

Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Karya Mandiri Di Desa Tanjung Benanak Berbasis Web

Ervinda Setyaningrum¹, Amroni², Ari Andrianti^{3*}

^{1,2,3} Fakultas Ilmu Komputer, Sistem Informasi, Universitas Dinamika Bangsa, Jambi, Indonesia

Email: ¹Ervinda@gmail.com, ²bh36be@gmail.com, ^{3*}ariandrianti@gmail.com

Email Koresponden : ariandrianti@gmail.com

Submitted :
08 Juli 2023

Revision :
09 Agustus 2023

Accepted:
14 September 2023

Published:
30 September 2023

Abstrak– Koperasi Karya Mandiri di desa Tanjung Benanak merupakan organisasi ekonomi yang dimiliki dan dioperasikan demi kepentingan penduduk perdesaan yang beralamat, di jalan Apel kecil RT.03 RW.01 desa Tanjung benanak kecamatan Merlung, kabupaten Tanjung jabung barat provinsi Jambi. Pada sistem yang sedang berjalan Koperasi Karya Mandiri di desa Tanjung Benanak terdapat kendala yang disebabkan belum menggunakan komputer dan hanya mendata melalui pencatatan ke dalam buku sehingga kegiatan khususnya pendataan simpan pinjam menjadi relatif lama, dimana penulis menilai sistem kerja pada koperasi terdapat kendala yaitu kinerja administrasi menjadi lambat, data yang disimpan didalam arsip besar kemungkinan bisa hilang maupun rusak, dalam melakukan perhitungan keuangan pengurus koperasi hanya menggunakan perhitungan kalkulator sederhana, jika terjadi salah perhitungan kalkulator, pengurus akan reset untuk memulai hitung dari awal lagi serta dalam pembuatan laporan pengurus kerepotan mesti merekap data-data sebelumnya yang sudah sangat banyak. Tujuan penelitian ini adalah untuk menganalisa sistem yang sedang berjalan, agar dapat mengatasi masalah-masalah yang dihadapi pada pada Koperasi Karya Mandiri di Desa Tanjung Benanak , dengan cara merancang Perancangan sistem informasi simpan pinjam pada koperasi Karya Mandiri di desa Tanjung benanak berbasis web. Pengembangan sistem menggunakan model air terjun (waterfall), implementasi penelitian ini menggunakan Bahasa Perograman PHP dan DBMS MySQL hingga menghasilkan aplikasi pengolahan data yang di harapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data maupun pembuatan laporan.

Kata Kunci: Kata Kunci: Perancangan, Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Simpan pinjam

Abstract– *The Karya Mandiri Cooperative in Tanjung Benanak Village is an economic organization that is owned and operated for the benefit of the rural population, having its address, Jalan Apel Kecil RT.03 RW.01, Tanjung Benanak village, Merlung sub-district, West Tanjung jabung district, Jambi province. In the current system of the Karya Mandiri Cooperative in Tanjung Benanak village, there are obstacles caused by not using a computer and only registering through recording into a book so that activities, especially saving and loan data collection, are relatively long, where the author assesses that the working system in cooperatives has obstacles, namely administrative performance is poor. slow, the data stored in the archive is likely to be lost or damaged, in carrying out financial calculations the cooperative management only uses a simple calculator calculation, if a calculator miscalculation occurs, the administrator will reset to start counting from the beginning again and in making reports, the management has to recap the data. -Previous data that is already very much. The purpose of this study is to analyze the current system, in order to overcome the problems faced by the Karya Mandiri Cooperative in Tanjung Benanak Village, by designing a web-based savings and loan information system design at the Karya Mandiri cooperative in Tanjung Benanak village. The system development uses a waterfall model, the implementation of this research uses the PHP programming language and MySQL DBMS to produce data processing applications that are expected to facilitate data processing and report generation.*

Keywords: Design, Sistem, Informatics, Sistem Informasi, savings and Loan

1. PENDAHULUAN

Perkembangan internet menjadi hal yang sudah tidak asing lagi, saat ini memang jauh lebih pesat dari tahun tahun sebelumnya transformasi dari internet menjadi teknologi yang lebih canggih mudah dan cepat. Perkembangan internet saat ini berpengaruh pada penggunaan perangkat lunak yang selalu berkembang. Hampir setiap instansi, organisasi, perusahaan, dan lembaga baik milik pemerintah maupun swasta menerapkan penggunaan internet guna mempermudah dan meningkatkan kinerja. Dalam perkembangan yang paling mutakhir, muncul sebuah model transaksi bisnis yang sangat inovatif yang mengikuti kemajuan teknologi tinggi di bidang media komunikasi dan informasi yaitu teknologi internet berbasis website suatu koneksi antar jaringan komputer yang memungkinkan transformasi informasi secara cepat ke seluruh jaringan dunia melalui internet

Koperasi simpan pinjam adalah koperasi yang bertujuan untuk menyediakan uang untuk beberapa keperluan.seperti untuk modal membuka wirausaha pra anggota dan calon nasabah [1]. Koperasi Simpan Pinjam adalah salah satu lembaga keuangan bukan bank yang memiliki tugas memberikan pelayanan kepada masyarakat, berupa pinjaman dana dan tempat untuk menyimpan uang bagi masyarakat [2]. Koperasi simpan

pinjam adalah koperasi yang bergerak dalam bidang pemupukan simpanan dana dari para anggotanya untuk kemudian dipinjamkan kembali kepada para anggota yang memerlukan bantuan dana. Kegiatan utama koperasi simpan pinjam adalah menyediakan jasa penyimpanan dan peminjaman dana kepada anggota koperasi [3].

