

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Asia Jaya

Steven Ie¹, Yovi Pratama², Masgo³, Santoso⁴

^{1,2} Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Dinamika Bangsa, Jambi, Indonesia

³ Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Dinamika Bangsa, Jambi, Indonesia

⁴ Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Ilmu Komputer, Institut Teknologi dan Bisnis Pelita Raya, Jambi, Indonesia

Email: ¹stevenieahong@gmail.com, ²yovi.pratama@gmail.com, ³masgowu@gmail.com, ⁴santosoute@gmail.com

Email Penulis Korespondensi: masgowu@gmail.com

Abstrak— Asia Jaya merupakan suatu usaha yang menyediakan berbentuk grosir jajanan, yang menjual berbagai snack, minuman, maupun roti. Asia Jaya berlokasi di Jl. Mendalo Darat RT 02. Kec. Jambi Luar Kota, Muaro Jambi. Proses pembelian dan penjualan barang yang di mana masih bersifat manual, penyimpanan nota dikumpulkan dan diarsipkan di satu tempat, dan stok barang dicatat secara satu per satu. Untuk itu diperlukan pengolahan data yang bersifat komputerisasi supaya mendapat informasi yang dibutuhkan secara tepat, akurat dan cepat. penelitian ini dapat memberikan penyelesaian untuk masalah-masalah yang ada dengan merancang program penjualan dengan memakai bahasa *PHP* dan *MySQL*. Penelitian ini memakai metode *waterfall* (air terjun) dan model sistem seperti *usecase diagram*, *Entity Relationship diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*. Hasil dari penelitian ini adalah membuat sistem yang baik untuk pemilik dalam mengolah data penjualan, dan persediaan produk.

Kata Kunci: Sistem; Informasi; Penjualan; Persediaan; Pembelian

Abstract— Asia Jaya is a business that provides wholesale snacks, selling various snacks, drinks, and bread. Asia Jaya is located on Jl. Mendalo Darat RT 02. Kec. Outside Jambi City, Muaro Jambi. The process selling goods which is still manual, storage of notes is collected and archived in one place, and stock of goods are recorded one by one. For this reason, computerized data processing is produce the required information quickly, precisely, and accurately. This study aims to provide solutions to problems that occur by designing a buying and selling information system using the *PHP* language and *MySQL*. This study uses the waterfall system and system modeling such as *use case diagrams*, *Entity Relationship diagram*, *activity diagrams*, and *class diagrams*. The result of this research is to produce a good system for the owner in processing selling, and product inventory data.

Keywords: system; Information Sales; Inventory; Purchase

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penjualan adalah kegiatan menukar barang maupun jasa antara kedua belah pihak yang saling menguntungkan, di mana penjual memberikan barang atau jasa yang berguna untuk pembeli dan ditukar dengan sejumlah alat pembayaran. Kegiatan ini merupakan bagian dari proses bisnis dan faktor berkembangnya suatu bisnis. Kemajuan Teknologi Informasi saat ini sangat mempengaruhi hampir semua sektor yang ada salah satunya dalam bidang usaha. Dengan adanya teknologi informasi dapat memberikan kemudahan serta mempercepat kegiatan suatu perusahaan, salah satunya dengan menggunakan sistem komputerisasi dalam proses bisnis. Contohnya adalah dengan penggunaan Sistem Informasi.

Sistem Informasi ialah *software* yang berasal dari gabungan antara teknologi informasi dan suatu aktivitas yang memakai teknologi untuk mendukung proses operasi, yang bertujuan untuk mengkonversi data mentah menjadi informasi yang berguna bagi suatu instansi maupun perusahaan, sehingga dapat membantu dalam proses bisnis maupun operasional mereka. Sistem Informasi Penjualan adalah sistem yang mengurus tentang penjualan yang mencakup kumpulan prosedur pelaksanaan, pencatatan, kalkulasi, dan pembuatan dokumen dan informasi yang akan berguna untuk manajemen atau kegiatan proses bisnis seperti transaksi penjualan dan pembelian [1].

Asia Jaya merupakan suatu usaha berbentuk grosir jajanan, yang di mana menjual berbagai macam snack, minuman, maupun roti. Asia Jaya berlokasi di Jl. Mendalo Darat RT 02. Kec. Jambi Luar Kota, Muaro Jambi. Asia Jaya memiliki 8 karyawan yang membantu dalam proses pengangkutan barang, proses pembelian dan penjualan barang yang di mana masih bersifat manual, penyimpanan nota dikumpulkan dan diarsipkan di satu tempat, dan stok barang dicatat secara satu per satu. Hal ini tentu dapat menyebabkan beberapa masalah seperti pihak toko merasa kesulitan dalam melakukan proses pemberian harga barang karena produk yang banyak dan bervariasi, proses perekapan nota pembelian terlalu memakan waktu karena harus dicari satu per satu, dan kesulitan dalam memonitoring stock barang yang hampir habis. Untuk itu diperlukan pengolahan data yang bersifat komputerisasi supaya mendapatkan informasi yang diinginkan secara tepat, akurat dan cepat.

