

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Raffa Toys Berbasis Web

Anza Dina Laila¹, Jasmir², Silvia Rianti Agustini³

123Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Sistem Informasi, Universitas Dinamika Bangsa, Kota Jambi, Indonesia

Email: 1Anzadinalaila@gmail.com, 2ijay_jasmir@yahoo.com, 3silviarianti7@gmail.com

Email Penulis Korespondensi: silviarianti7@gmail.com

Artikel Info :

Artikel History :

Submitted : 04-02-2026

Accepted : 19-04-2026

Published : 30-04-2026

Kata Kunci:

Perancangan, Sistem Informasi, Penjualan, Website, Toko Raffa Toys

Abstrak – Raffa Toys merupakan salah satu Toko usaha mainan anak – anak yang ada di Siulak, Kabupaten Kerinci. Yang dimana proses pendataan transaksi dan pengolahan data masih digunakan dengan cara manual yaitu belum menggunakan sistem terkomputerisasi sehingga pencatatan masih dicatat menggunakan nota kemudian dipindahkan ke buku besar sehingga memakan waktu yang cukup lama dan cenderung kurang efektif. Dengan sistem ini sering terjadi permasalahan seperti kesalahan dalam perhitungan nota penjualan, rekap data penjualan untuk setiap bulannya yang membutuhkan waktu yang relatif lama. Karena itu penelitian ini bertujuan untuk membangun perancangan sistem informasi pengolahan data penjualan di Toko Raffa Toys, untuk memberikan kemudahan dalam pengolahan data penjualan dan transaksi yang lebih cepat dan tepat. Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan yang bisa merekam informasi transaksi penjualan, cetak nota penjualan serta laporan yang sesuai dengan keperluan.

Abstract – Raffa Toys is one of the children's toy business stores in Siulak, Kerinci Regency. Where the process of collecting transaction data and processing data is still used manually, namely not using a computerized system so that recording is still recorded using notes and then transferred to the ledger so that it takes a long time and tends to be less effective. With this system, there are often problems such as errors in the calculation of sales memos, recaps of sales data for each month which takes a relatively long time. Therefore, this study aims to build the design of a sales data processing information system in Raffa Toys, Kerinci Regency, to provide convenience in processing sales and transaction data faster and more precisely. This research produces a Sales Data Processing Information System that can record sales transaction information, print sales memos and reports that are in accordance with needs

Keywords:

Design, Information System, Sales, Website, Toko Raffa

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi telah mengalami kemajuan yang sangat signifikan. Teknologi bertambah canggih seiring berjalannya waktu, dan dalam konteks pengelolaan usaha, khususnya pada UMKM, teknologi informasi memegang peranan penting dalam mendukung sistem penjualan. Pemanfaatan sistem informasi penjualan memungkinkan proses transaksi, pencatatan, dan pengolahan data dilakukan secara lebih efektif dan efisien dibandingkan dengan cara manual. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi, pelaku usaha dapat meminimalkan kesalahan, mempercepat pembuatan laporan, serta meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan [1].

Penerapan teknologi informasi pada penjualan mainan anak-anak khususnya pada toko dapat dilakukan untuk mempermudah dalam pengolahan data, serta dapat memberikan hasil yang optimal pada setiap keputusan yang diambil khususnya untuk pembelian dan penjualan. Dengan adanya sistem informasi pembelian dan penjualan dalam toko mainan anak-anak sangat berperan penting untuk meningkatkan kemajuan usaha itu sendiri [2].

Usaha Toko Mainan Raffa yang beralamat di Desa Pasar Senen Siulak, Kabupaten Kerinci merupakan salah satu Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) yang ada dikerinci. Untuk proses penjualan dilakukan secara offline, dan pengolahan data pembelian dan penjualan yang masih menggunakan bantuan buku dan nota penjualan sehingga terdapat beberapa permasalahan yaitu permasalahan utama yang terjadi pada Toko Mainan Raffa Toys terletak pada penggunaan sistem pencatatan manual dalam pengelolaan transaksi penjualan dan persediaan barang. Proses pencatatan nota penjualan dan perhitungan transaksi yang masih dilakukan secara manual sering menimbulkan kesalahan perhitungan, sehingga menyebabkan selisih pada total penjualan, rekap bulanan, serta data pembelian dan penjualan. Selain itu, pencatatan data barang masuk dan keluar yang belum terintegrasi mengakibatkan ketidakakuratan informasi stok. Kondisi ini menunjukkan bahwa permasalahan tidak hanya disebabkan oleh faktor human error, tetapi juga karena belum adanya sistem yang mampu mengelola data secara terstruktur dan otomatis. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi penjualan yang dapat meningkatkan akurasi pencatatan, mempercepat proses pengolahan data, serta menyediakan informasi stok, pembelian, dan penjualan secara tepat dan terintegrasi pada Toko Raffa Toys. [3].