Perkembangan internet di bidang Koperasi memiliki potensi yang baik untuk mendorong kemajuannya sehingga menjadi badan hukum yang semakin canggih dan mampu mengikuti perkembangan zaman. Perkembangan internet mampu memperbaharui koperasi dari yang semula penyampaian informasi menggunakan kertas arsip menjadi terkomputerisasi dengan penyampaian informasi secara *online* sehingga dapat menjadi faktor pendorong terkuat untuk memajukan koperasi ke depan, salah satu pentingnya pemanfaatan perkembangan internet tersebut yaitu di Koperasi simpan pinjam Karya Mandiri adalah koperasi di wilayah pedesaan yang bergerak dalam penyediaan kebutuhan masyarakat yang berkaitan dengan kegiatan pertanian. Koperasi simpan pinjam merupakan wadah bagi pengembangan berbagai kegiatan ekonomi masyarakat pedesaan yang diselenggarakan oleh masyarakat dan untuk masyarakat itu sendiri. Koperasi simpan pinjam diharapkan dapat menjadi tiang perekonomian yang mampu berperan aktif untuk memperluas perekonomian skala kecil dan usaha keluarga di desa, maka di harapkan memanfaatkan perkembangan internet juga dirasakan oleh Koperasi Karya Mandiri di desa Tanjung Benanak.

Koperasi Karya Mandiri di desa Tanjung Benanak merupakan organisasi ekonomi yang dimiliki dan dioperasikan demi kepentingan penduduk pedesaan yang beralamat, di jalan Apel kecil RT.03 RW.01 desa Tanjung benanak kecamatan Merlung, kabupaten Tanjung jabung barat provinsi Jambi. Pada sistem yang sedang berjalan Koperasi Karya Mandiri di desa Tanjung Benanak terdapat kendala yang disebabkan belum menggunakan komputer dan hanya mendata melalui pencatatan ke dalam buku sehingga kegiatan khususnya pendataan simpan pinjam menjadi relatif lama, dimana penulis menilai sistem kerja pada koperasi terdapat kendala yaitu kinerja administrasi menjadi lambat, data yang disimpan didalam arsip besar kemungkinan bisa hilang maupun rusak, dalam melakukan perhitungan keuangan pengurus koperasi hanya menggunakan perhitungan kalkulator sederhana, jika terjadi salah perhitungan kalkulator, pengurus akan *reset* untuk memulai hitung dari awal lagi serta dalam pembuatan laporan pengurus kerepotan mesti merekap data-data sebelumnya yang sudah sangat banyak.

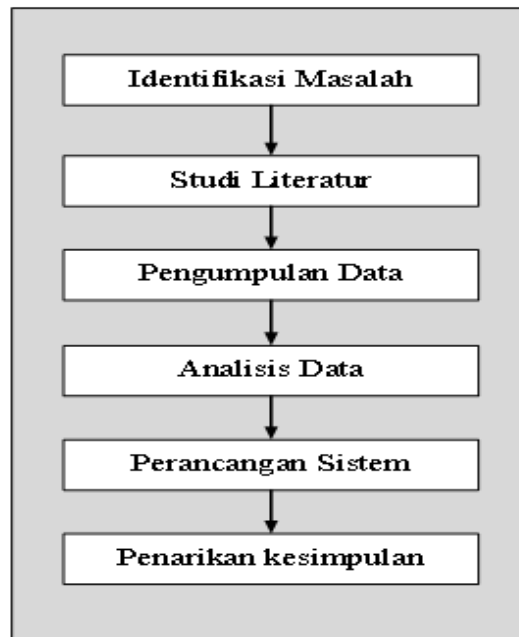
Penelitian sejenis menyatakan, hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi simpan pinjam yang dilengkapi pengolahan akuntansi dan Sisa Hasil Usaha (SHU). Dengan menggunakan sistem informasi, pengolahan data dan pembuatan laporan menjadi lebih mudah, cepat dengan data akurat [4]. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat mempermudah pengolahan data, mempercepat penyusunan laporan dan data yang dihasilkan akurat [4]. Hasil Penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan sistem informasi Simpan Pinjam dapat memberikan solusi kecepatan, ketepatan dan keakuratan dalam melaksanakan pengolahan data simpan pinjam agar mendapat hasil yang optimal [5]. membantu dalam meningkatkan kinerja manajerial pengelola koperasi pada unit usaha simpan pinjam sehingga dapat memajukan usaha koperasi [6]. Membantu petugas dan nasabah dapat menerima informasi yg terkini sehubungan dengan semua proses simpan pinjam dalam laporan tercetak [7].

Untuk meningkatkan kualitas Koperasi dan memberikan kemudahan bagi anggotanya, solusi yang penulis tawarkan yaitu sistem informasi simpan pinjam koperasi berbasis web yang dapat melihat informasi simpanan dan pinjaman uang yang tersedia secara *online*. Maka penulis tertarik melakukan penelitian dan menuangkannya dalam bentuk laporan proposal tugas akhir dengan judul “**Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Karya Mandiri Di Desa Tanjung Benanak Berbasis Web**”

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahapan Penelitian

Untuk membantu penelitian ini, di perlukan susunan kerangka kerja (*frame work*) yang jelas tahapan-tahapannya. Kerangka kerja ini merupakan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penyelesaian masalah yang dibahas. Adapun kerangka kerja yang digunakan ialah sebagai berikut.