Dari hal – hal di atas, penulis berminat untuk melakukan penelitian yang dituangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul “**Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Asia Jaya**”

1.2 Tinjauan Pustaka

a. Perancangan

Perancangan secara universal adalah suatu kegiatan membuat proyek dan aktivitas - aktivitas khusus atau Teknik atau metode - metode dalam merancang sesuatu [2]. Perancangan adalah proses yang memiliki tujuan untuk menganalisis, menilai, memperbaiki, dan menyusun suatu sistem, baik sistem fisik maupun non fisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada [3]. Perancangan adalah proses menggabungkan metode dan Teknik untuk menggambarkan suatu sistem yang baru.

b. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu gabungan dari orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi dan data yang dikumpulkan, diubah, dan menyebar informasi dalam sebuah organisasi [4]. Sistem Informasi adalah sistem didalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan - laporan yang dibutuhkan [5]. Sistem informasi adalah kumpulan dari unsur atau elemen - elemen yang saling terhubung membentuk satu kesatuan yang mendistribusikan informasi yang menyediakan dasar untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

c. Penjualan

Penjualan merupakan total jumlah yang dibebankan kepada pelanggan atas barang dagangan yang dijual perusahaan, baik meliputi penjualan tunai maupun penjualan secara kredit [6]. Penjualan merupakan transaksi penyerahan barang atau jasa sehingga menimbulkan pendapatan bagi pihak penjual yang dapat dilakukan baik secara tunai maupun secara kredit [7]. Penjualan adalah proses adalah proses pertukaran barang yang bertujuan untuk memenuhi kebutuhan pembeli dan memberikan keuntungan pendapatan kepada penjual.

d. Manajemen

Manajemen selalu dipakai oleh organisasi, perusahaan, maupun individu, aktivitas berguna untuk membantu mencapai tujuan yang ingin dicapai yang terdiri dari perencanaan, pengorganisasian, pengarahan, dan pengawasan terhadap kinerja organisasi dengan menggunakan sumber daya yang dimiliki untuk mencapai tujuan dan sasaran organisasi. Dalam pencapaian tujuan yang dilakukan melalui perencanaan, pengorganisasian, pelaksanaan, serta pengawasan dengan sumberdaya yang dimiliki oleh organisasi agar kegiatan tersebut berjalan efektif dan efisien. Dalam mencapai tujuan dilakukan dengan cara dirancang, direncanakan, dan diawasi agar berjalan sesuai dengan yang direncanakan dan terstruktur supaya lebih cepat, efektif, dan efisien untuk mencapai target yang ditentukan [8].

e. Persediaan

Persediaan merupakan barang - barang yang sudah dimiliki dan disimpan yang nantinya akan digunakan ataupun dipakai untuk kepentingan pribadi maupun organisasi. Asset yang tersedia untuk dijual dalam proses bisnis biasa atau aset yang ada dalam proses produksi untuk dijual kembali atau aset dalam bentuk material atau bahan baku untuk digunakan dalam proses produksi. Persediaan merupakan salah satu unsur yang paling aktif dalam operasi perusahaan yang secara kontinu diperoleh, diubah, yang kemudian di jual kembali [9]. Persediaan adalah barang - barang maupun aset yang bertujuan untuk disimpan, diolah, dan digunakan untuk mencapai tujuan yang sudah direncanakan oleh penggunaannya [10].

1.3 Penelitian Sejenis

Sebagai pembandingan diperlukan penelitian serupa untuk meninjau literatur di antara penelitian-penelitian sebelumnya. Terdapat 5 penelitian serupa yang dijadikan pembandingan yaitu:

Tabel 1. Penelitian Sejenis

No.	Penulis	Judul	Metode Penelitian	Hasil Penelitian
1.	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Harapan Baru Di Kota Jambi Berbasis Website [11]	Alvin Fernando	Menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	sistem ini memudahkan admin dalam mengelola proses transaksi baik dalam penjualan, pembelian maupun stok barang, sehingga dapat melakukan proses perhitungan secara otomatis dan mengetahui barang - barang saja yang hampir habis dan dapat membuat laporan - laporan penjualan.
2.	Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Pada Toko Creative Lass Jambi [12]	Mecheal	Menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	sistem ini memudahkan pemilik maupun pelanggan dalam proses penjualan dan pembelian serta retur pada toko. Yang dapat membantu dalam proses perhitungan secara otomatis, dan mengetahui barang-barang apa saja yang harus di retur dan sudah hampir habis
3.	Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus : Bengkel Candi Motor Oil) [13]	Sherlyn	Menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	sistem ini memudahkan pemilik untuk mencetak laporan data pembelian dan penjualan, menghitung stok barang yang hampir habis secara <i>real - time</i> , serta dapat melakukan perhitungan nota secara otomatis.
4.	Perancangan Sistem Informasi dan Penjualan pada Toko Suihok Jambi Berbasis Web [14]	Angelica	Menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	sistem ini dapat membantu pemilik melakukan pengolahan data barang, pembelian dan penjualan, serta mempermudah perhitungan transaksi karena sudah otomatis, dan mengetahui ketersediaan suatu produk.
5.	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Pada Toko Edy [15]	David	Menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	sistem ini dapat membantu pemilik dalam pengolahan data penjualan serta mempermudah transaksi penjualan persediaan produk sehingga membantu Toko Edy dalam efisiensi dan efektivitas waktu.

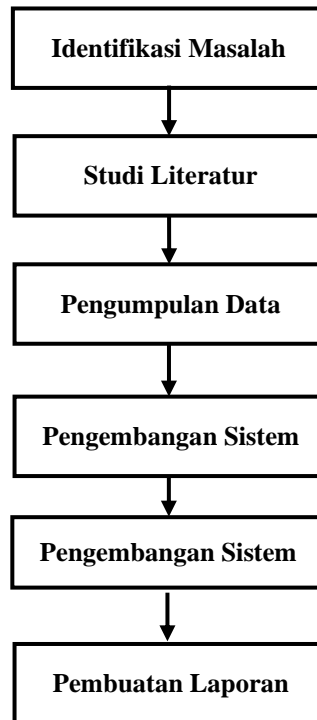
Berdasarkan pemaparan dari penelitian sebelumnya, dapat dilihat persamaan tersebut diantaranya untuk membuat sistem informasi penjualan secara terkomputerisasi yang bisa memberikan kemudahan dalam pelayanan penyajian informasi serta mempercepat perhitungan nota penjualan dengan perhitungan otomatis dan dapat melakukan pengecekan stok barang terhadap barang-barang yang sudah hampir habis. Adapun perbedaan penelitian yang dilakukan penulis dengan peneliti sebelumnya adalah studi kasus hanya dilakukan pada Asia Jaya di wilayah Kota Jambi, alat bantu pengembangan sistem menggunakan *Visual Studio Code*, dan perancangan ini mencakup pada penjualan pada Asia Jaya. Penulis ingin membuat sistem informasi penjualan yang diharapkan dapat mempercepat

proses penjualan dan pengolahan stok barang yang hampir habis dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahapan Penelitian

Adapun Langkah – langkah penelitian yang dilaksanakan adalah sebagai berikut:



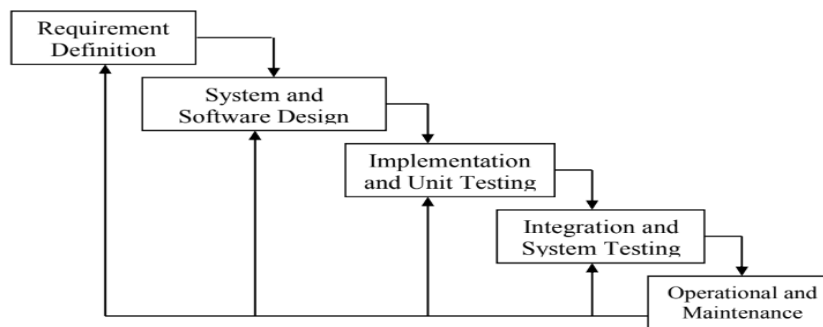
Gambar 1. Kerangka Kerja Penelitian

Menurut kerangka kerja penelitian yang digunakan di atas, bisa dijelaskan penjelasan tiap – tiap tahap dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah
Tahap mengidentifikasi masalah yaitu tahap di mana penulis menganalisa sistem yang sedang berjalan pada Asia Jaya pada saat ini untuk mencari apa saja permasalahan yang terdapat pada toko tersebut, menganalisa penyebabnya sehingga dapat memberikan saran – saran dan inovasi untuk menyelesaikan kelemahan - kelemahan tersebut
2. Studi Literatur
Penulis melakukan pencarian terhadap landasan - landasan teori yang didapatkan dari berbagai macam buku, e - book, maupun jurnal yang berkaitan masalah , juga mencari referensi mengenai penelitian yang akan dikerjakan. Tahap ini dilakukan untuk mencari semua informasi yang dibutuhkan untuk penelitian sehingga mempunyai landasan yang kuat.
3. Pengumpulan Data
Setelah merumuskan masalah yang terjadi penulis mengumpulkan data - data yang diperlukan dalam perancangan sistem informasi, dengan 2 cara yaitu dengan melakukan pengamatan (*Observation*), Wawancara (*Interview*).
 - a. Wawancara (*Interview*)
penulis secara langsung berbicara dengan narasumber untuk mendapatkan data informasi secara tatap muka untuk mendapatkan informasi yang tepat, dan berdasarkan fakta yang ada mengenai apa saja yang berhubungan dengan masalah yang ada, Penulis melakukan wawancara dengan pemilik Asia Jaya.
 - b. Pengamatan Langsung (*Observation*)
Mengamati langsung aktivitas yang dilakukan oleh pihak Asia Jaya dalam mengelola data yang ada.