Sistem mampu memberikan informasi barang dari toko kepada pelanggan, sehingga pengguna mendapatkan kemudahan dalam mencari informasi baru tentang barang terbaru [4]. Sistem juga menyediakan

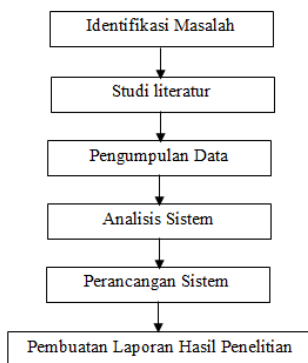
informasi penjualan yang mencakup proses pencatatan, pengolahan, serta integrasi data, sekaligus menjadi media penyimpanan data yang terstruktur sehingga dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi kinerja maupun waktu [5]. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan tersebut ke dalam penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Raffa Toys Berbasis Web”.

Beberapa penelitian terdahulu yang relevan menunjukkan bahwa penerapan sistem informasi penjualan berbasis web mampu meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan data. Penelitian oleh Sudaryono dan Efana Rahwanto mengembangkan sistem berbasis PHP dan MySQL yang mampu mengintegrasikan pengelolaan data penjualan, keuangan, dan stok sehingga meminimalkan kesalahan pencatatan [6]. Refiandi Virgianto dan Dian Gustina menggunakan metode WDLC dengan menambahkan fitur CRM untuk membantu pengelolaan pelanggan dan strategi promosi secara lebih terstruktur [7]. Winarti, Muhammad Ihsan, dan Novita Wulandari menerapkan metode prototyping yang menghasilkan sistem dengan tingkat efektivitas tinggi (91%) dalam mendukung proses penjualan berbasis web [8]. Selanjutnya, Farhan Ramadhan dan Nuraini Purwandari menggunakan metode RAD untuk mengintegrasikan data penjualan, stok, dan pelanggan sehingga meningkatkan efisiensi operasional [9], sedangkan Dadan Zaliluddin dan Rohmat mengembangkan sistem dengan metode Waterfall yang berfokus pada peningkatan efisiensi transaksi dan perluasan pemasaran digital [10].

Berdasarkan penelitian-penelitian tersebut, dapat disimpulkan bahwa sebagian besar sistem yang dikembangkan berfokus pada integrasi data, efisiensi operasional, serta peningkatan layanan pelanggan. Namun, research gap dalam penelitian ini terletak pada penerapan sistem informasi penjualan yang secara spesifik dirancang untuk mengatasi permasalahan pencatatan manual, kesalahan perhitungan transaksi, serta ketidakakuratan data stok pada Toko Raffa Toys. Oleh karena itu, penelitian ini berkontribusi dalam merancang sistem yang lebih sesuai dengan kebutuhan UMKM dengan menekankan pada akurasi data, kemudahan penggunaan, serta integrasi informasi penjualan dan persediaan barang secara real-time. ~~Harapan ataupun~~ tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu : Menganalisis proses penjualan yang sedang berjalan di Toko Raffa Toys serta merancang sistem informasi penjualan menggunakan Framework Laravel dan DBMS MySQL.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Tahapan Penelitian



Gambar 2.1 Kerangka Kerja Penelitian [11]