Gambar 1. Tahapan Penelitian

Berdasarkan kerangka kerja penelitian yang telah digambarkan diatas, maka dapat diuraikan pembahasan masing-masing tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut :

- a. Identifikasi Masalah
Pada tahap ini penulis melakukan identifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan guna mengetahui kebutuhan yang harus dipenuhi. Dengan cara melihat/mengamati, meneliti, dan mengkaji lebih dalam lagi masalah apa yang dihadapi Koperasi Karya Mandiri Di Desa Tanjung Benanak. Sehingga penulis dapat menyimpulkan rumusan masalah dari penelitian ini.
- b. Studi Literatur
Pada tahap ini penulis melakukan pencarian terhadap landasan-landasan teori yang diperoleh dari berbagai buku di perpustakaan dan juga internet, diantaranya penjelasan tentang sistem, informasi, sistem informasi, *database*, *flowchart*, *use case*, *class diagram* dan *activity diagram*. Untuk membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.
- c. Pengumpulan data
Pada tahap ini penulis melakukan pengumpulan data dengan metode observasi, wawancara dan dokumentasi langsung dengan pihak-pihak Koperasi Karya Mandiri Di Desa Tanjung Benanak yang terkait dengan penelitian yang penulis lakukan seperti wawancara kepada bagian admin yang bertugas dan mengobservasi sistem kerja yang berlangsung di Koperasi Karya Mandiri Di Desa Tanjung Benanak tersebut.
- d. Analisa data
Pada tahap ini penulis melakukan analisa terhadap data yang telah dikumpulkan sebagai upaya atau cara untuk mengolah data menjadi informasi sehingga data tersebut bisa dipahami dan bermanfaat untuk solusi permasalahan, terutama masalah yang berkaitan dengan penelitian yang berlangsung di Koperasi Karya Mandiri Di Desa Tanjung Benanak.
- e. Perancangan sistem
Pada tahap ini penulis melakukan perancangan sistem dengan menggunakan metode *waterfall* dengan terlebih dahulu menganalisis kebutuhan yang Koperasi Karya Mandiri Di Desa Tanjung Benanak disesuaikan dengan data yang telah di analisa sebelumnya, apakah sesuai dengan yang dibutuhkan, kemudian dilanjutkan dengan perancangan aplikasi sampai kepada tahap pengujian sistem.
- f. Penarikan Kesimpulan
Setelah sistem diuji, maka dalam tahap ini penulis melakukan penarikan kesimpulan, apakah aplikasi yang penulis buat handal dan bermanfaat bagi Koperasi Karya Mandiri Di Desa Tanjung Benanak.

2.2 Database

Database merupakan kumpulan tabel-tabel yang berisi data-data yang saling berkaitan [8]. Database (basis data) secara umum dapat diartikan sebagai kumpulan dari berbagai macam data. Data tersebut dapat berupa text, gambar, suara, video dan berbagai multimedia lainnya. Secara khusus, Database didefinisikan sebagai kumpulan dari berbagai macam Object data yang termasuk di dalamnya kumpulan Form, Table, Image, Report, Query dan lain-lain” [9].

Tabel 1. Rancangan Tabel Simpan

Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_Simpanan	Char	10	Primary Key
tanggal	date	-	tanggal
id_Anggota	Char	10	id_Anggota
jumlah_simpan	int	10	jumlah_simpan
kategori	enum	Pokok, wajib	kategori

Tabel 1. Rancangan Tabel Pinjam

Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
id_Pinjaman	Char	10	id_Pinjaman
tanggal	date	-	tanggal
id_Anggota	Char	10	id_Anggota
jumlah_Pinjaman	int	10	jumlah_Pinjaman
angsuran_perbulan	int	10	angsuran_perbulan

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

UML merupakan kumpulan diagram yang sudah memiliki standar untuk pembangunan perangkat lunak berbasis objek [10]. “UML (Unified Modeling Language) adalah bahasa standar yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisa dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek [11]. UML merupakan sebuah standar penulisan atau semacam blue print dimana didalamnya termasuk sebuah bisnis proses, penulisan kelas-kelas dalam sebuah bahasa yang spesifik. Terdapat beberapa diagram UML yang sering digunakan dalam pengembangan sebuah sistem [12].

3.1 Sistem yang sedang berjalan

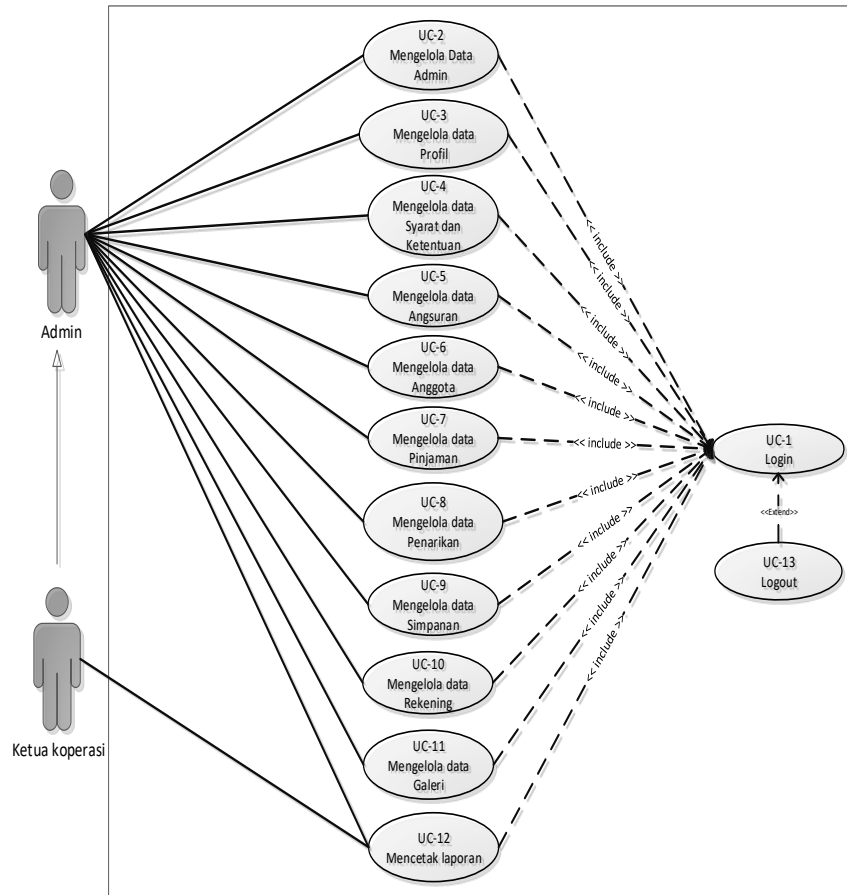
- Masyarakat umum mengunjungi bagian admin Koperasi Karya Mandiri di desa Tanjung Benanak guna melakukan pendaftaran sebagai anggota koperasi.
- Admin memberikan informasi syarat pendaftaran sebagai anggota informasi yaitu mengisi formulir pendaftaran dan menyerahkan foto copy KTP.
- Masyarakat umum mengisi formulir pendaftaran dan setelah selesai menyerahkan formulir pendaftaran yang telah diisi beserta foto copy KTP.
- Admin memeriksa formulir pendaftaran yang diserahkan dan mencatat data masyarakat pada buku.
- Administrasi menginformasikan bahwa masyarakat umum telah terdaftar sebagai anggota koperasi dan memberikan bukti berupa kartu anggota koperasi.
- Masyarakat umum menerima kartu anggota koperasi.
- Pada periode tertentu Admin akan merekap data untuk dibuat menjadi laporan dan diserahkan kepada ketua koperasi.