4. Analisis Sistem
Penulis melakukan pemahaman terhadap sistem yang bekerja di Toko Asia Jaya untuk mendapatkan apa saja hal – hal yang di butuhkan sistem yang nantinya akan dikembangkan, serta mencari solusi dari kelemahan - kelemahan yang terjadi.
5. Pengembangan Sistem
Tahap pengembangan sistem, penulis merancang sistem berdasarkan kebutuhan dengan memakai Model *Waterfall* (air terjun) dan pendekatan model sistem UML yaitu *usecase* diagram, *activity* diagram, dan *class* diagram serta merancang tampilan antar muka dan struktur data yang diperlukan.
6. Penyusunan Laporan
Penulis membuat laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Asia Jaya”.

2.2 Metode Pengembangan Sistem



Gambar 2. Metode Waterfall [6]

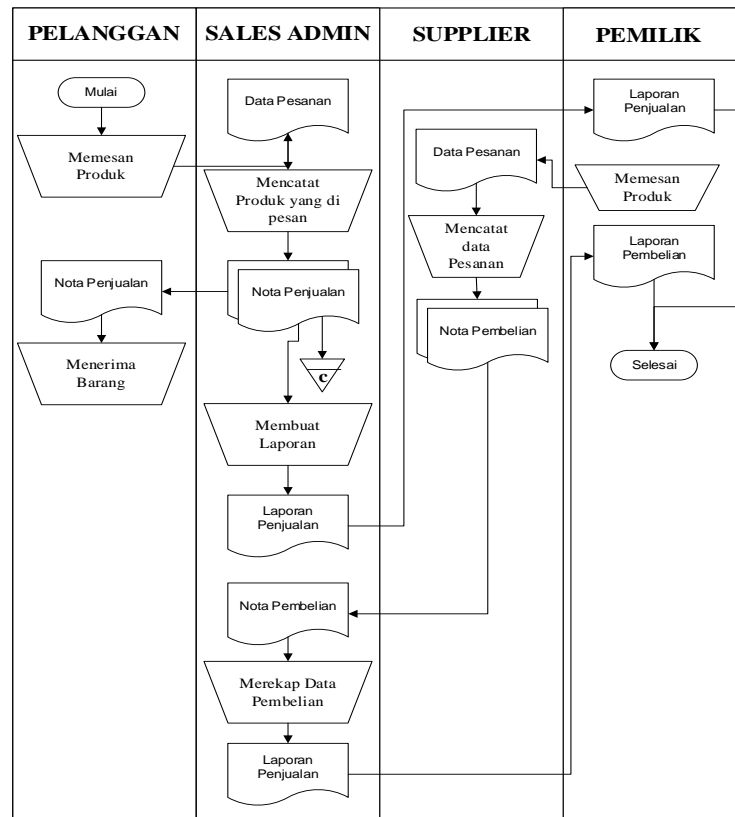
Berikut adalah langkah-langkah yang diperlukan dalam memodelkan *Waterfall* di atas :