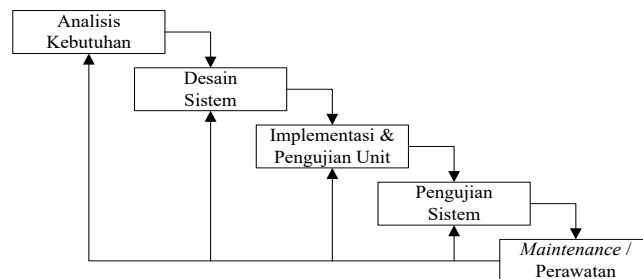
1. **Identifikasi masalah:** Pada tahap ini dilakukan identifikasi masalah yang terjadi dengan cara melakukan observasi langsung ke tempat dan wawancara dengan Toko Raffa Toys dan membuat solusi yang diperlukan untuk memecahkan masalah tersebut dengan merancang sistem informasi penjualan.
2. **Studi literatur:** Pada tahap ini penulis melakukan studi pustaka yaitu mencari informasi dengan cara membaca dan mengambil data melalui berbagai sumber buku, jurnal dan situs-situs di internet yang berhubungan dengan masalah yang akan dijadikan penelitian sebagai dasar dalam melakukan penelitian.
3. **Pengumpulan data:** Penelitian ini menggunakan tiga metode pengumpulan data, yaitu wawancara, pengamatan langsung, dan analisis dokumen. Wawancara dilakukan dengan pemilik Toko Raffa Toys untuk memperoleh informasi mengenai sistem penjualan, di mana ditemukan beberapa kendala seperti kesalahan pencatatan dan perhitungan data, lambatnya pencarian nota, selisih stok barang, serta keterlambatan dalam pembuatan laporan. Pengamatan langsung dilakukan untuk memahami proses pembelian dan penjualan yang masih menggunakan nota, sehingga dapat dianalisis lebih lanjut untuk menentukan solusi yang diperlukan. Selain itu, analisis dokumen dilakukan dengan mempelajari nota penjualan dan laporan penjualan guna mendukung perancangan sistem informasi penjualan yang lebih efektif.
4. **Analisis Sistem:** Pada tahap analisis sistem dengan mendesain sistem informasi penjualan untuk memecahkan masalah yang terjadi pada Toko Raffa Toys dengan membuat desain sistem yang baru,

antara lain *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, perancangan *input*, perancangan *output*, dan struktur data.

5. Perancangan Sistem: Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem dengan metode *waterfall*, karena metode tersebut pengaplikasiannya lebih sistematis dan lebih efektif dalam perancangan sistem informasi penjualan pada Toko Raffa Toys.
6. Pembuatan Laporan: Pembuatan laporan ini bertujuan untuk memberikan solusi terhadap permasalahan yang terjadi pada Toko Raffa Toys dan juga sebagai syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan jenjang pendidikan Strata 1 pada Universitas Dinamika Bangsa Jambi.

2.2 Metode Perancangan Sistem

Metode pengembangan sistem menggunakan model air terjun (*waterfall*) dalam tahap perancangan sistem dikarenakan pengaplikasiannya mudah dan sistematis, dengan susunan tahapan sebagai berikut [12].



Gambar 2.2 Model Waterfall [13]

1. Analisis kebutuhan: Pada tahap ini dilakukan identifikasi kebutuhan dari yang akan dibuat dengan menganalisis sistem yang sedang berjalan, kebutuhan sistem yang akan dirancang dan solusi yang diperlukan.
2. Desain sistem: Pada tahap ini dilakukan perancangan data, antar muka (*interface*) dan model sistem dengan menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*. Sedangkan untuk merancang prosedur dari sistem yang berjalan menggunakan *flowchart document* dan perancangan struktur data untuk *database*.
3. Implementasi dan pengujian: Pada tahap ini sistem informasi pembelian dan penjualan yang telah dirancang, diimplementasikan dengan menggunakan *framework* laravel dengan pemrograman PHP dan DMBS MySQL.
4. Pengujian Sistem: Pada tahap ini dilakukan pengujian menggunakan metode pengujian *white box* dimana penulis melakukan pengecekan kode-kode program PHP yang ada dan *black box* dimana penulis melakukan pengecekan hasil keluaran dari aplikasi dan apabila hasil keluar tidak sesuai atau terjadi kesalahan.
5. Perawatan sistem: Pada tahap ini dilakukan pemeliharaan *software* seperti melakukan perbaikan-perbaikan terhadap sistem yang berjalan atau menambahkan fungsi tambahan sesuai dengan keinginan pihak Toko Raffa Toys.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