3.1.1 Usecase

Diagramm *Use case* merupakan diagram yang harus dibuat pertama kali saat permodelan perangkat lunak berorientasi objek dilakukan [10]. *Use Case* atau *diagram use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu [11].

- Use case* Diagram Untuk Admin dan Ketua Koperasi

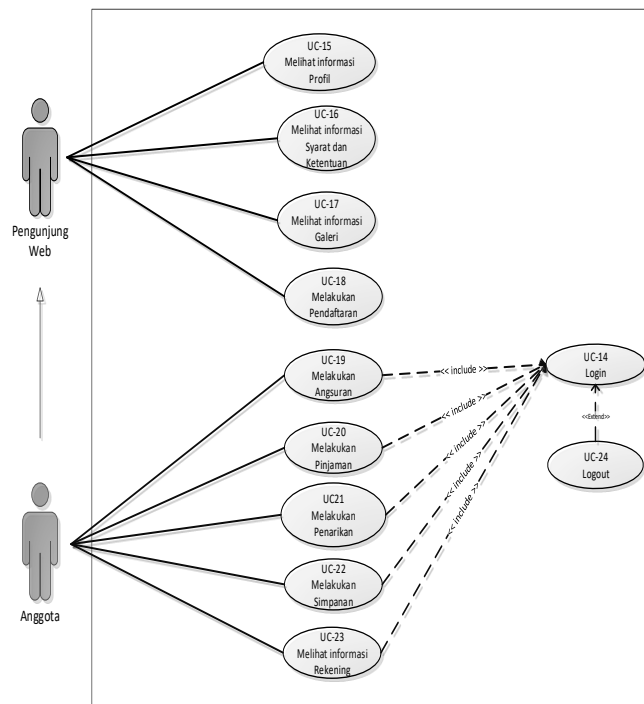
Diagram Use case menyajikan interaksi antara *Use case* dan Admin di dalam sistem yang akan dikembangkan. *Use case* Diagram berikut ini menggambarkan bagaimana Admin sebagai pengguna yang dapat berinteraksi dengan sistem, dan mengoperasikan sistem seperti terlihat pada gambar berikut :



Gambar 1. Use Case Diagram Admin dan Ketua Koperasi

b. Use case Diagram Untuk Pengunjung Web dan Anggota

Diagram Use case menyajikan interaksi antara Use case dan Pengunjung Web dan Anggota dalam sistem yang akan dikembangkan. Use case Diagram berikut ini menggambarkan bagaimana Pengunjung Web dan Anggota sebagai pengguna yang dapat berinteraksi dengan sistem, dan mengoperasikan sistem seperti terlihat pada gambar berikut :



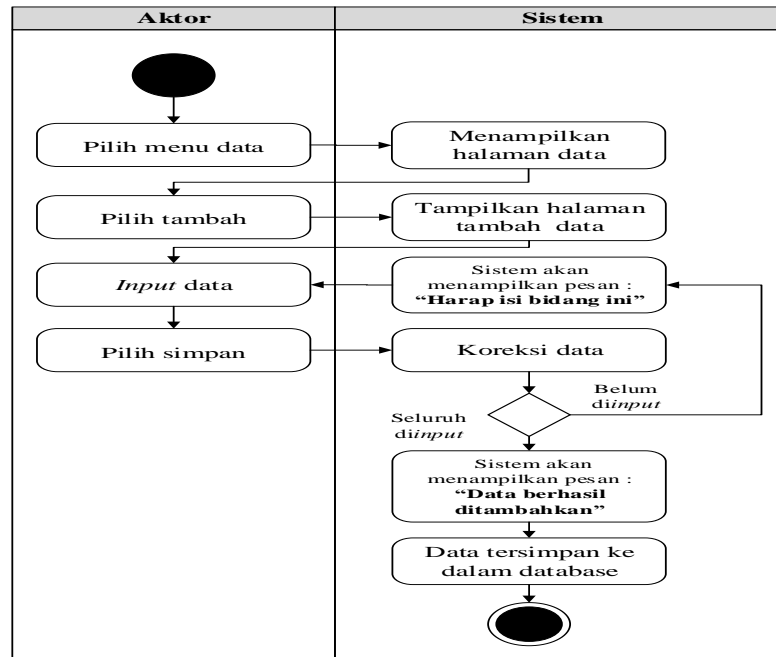
Gambar 3. Use Case Diagram Pengunjung Web dan Anggota