1. *Requirement Definition*
Dengan melihat permasalahan yang ada, penulis melakukan pengamatan dan melakukan pencatatan untuk mendapatkan informasi mengenai kegiatan sehari - hari di Asia Jaya. Kemudian melakukan wawancara langsung kepada pihak yang bersangkutan di Asia Jaya, seperti : bertanya kepada pemilik Asia Jaya. Sehingga penulis melakukan analisis apa saja hal – hal harus ada untuk membuat sistem baru, misalnya melakukan analisis terhadap fungsi apa saja yang nantinya dioperasikan oleh sistem, analisis output yang akan dikeluarkan oleh sistem dan analisis input serta syarat – syarat data yang diinginkan oleh sistem.
2. *System and Software Design*
Setelah penulis mengetahui keperluan – keperluan dibutuhkan dalam membuat sistem maka penulis dapat merancang sistem sesuai dengan yang kebutuhannya, seperti menggunakan *Use Case Diagram* sebagai model sistem.
3. *Implementasi and Unit Testing*
Penulis mengimplementasikan dengan memakai alat bantu yaitu Visual Studio Code dan MySQL. Penulis juga melaksanakan tes untuk program yang dibuat dengan melakukan suatu ujian khusus untuk setiap fungsi dan dilanjutkan dengan uji terhadap modul - modul serta tampilan *interface* untuk menjamin program yang telah dikembangkan dapat dijalankan dengan lancar serta tidak adanya terjadi *error*, dan tidak melakukan *Unit Testing*.
4. *Integration and System Testing*
Pada tahap pengujian sistem, komponen - komponen tersebut dipadukan dan dilakukan pengujian secara menyeluruh. kualitas program diuji dengan menjalankan program tersebut untuk memastikan apakah sistem berjalan sesuai dengan yang di inginkan oleh pihak Asia Jaya serta menemukan adanya kesalahan dalam sistem yang telah dibuat. Metode pengujian sistem menggunakan *Black Box* dan *User Acceptance Test*.
5. *Operational and Maintenance*
Di tahap ini, dilakukan proses perawatan program yang telah dibuat. Perawatan seperti memperbaiki *bug – bug* yang didapatkan dari tahap sebelumnya dan penambahan aplikasi atau fungsi baru sesuai dengan keinginan pengguna. Penulis tidak sampai ke tahap *maintenance* karena keterbatasan waktu dalam penelitian ini.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem bertujuan untuk mengetahui masalah yang ada di asia jaya. tahap ini harus dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang hal – hal yang kurang dari sistem yang saat ini sedang berjalan.

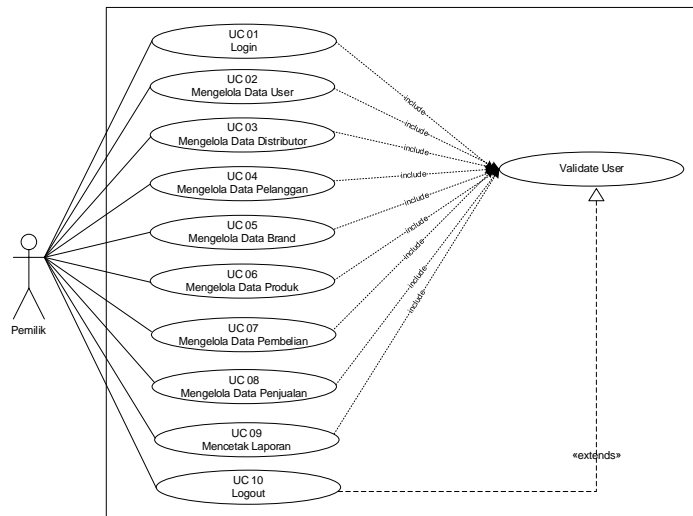


Gambar 3. Flowchart Dokumen Penjualan

Dengan masih manualnya proses penjualan menyebabkan beberapa kendala seperti proses pencarian data penjualan yang lambat dan sulit dikarenakan data yang banyak, kesulitan dalam melakukan proses pemberian harga produk karena produk yang banyak dan bervariasi. terjadinya ketidaksesuaian antara data stok produk yang ada dengan data stok produk yang ada didalam buku stok produk sehingga kesulitan dalam memonitoring stock produk yang hampir habis, penyusunan dan pencetakan laporan yang lama karena data masih dilakukan secara manual.

3.2 Use Case Diagram

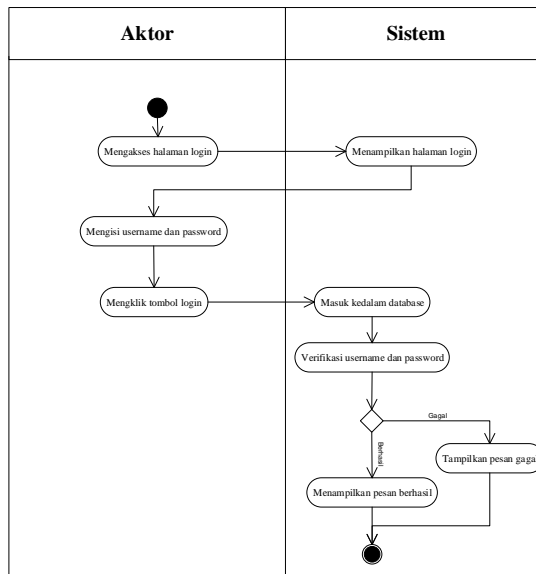
Use Case atau diagram use case merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat [13]. Use Case menjelaskan tentang hubungan antara satu dengan beberapa actor yang memiliki tujuan di dalam sistem [14]. Use Case adalah urutan tahap - tahap yang secara tindakan saling terkait, baik terotomatisasi maupun secara manual, untuk tujuan melengkapi satu tugas bisnis tunggal. use case digunakan untuk menggambarkan apa yang seharusnya dilakukan oleh sistem, dan interaksi antar variable yang memiliki suatu tujuan [15]. Use Case Diagram dipakai untuk sistem yang baru :



