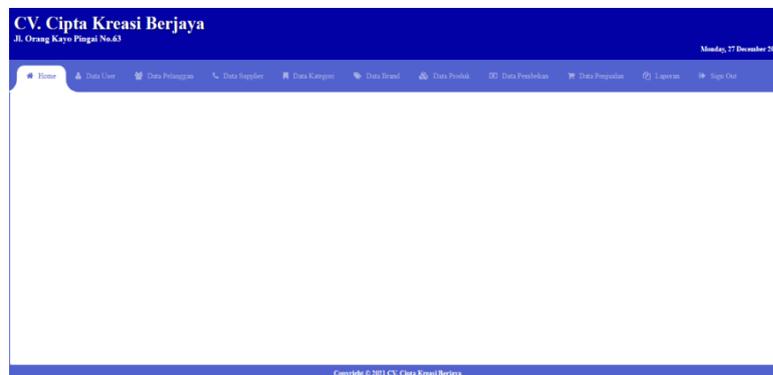
Gambar 2. Class Diagram

3.5 Implementasi

Implementasi *output* merupakan tahap dari rancangan *output* menjadi hasil jadi yang berasal dari *input* yang diberikan. Berikut adalah implementasi *output* dari penjualan dan pembelian pada CV. Cipta Kreasi Berjaya. Berikut implementasi *output* dari rancangan program.

- a. Halaman *Home*

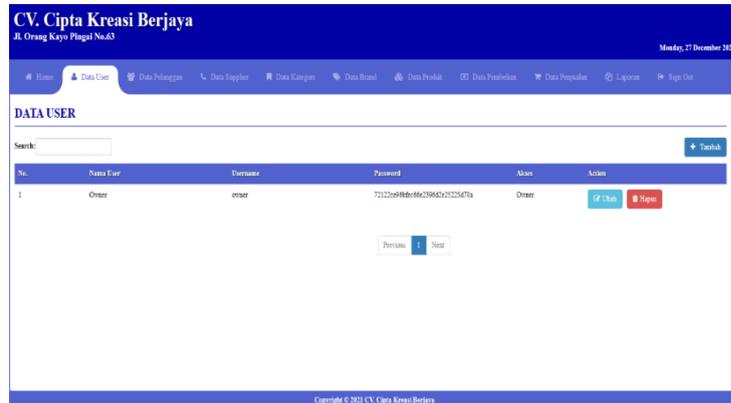
Halaman home inimerupakan halaman yang ditampilkan pertama kali saat pengguna telah melakukan *login*



Gambar 3. Halaman *Home*

b. Halaman Tabel *User*

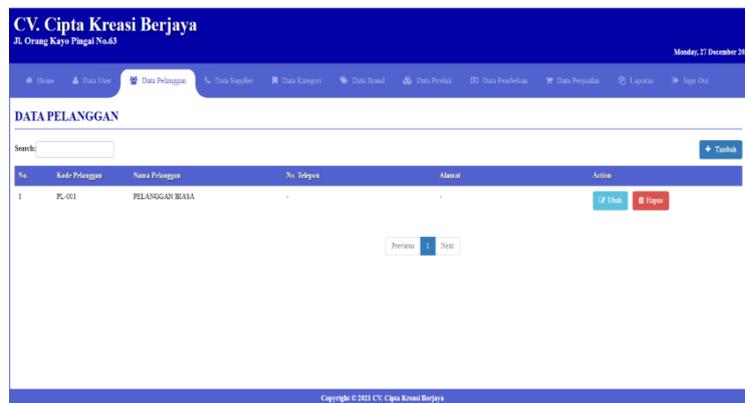
Halaman tabel *user* merupakan bentuk rancangan yang digunakan untuk menampilkan data *user*. Halaman



Gambar 4. Halaman Tabel *User*

c. Halaman Tabel Pelanggan

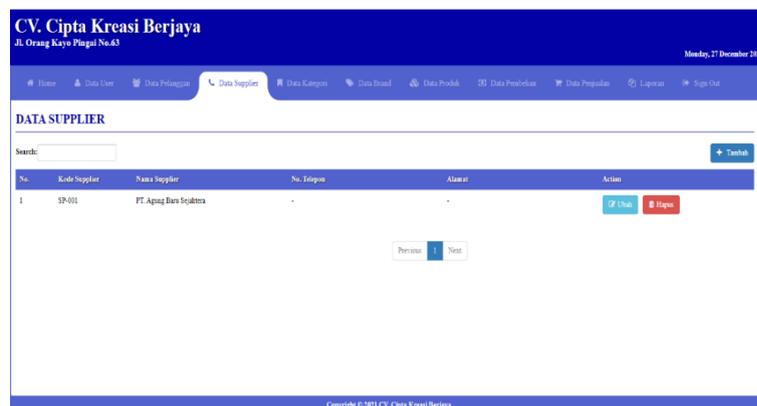
Halaman tabel pelanggan merupakan bentuk rancangan yang digunakan untuk menampilkan data