3.1.2 Activity Diagram

Diagram aktivitas merupakan titik awal untuk tahapan perancangan yang akan segera dilaksanakan setelah tahap analisis selesai [13]. Activity diagram adalah sebuah diagram alir kerja yang melakukan masing-masing aktivitas, dan aliran sekuensial dari aktivitas-aktivitas tersebut [14]. Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan oleh aktor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem” [11].

a. Activity Diagram Tambah

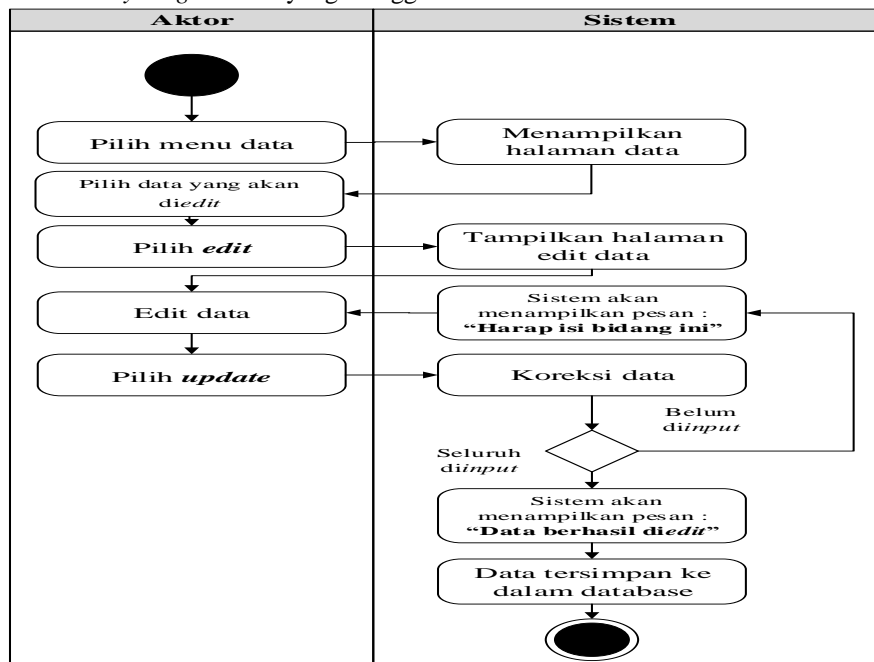
Berikut adalah Activity diagram tambah yang menggambarkan aliran aktivitas dalam dalam menambah data :



Gambar 4. Activity Diagram Tambah

b. Activity Diagram Edit

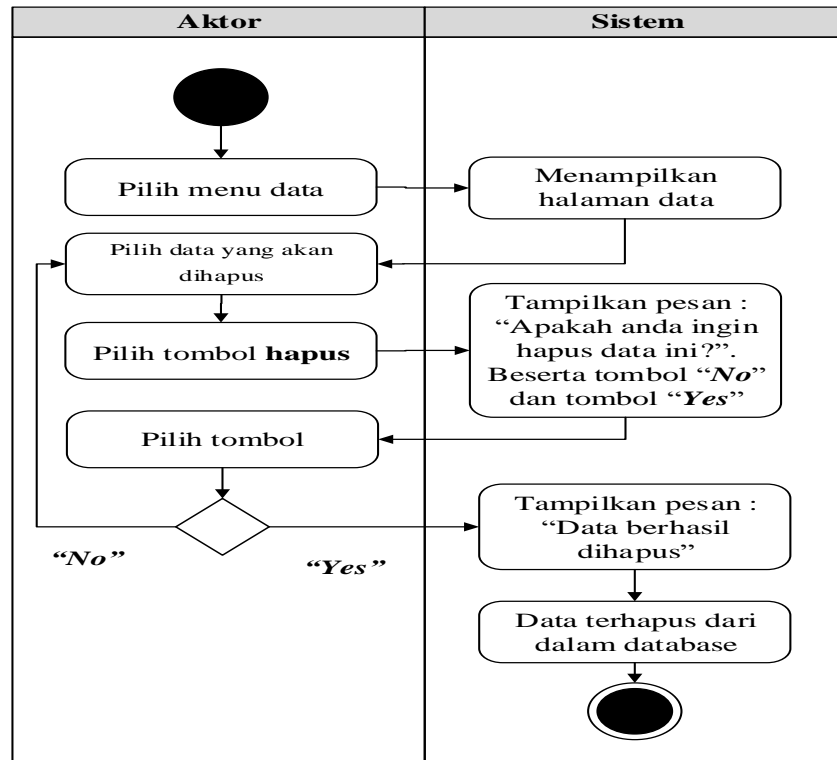
Berikut adalah Activity diagram edit yang menggambarkan aliran aktivitas dalam dalam mengedit data :