Gambar 4. Use Case Diagram

3.3 Activity Diagram

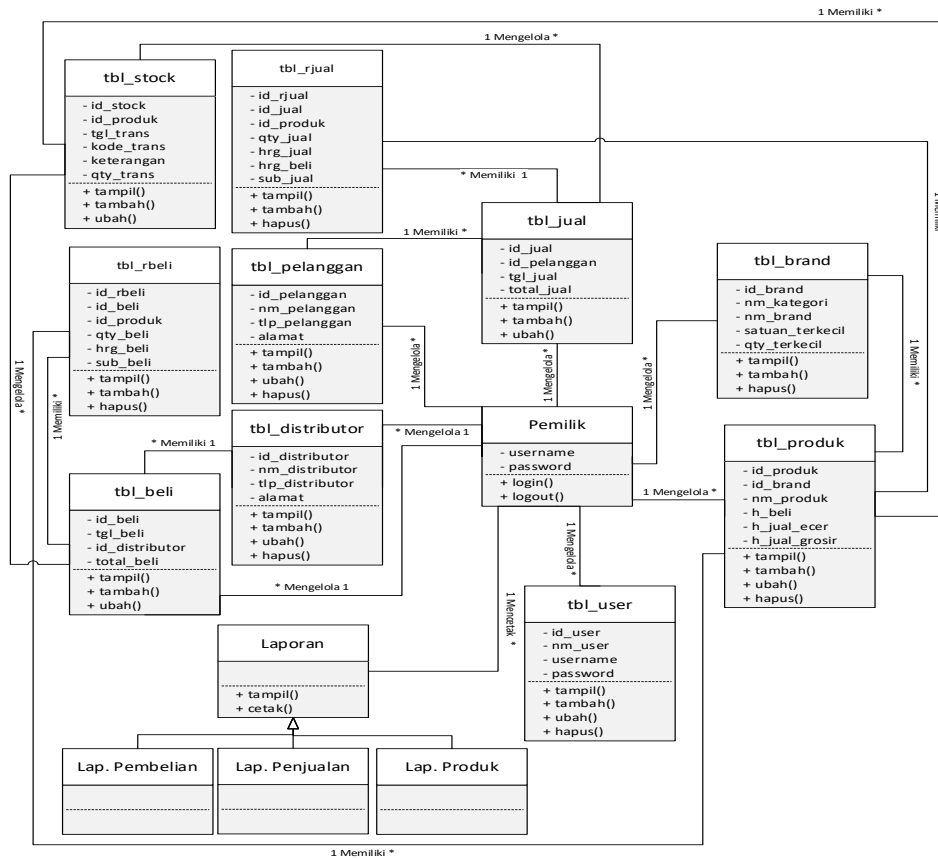
Diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak [13]. Activity diagram adalah proses penggambaran aliran kerja atau proses dikerjakan oleh sistem yang dikembangkan pada perangkat lunak.



Gambar 5. Activity Diagram Proses Login

3.4 Class Diagram

class diagram menjelaskan struktur sistem penjelasan kelas - kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem [13]. Class diagram adalah suatu gambaran struktur kelas yang saling berhubungan dalam suatu sistem yang dibagi berdasarkan kelas - kelas dari segi manfaat dan tujuan yang berfungsi untuk membangun suatu sistem.



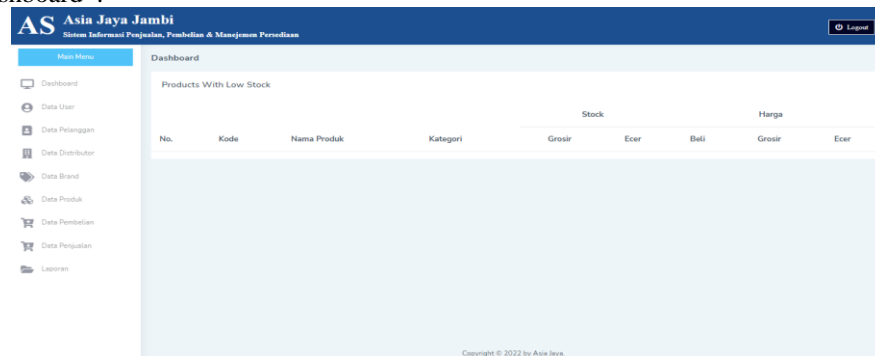
Gambar 6. Class Diagram

3.6 Hasil Implementasi Sistem

Pada tahapan ini penilaian di lakukan untuk mendapatkan informasi apakah rancangan sesuai dengan tujuan, kegiatan ini merubah rancangan menjadi program yang dapat dioperasikan.