Gambar 5. Halaman Tabel Pelanggan

d. Halaman Tabel Supplier

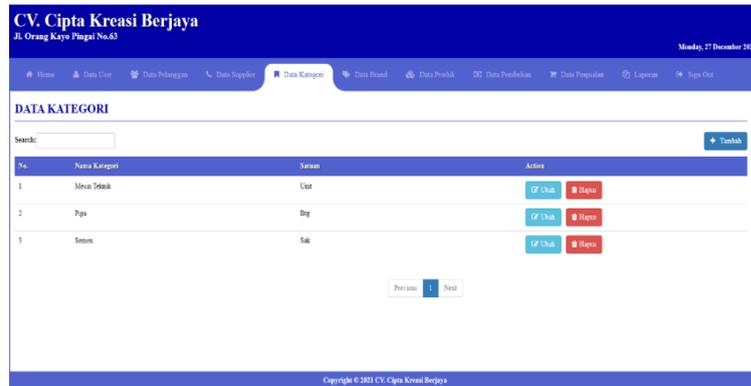
Halaman tabel supplier merupakan bentuk rancangan yang digunakan untuk menampilkan data supplier.



Gambar 6. Halaman Tabel *Supplier*

e. Halaman Tabel Kategori

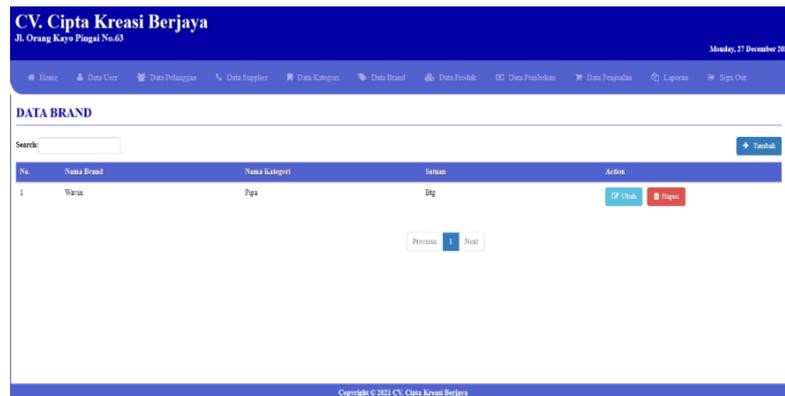
Halaman tabel kategori merupakan bentuk rancangan yang digunakan untuk menampilkan data kategori.



Gambar 7. Halaman Tabel Kategori

f. Halaman Tabel Brand

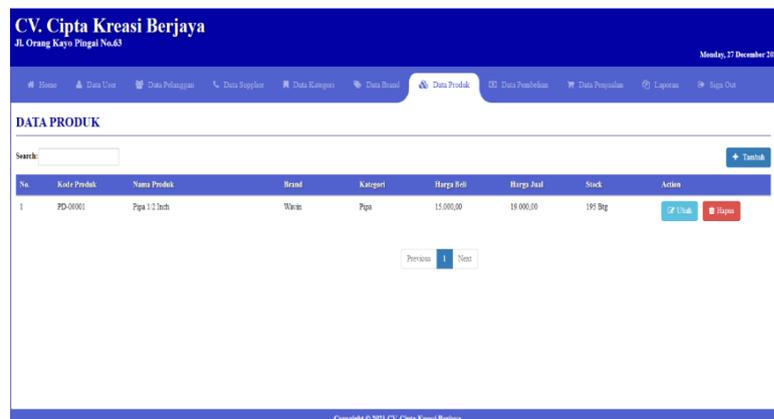
Halaman tabel brand merupakan bentuk rancangan yang digunakan untuk menampilkan data brand.



Gambar 8. Halaman Tabel Brand

g. Halaman Tabel Produk

Halaman tabel produk merupakan bentuk rancangan yang digunakan untuk menampilkan data produk.