Gambar 5. Activity Diagram Edit

c. *Activity Diagram Hapus*

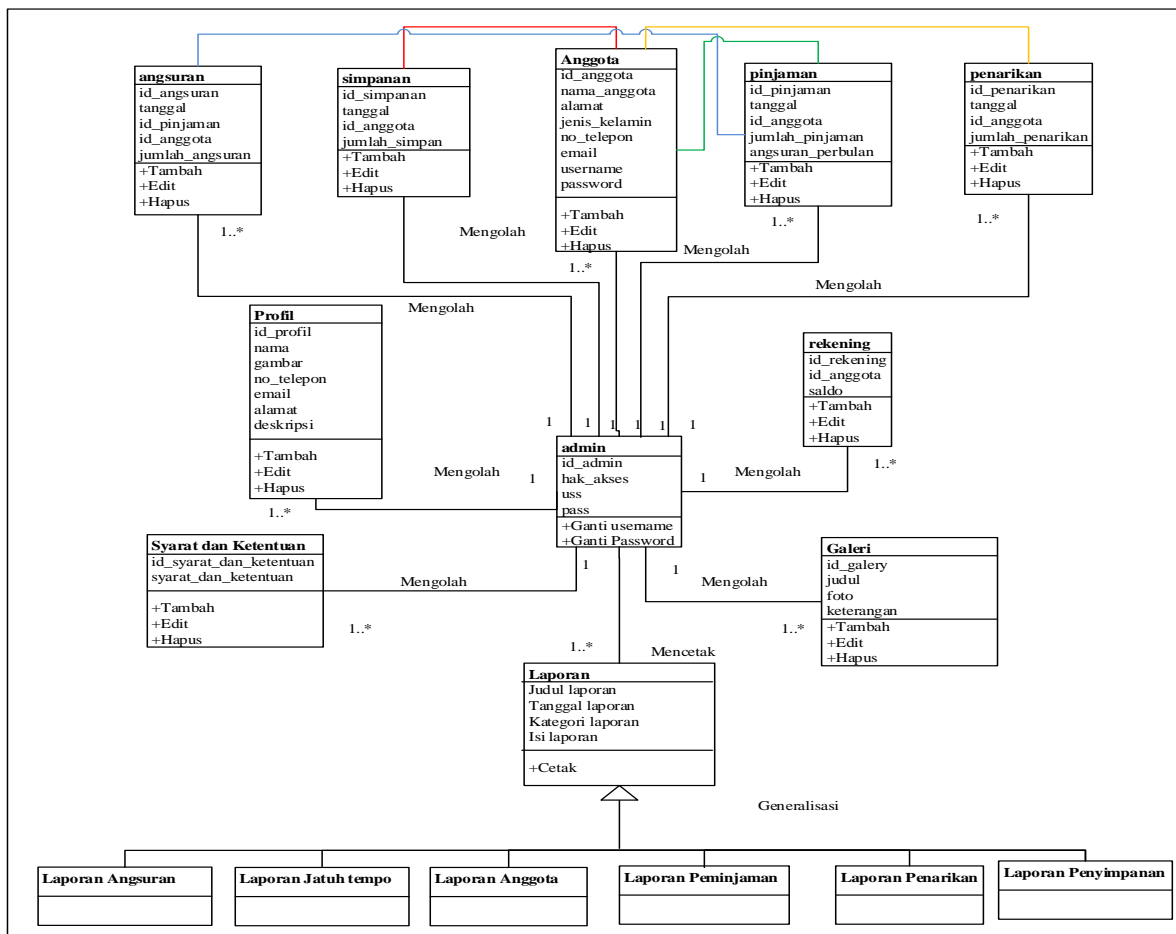
Berikut adalah *Activity diagram* hapus yang menggambarkan aliran aktivitas dalam menghapus data :



Gambar 6. *Activity Diagram Hapus*

3.1.3 *Class Diagram*

Bagan alir dokumen mengilustrasikan arus dokumen dan informasi diantara bidang tanggung jawab dalam suatu organisasi [15]. Bagan alir dokumen (*document Flowchart*) atau disebut juga bagan alir formulir (*form Flowchart*) atau *paperwork Flowchart* merupakan bagan alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya [16]. Bagan alir dokumen menggambarkan aliran dokumen dan informasi antar area pertanggungjawaban di dalam sebuah organisasi. Bagan alir ini menelusur sebuah dokumen dari asalnya sampai dengan tujuannya. Bagan alir ini bermanfaat unyuk menganalisis kecukupan prosedur pengawasan dalam sebuah sistem seperti *internal checks* dan pemisahan fungsi. Bagan alir (*Flowchart*) yang menjelaskan dan mengevaluasi pengawasan intern tersebut *internal control Flowchart* [17].



Gambar 7. Class Diagram

3.2 Implementasi

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi pengolahan data kependudukan pada Kantor desa gedong karya kec. Kumpeh Kab. Muaro Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

a. Tampilan Menu Utama

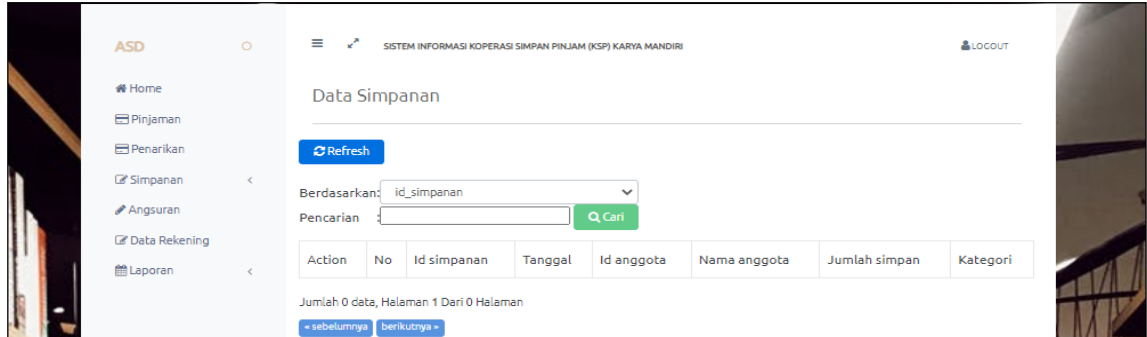
Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