a. Halaman Dashboard

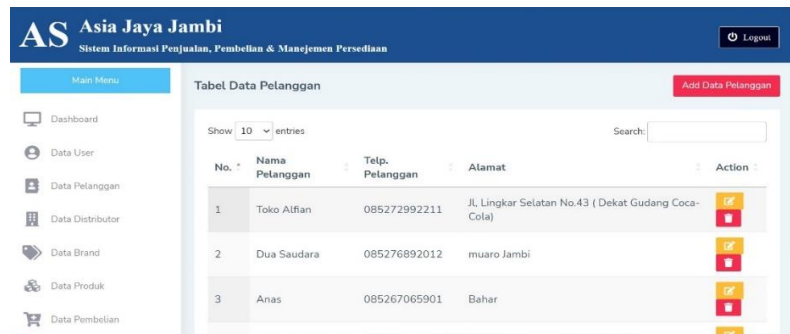
Tampilan dashboard merupakan tampilan pertama kali saat membuka program. Dibawah ini merupakan tampilan dashboard :



Gambar 8. Halaman Dashboard

b. Halaman Pelanggan

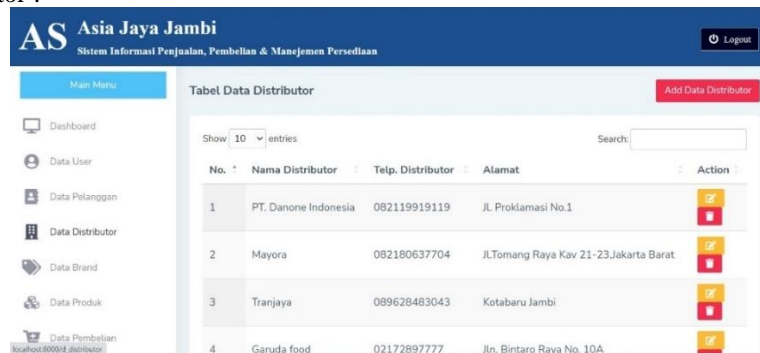
Tampilan pelanggan merupakan tampilan pertama kali saat membuka program. Dibawah ini merupakan tampilan pelanggan :



Gambar 9. Halaman Pelanggan

c. Halaman Distributor

Tampilan distributor merupakan tampilan pertama kali saat membuka program. Dibawah ini merupakan tampilan distributor :



Gambar 10. Halaman Distributor

d. Halaman Brand

Tampilan distributor merupakan tampilan pertama kali saat membuka program. Dibawah ini merupakan tampilan distributor :



Gambar 11. Halaman Brand

e. Halaman Produk

Tampilan produk merupakan tampilan pertama kali saat membuka program. Dibawah ini merupakan tampilan produk :

No.	Kode	Nama Produk	Kategori	Stock			Harga		Action
				Grosir	Ecer	Beli	Grosir	Ecer	
1	BRG0001	Nabati - Richeese Wafer 50gr - Keju	wafer	2 Box	100 Pcs	Rp. 89,000	Rp. 92,000	Rp. 2,000	[Edit] [Delete]
2	BRG0002	Mayora - Kiss Permen tpls	Permen tpls	29 Box	178 tpls	Rp. 121,000	Rp. 124,000	Rp. 22,000	[Edit] [Delete]

Gambar 12. Halaman Produk

f. Halaman Pembelian

Tampilan pembelian merupakan tampilan pertama kali saat membuka program. Dibawah ini merupakan tampilan pembelian :

No.	Kode	Tanggal	Nama Distributor	Total	Action
1	PB/NO/202211001	2022-11-04	DS001 - PT. Danone Indonesia	Rp. 178,000	[Edit] [Delete]
2	PB/NO/202301002	2023-01-07	DS001 - PT. Danone Indonesia	Rp. 1,800,000	[Edit] [Delete]
3	PB/NO/202301003	2023-01-10	DS002 - Mayora	Rp. 242,000	[Edit] [Delete]
4	PB/NO/202302004	2023-02-17	DS001 - PT. Danone Indonesia	Rp. 890,000	[Edit] [Delete]

Gambar 13. Halaman Pembelian

g. Halaman Penjualan

Tampilan penjualan merupakan tampilan pertama kali saat membuka program. Dibawah ini merupakan tampilan penjualan :

No.	Kode	Tanggal	Nama Pelanggan	Total	Action
1	PS/NO/202211001	2022-11-05	PL001 - Toko Alfian	Rp. 8,300,000	[Edit] [Delete]