Gambar 9. Halaman Tabel Produk

- k. Halaman Laporan Penjualan
Halaman laporan penjualan merupakan bentuk rancangan yang digunakan untuk menampilkan laporan

CV. Cipta Kreasi Berjaya
LAPORAN PENJUALAN
2021-10-01 S/D 2021-12-31

No.	Tgl. Pembelian	No. Pembelian	Supplier	Total
1	2021-11-21	SELL-2021110001	PELANGGAN BIASA	Rp. 95,000.00
TOTAL SEMUA				Rp. 95,000.00

Gambar 13. Halaman Laporan Penjualan

- l. Halaman Laporan Produk
Halaman laporan produk merupakan bentuk rancangan yang digunakan untuk menampilkan laporan produk.

CV. Cipta Kreasi Berjaya
LAPORAN PRODUK
2021-10-01 S/D 2021-12-31

No.	Kode	Nama Produk	Brand	Kategori	Stock
1	PD-00001	Pipa 1/2 Inch	Wavin	Pipa	195 Btg

Gambar 14. Halaman Laporan Produk

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis dan pengembangan sistem yang telah dilakukan oleh peneliti berkaitan dengan Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada CV.Cipta Kreasi Berjaya, maka dapat dikemukakan kesimpulan sebagai berikut: Penjualan dan pembelian di CV.Cipta Kreasi Berjaya masih dilakukan dengan cara manual sehingga kurang efektif dalam melakukan pengolahan data., Sistem informasi pembelian dan penjualan di CV. Cipta Kreasi Berjaya dirancang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL* sehingga pemilik dapat melakukan pembuatan laporan dan pencari data karena telah tersimpan secara komputerisasi, Sistem informasi pembelian dan penjualan dirancang menggunakan metode pengembangan berupa metode *waterfall* dan alat pengembangan sistem yang digunakan untuk merancang sistem ini adalah *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, Sistem ini menyediakan beberapa menu, diantaranya, menu pelanggan, menu *supplier*, menu kategori, menu *brand*, menu produk, menu penjualan, menu pembelian, serta menu untuk menyediakan laporan, Sistem informasi penjualan dan pembelian yang dibangun ini memiliki menu untuk menyediakan dan mencetak laporan dari transaksi yang pernah dilakukan, baik laporan penjualan, maupun laporan pembelian dari CV. Cipta Kreasi Berjaya.

REFERENCES

- [1] Loekman Mohamdi, Mengenal Elemen Dalam Perancangan Tata Ruang Dalam, Medan : Yayasan Kita Menulis, 2020, pp. 1.
- [2] Muhammad Iqbal, 5 Jam Belajar *PHP MYSQL* dengan *Dreamweaver CS3*, Yogyakarta : Deepublish, 2014, pp. 1

- [3] Nafiudin, Sistem Informasi Manajemen, Pasuruan : Penerbit Qiara Media, 2019 , pp. 6.
- [4] Sutabri T, Analisis Sistem Informasi, Yogyakarta : CV. Andi Offset, 2012 , pp. 2-22
- [5] Fendi Hidayat , Konsep Dasar Sistem Informasi Kesehatan, Yogyakarta : Deepublish , 2019 , pp.10
- [6] Jeperson Hutahean, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta : Deepublish, 2014 , pp. 1 & 9.
- [7] Acai Sudirman et al . Sistem Informasi Manajemen . Medan : Yasasan Kita Menulis, 2020 , pp.2
- [8] Sumiyati and Yatimatun , Akuntansi Keuangan , Jakarta : PT.Gramedia Widiasarana Indonesia , 2019 , pp.2
- [9] Ginting, Elizaandayni. 2013. Aplikasi Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Menggunakan Joomla Pada MutiaraFashion. Skripsi. Bandung: Universitas Widyatama.
- [10] Indrajani , *Database Design* , Jakarta : PT.Elex Media Komputindo , 2015 , pp.64
- [11] Moh Mahsun et al, Panduan Praktikum Audit Kontemporer, Surabaya : Scopindo Media Pustaka, 2020, pp. 120
- [12] Jubilee Enterprise , Otodidak Pemrograman Database Dengan Visual Basic , Jakarta : PT.Elex Media Komputindo ,2017 , pp.2
- [13] Ramadhani , Pemrograman Dasar Java Visual Berbasis Database MYSQL , Yogyakarta : Deepublish , 2016 , pp. 105
- [14] Rosa AS., dan M Shalahuddin. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Modula, 2016, pp. 23-138.
- [15] Muhamad Alda, Perangkat Lunak Berorientasi Objek, Bandung : CV. Media Sains Indonesia, 2021 , pp.6
- [16] O . Muhamad . M , Analisis dan Perancangan Sistem Informasi , Yogyakarta : CV.Andi Offset , 2016 , pp. 28 , 63-64.
- [17] T. Eva and I Gede Suardika , Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML , Yogyakarta : CV.Andi Offset ,2012 , pp. 18 – 50