Gambar 8. Menu Utama

b. Tampilan Form Simpan

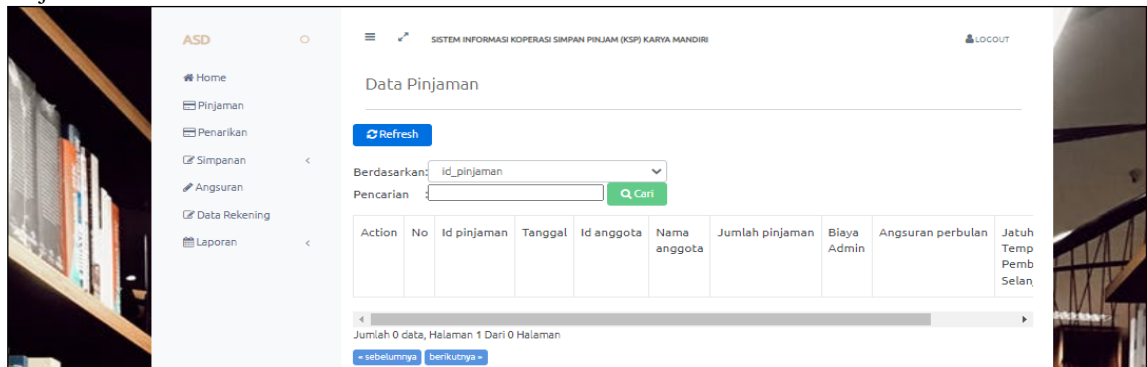
Tampilan halaman Simpan menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data Pemesanan, menu edit data Simpan, Tampilan input form Simpan pada gambar dibawah ini merupakan implementasi dari rancangan simpan:



Gambar 9. Tampilan Simpan

c. Tampilan Form Pinjam

Tampilan halaman Simpan menampilkan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang didesain sebelumnya menu-menu yang terdapat dalam sistem yaitu menu berita, menu tambah data pinjam, menu edit data Pinjam, Tampilan input form Pinjam pada gambar dibawah ini merupakan implementasi dari rancangan Pinjam:



Gambar 10. Tampilan Pinjam

d. Laporan

Laporan data ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data secara keseluruhan. Adapun laporan Penduduk dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam (KSP) Karya Mandiri									
LAPORAN ANGGOTA									
Jalan Apel Kecil Rt.03 Rv.01, Tanjung Benanak, Kec. Merlung, Tanjung Jabung Barat Provinsi : Jambi									
No	id anggota	nama anggota	alamat	jenis kelamin	no telepon	email	username	password	
1	ANG001	muhammad andi	Jl.kompleks pasactanjung benanak(sp3),merlung,tanjung jabung barat,jambi.	laki-laki	085267792178	muhammadandi@gmail.c	Andi	ce0e59f55e4f71749ead67a8095c4e46	
2	ANG002	andika ramadhan	Jl.belimbing,tanjung benanak(sp3),merlung,tanjung jabung barat,jambi.	laki-laki	085267702777	andikarnd@gmail.com	andika	7e51eaa5fa101ed4d9e3a7a072bb	
3	ANG003	Benni wijaya	Jl.mangga,tanjung makmur(sp3),merlung,tanjung jabung barat,jambi.	laki-laki	082279124805	Benniwa@gmail.com	Benni	e0786816c5d41b00d56466a7e2cb316	
4	ANG004	Bella anita sari	Jl.kasuan,lampisi (sp2),renah mendaluh,tanjung jabung barat,jambi.	perempuan	082279124806	Bellaanitasari@gmail	Bella	e7e9ec3723447a643782b2b6a15df07	
5	ANG005	Ratna devi	Jl.anggut,tanjung benanak(sp3),merlung,tanjung jabung barat,jambi.	perempuan	0812147483647	Ratnadewi@gmail.com	Ratna	38753acd9fa129fd3c3c2659200c4e8ce	
6	ANG006	Kemala Rahayu	Jl.anggut,tanjung benanak(sp3),merlung,tanjung jabung barat,jambi.	perempuan	0812147483647	Rahayu@gmail.com	Kemala	97f09adcc29f071b1e445b6393bb6bd	
7	ANG007	sukiyah nurohmah	Jl.anggut,tanjung benanak(sp3),merlung,tanjung jabung barat,jambi.	perempuan	08122690944	sukiyahnurohmah@gmai	Nur	b55178b011bf6206965f2c38d0f87047	
8	ANG008	Ibnu salam	Jl.apel kecil,tanjung benanak(sp3),merlung,tanjung jabung barat,jambi.	laki-laki	085205887222	Ibnusalam@gmail.com	Salam	da682825295d3b6e803c26d933b4ba	

Gambar 11. Laporan

- e. Pengujian Halaman Menu Utama
 Pengujian halaman Pemesanan melibatkan pengujian yang dilakukan untuk memastikan bahwa tidak ada perubahan yang dibuat selama proses pengembangan telah menyebabkan bug baru.