Gambar 14. Halaman Penjualan

4. KESIMPULAN

Didasari hasil penelitian dan analisis yang dilakukan oleh penulis terhadap sistem informasi penjualan pada Asia Jaya, maka kesimpulan yang dapat dikemukakan, yaitu Sistem informasi yang berjalan pada Asia Jaya dalam bidang pengolahan data untuk pembelian dan penjualan masih bersifat manual sehingga ditemukan beberapa permasalahan seperti pihak toko merasa kesulitan melakukan proses pemberian harga barang karena produk yang banyak dan bervariasi, proses perekapan nota pembelian terlalu memakan waktu karena harus dicari satu per satu, dan kesulitan dalam memonitoring stock barang yang hampir habis. Pada penelitian ini menghasilkan sistem informasi penjualan pada Asia Jaya yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sehingga penyimpanan data dapat diatur dengan baik. Dan berdasarkan pengujian sistem dengan metode *black box* di atas Steven Ie, 2023, **JAKAKOM**, Page 479

dapat disimpulkan bahwa sistem informasi ini dapat membantu Asia Jaya untuk melakukan perhitungan rincian nota penjualan secara otomatis, mengetahui stok barang apa saja yang sudah habis, dan mempermudah proses pengolahan data penjualan, serta pencetakan laporan-laporan. penulis memiliki beberapa saran yang dapat diberikan dalam perkembangan sistem ini, yaitu Untuk pengembangan sistem selanjutnya diharapkan sistem dapat menampilkan sebuah sketsa penggambaran untuk setiap penjualan *custom* yang diterima, dan diharapkan sistem dapat diakses secara *online* kepada *customer* untuk dapat melakukan pemesanan *custom* secara langsung tanpa harus datang ke toko.

REFERENCES

- [1] K. Dasar, “M a n a j e m e n s i s t e m i n f o r m a s i d a n t e k n o l o g i i n f o r m a s i .”
- [2] F. E. Nugroho, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi Kasus Tokoku,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 2, p. 717, 2016, doi: 10.24176/simet.v7i2.786.
- [3] A. Syukron and N. Hasan, “Perancangan Sistem Rawat Jalan Berbasis web Pada Puskesmas Winong,” *Bianglala Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 28–34, 2017.
- [4] H. Nopriandi, “Perancangan Sistem Informasi Registrasi Mahasiswa,” *J. Teknol. Dan Open Source*, vol. 1, no. 1, pp. 73–79, 2018, doi: 10.36378/jtos.v1i1.1.
- [5] S. H. T. Siagian, I. T. Amri, and S. Santoso, “Perancangan Prototipe Sistem Pendaftaran Online Rumah Sakit Untuk Pelayanan Poli Berbasis Android,” *J. Ilm. Media Sisfo*, vol. 14, no. 2, p. 138, 2020, doi: 10.33998/mediasisfo.2020.14.2.901.
- [6] T. Pradiani, “Pengaruh Sistem Pemasaran Digital Marketing Terhadap Peningkatan Volume Penjualan Hasil Industri Rumahan,” *J. Ilm. Bisnis dan Ekon. Asia*, vol. 11, no. 2, pp. 46–53, 2018, doi: 10.32812/jibeka.v11i2.45.
- [7] F. Pakaja, A. Naba, and Purwanto, “Peramalan Penjualan Mobil Menggunakan Jaringan Syaraf Tiruan dan Certainty Factor,” *Eccis*, vol. 6, no. 1, pp. 23–28, 2012.
- [8] A. R. Tsani and Nurleli, “Analisis Penerapan Total Quality Management dan Komitmen Organisasi dalam Meningkatkan Kinerja Perusahaan,” *J. Ris. Akunt.*, vol. 1, no. 1, pp. 30–37, 2021, doi: 10.29313/jra.v1i1.55.
- [9] E. P. Lahu, O. : Enggar, P. Lahu, and J. S. B. Sumarauw, “Analisis Pengendalian Persediaan Bahan Baku Guna Meminimalkan Biaya Persediaan Pada Dunkin Donuts Manado Analysis of Raw Material Inventory Control To Minimize Inventory Cost on Dunkin Donuts Manado,” *Anal. Pengendalian... 4175 J. EMBA*, vol. 5, no. 3, pp. 4175–4184, 2017, [Online]. Available: <http://kbbi.web.id/optimal>.
- [10] U. M. D. E. C. D. E. Los, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” vol. 1, no. 3, pp. 63–70.
- [11] Fernando, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Harapan Baru Di Kota Jambi Berbasis Website (Doctoral Dissertation, Unama).
- [12] Hermasyah, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada Toko Creative Lass Jambi (Doctoral Dissertation, Unama).
- [13] Sherlyn, S. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Candi Motor Oil) (Doctoral Dissertation, Unama).
- [14] Angelica, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pada Toko Suihok Jambi Berbasis Web (Doctoral Dissertation, Unama).
- [15] David, D. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Pada Toko Edy (Doctoral Dissertation, Unama).