Tabel 3. Pengujian Halaman Menu Utama

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Menu utama	- Berhasil <i>Login</i> - Tampilkan menu utama	<i>Login</i>	Tampil Halaman Menu utama	Tampil Halaman Menu utama beserta menu	Baik
2	menu Admin	- Klik menu Admin - Tampilkan halaman menu Admin	Klik menu Admin	Tampil Halaman Menu Admin	Tampil Halaman Menu Admin	Baik
3	menu Profil	- Klik menu Profil - Tampilkan halaman menu Profil	Klik menu Profil	Tampil Halaman Menu Profil	Tampil Halaman Menu Profil	Baik
4	menu Syarat dan Ketentuan	- Klik menu Syarat dan Ketentuan - Tampilkan halaman menu Syarat dan Ketentuan	Klik menu Syarat dan Ketentuan	Tampil Halaman Menu Syarat dan Ketentuan	Tampil Halaman Menu Syarat dan Ketentuan	Baik
5	menu Angsuran	- Klik menu Angsuran - Tampilkan halaman menu Angsuran	Klik menu Angsuran	Tampil Halaman Menu Angsuran	Tampil Halaman Menu Angsuran	Baik
6	menu Anggota	- Klik menu Anggota - Tampilkan halaman menu Anggota	Klik menu Anggota	Tampil Halaman Menu Anggota	Tampil Halaman Menu Anggota	Baik
7	menu Pinjaman	- Klik menu Pinjaman - Tampilkan halaman menu Pinjaman	Klik menu Pinjaman	Tampil Halaman Menu Pinjaman	Tampil Halaman Menu Pinjaman	Baik
8	menu Pinjaman	- Klik menu Penarikan - Tampilkan halaman menu Penarikan	Klik menu Penarikan	Tampil Halaman Menu Penarikan	Tampil Halaman Menu Penarikan	Baik
9	menu Simpanan	- Klik menu Simpanan - Tampilkan halaman menu Simpanan	Klik menu Simpanan	Tampil Halaman Menu Simpanan	Tampil Halaman Menu Simpanan	Baik
10	menu Rekening	- Klik menu Rekening - Tampilkan halaman menu Rekening	Klik menu Rekening	Tampil Halaman Menu Rekening	Tampil Halaman Menu Rekening	Baik
11	menu Galeri	- Klik Galeri - Tampilkan halaman menu Galeri	Klik menu Galeri	Tampil Halaman Menu Galeri	Tampil Halaman Menu Galeri	Baik

4. KESIMPULAN

Dari semua penelitian yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan tentang Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Karya Mandiri di desa Tanjung Benanak sebagai sarana informasi adalah sebagai berikut: Aplikasi ini dapat membantu dalam mendapatkan Informasi Simpan Pinjam lebih efektif karena sistem dilengkapi fungsi pencarian sehingga informasi yang dibutuhkan lebih cepat ditemukan. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi Simpan Pinjam yang Terdapat fitur pengolahan Admin, Profil, Syarat dan Ketentuan, Angsuran, Anggota, Pinjaman, Rekening, Penarikan, Simpanan, Galeri. Aplikasi ini dapat membantu bagian Admin dalam pengolahan data dan memperoleh informasi Simpan Pinjam dalam bentuk Laporan Angsuran, Anggota, Pinjaman, Penarikan, Simpanan.

UCAPAN TERIMAKASIH

Terima kasih disampaikan kepada pihak-pihak yang telah mendukung terlaksananya penelitian ini.

REFERENCES

- [1] Y. M. Virtianto, "The Analysis Of Variable-Variable Marketing Mix To Customer Loyalty (Study On Koperasi Simpan Pinjam Tirta Danarta Semarang)," *J. Manage.*, Vol. Vol 4, No, Pp. 1–12, 2018.
- [2] E. Irwansyah And J. V. Moniaga, *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- [3] Dani Anggoro, M. D. Umar, E. Vinanty, And D. Dananjaya, "Rancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Guru Dan Pegawai Pada Koperasi Smk Manggala Tangerang," *Semin. Nas. Teknol. Inf. Dan Komun. 2015 (Sentika 2015) Yogyakarta, 28 Maret 2015*, Vol. 2, No. 3, Pp. 213–222, 2015.
- [4] H. R. Atikah, "Universitas Tunas Pembangunan Surakarta 2013," *J. Buana Inform.*, Vol. 3, No. 1, Pp. 22–30, 2013.
- [5] N. Anggraeni, E. Retnadi, And R. Kurniawati, "Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Di Kud Mandiri Bayongbong," *J. Algoritm.*, Vol. 9, No. 1, Pp. 46–56, 2012.
- [6] A. Ariani, L. A. Abdillah, And F. Syakti, "Sistem Pendukung Keputusan Kelayanan Tki Ke Luar Negeri Menggunakan Fmadm," *Sisfo*, Vol. 4, No. 5, Pp. 336–343, 2013..
- [7] W. S. Y, "Sistem Informasi Simpan Pinjam Koperasi Karyawan Pt Golden Manyaran Semarang," *Univ. Muhammadiyah Gersik*, Vol. 1, No. 3, Pp. 1–7, 2017.
- [8] A. Kadir, *Dasar Perancangan Dan Implementasi Database Relasional*. Yogyakarta: Andi, 2020.
- [9] Aryanto, *Pengolahan Database Mysql Tingkat Dasar*. Yogyakarta: Andi, 2016.
- [10] F. S. R. Umbara, *Teknik Hebat Merancang Aplikasi Instan Dan Berkualitas*. Jakarta: Pt. Elex Media Koputindo, 2015.
- [11] R. A. . Dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung, 2016.
- [12] M. T. Prihandoyo, "Unified Modeling Language (Uml) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web," *J. Pengemb. It*, Vol. 03, No. 01, Pp. 126–129, 2018.
- [13] A. Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Dengan Metode Usdp (Unified Software Development Process)*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- [14] E. Triandini, *Step Step Desain Proyek Menggunakan Uml*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [15] R. P. Pratama, "Desain Sistem Kendali Lampu Pada Rumah Dengan Mini Webserver Avr," *Desain Sist. Kendali Lampu*, Pp. 1–16.
- [16] I. Amelia Permatasari, Willy Ardy, "Aplikasi Customer Relationship Management Pada Jetset Fitness Berbasis Android," No. X, Pp. 1–13, 2018.
- [17] P. P. W. Dan Herlawati, "Menggunakan Uml – Uml Secara Luas Diguankan Untuk Memodelkan Analisis & Desain Sistem Berorientasi Objek," *J. Ilmu Ris. Akunt.*, Vol. 2, No. 9, Pp. 1–15, 2013.