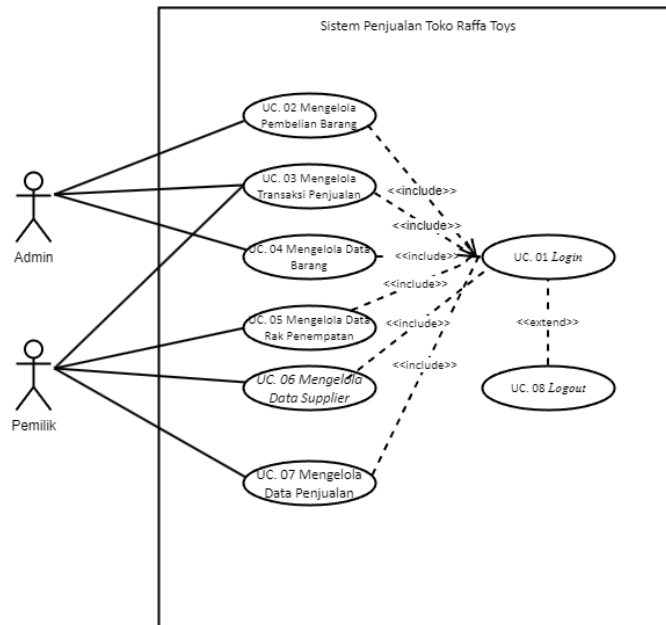
Dalam penjualan dan manajemen pengelolaan Barang di Raffa Toys belum terkomputerisasi dimana perhitungan pada penjualan yang dikelola oleh pemilik masih dilakukan secara manual yaitu dengan pencatatan melalui nota dan buku untuk membuat laporan penjualan. Raffa Toys memiliki kondisi letak rak barang yang tidak teratur sehingga membuat banyak barang saling tumpang tindih dan bercampur satu sama lain, akibatnya pihak toko mengalami kesulitan ketika melakukan proses perhitungan stok karena harus mencari satu persatu dan memeriksa setiap Barang.

3.2 Solusi Pemecahan Masalah

Pengembangan sistem penjualan dan manajemen barang di Raffa Toys mencakup beberapa fitur utama. Sistem ini dapat menghitung transaksi secara otomatis dengan hanya menginput nama barang, lalu menyimpan laporan penjualan ke database. Selain itu, terdapat fitur pengelolaan data barang yang memungkinkan pemilik memantau stok dan menambah barang melalui form pembelian. Sistem juga mendukung pengelolaan rak berdasarkan jenis barang. Selain itu, aplikasi ini menyediakan laporan yang mencakup data barang, form pembelian, dan laporan penjualan untuk mendukung kebutuhan informasi toko.

3.3 Use Case Diagram

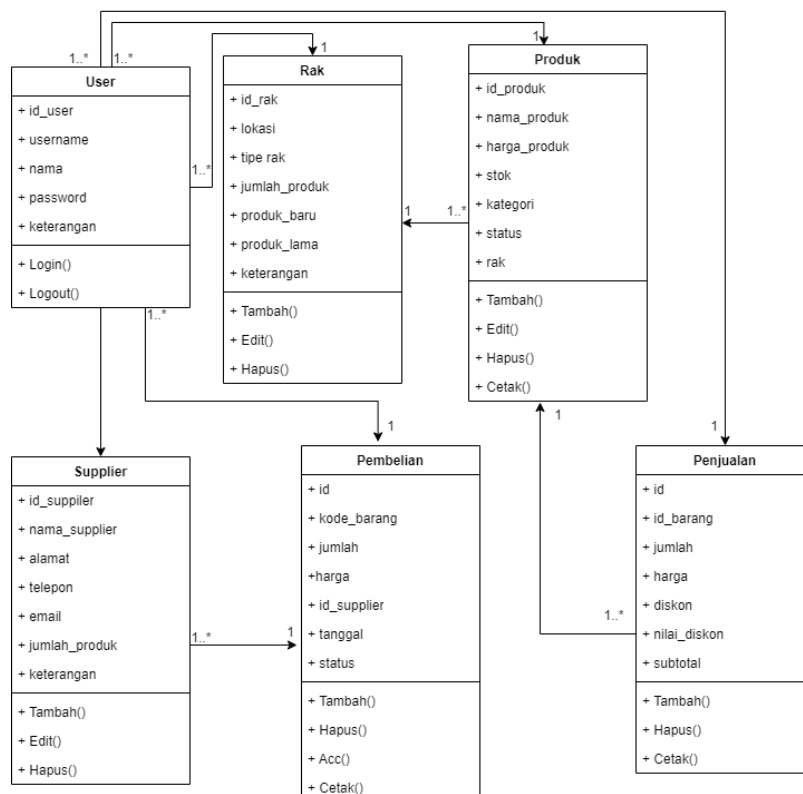
Use case Diagram ini memberikan gambaran visual yang sederhana agar pengguna dapat dengan mudah membaca dan memahami informasi yang disajikan [14]. Use case adalah cara untuk mendokumentasikan fungsi dan interaksi antara sistem dengan pengguna atau aktor eksternal lainnya [15].



Gambar 3.1 Use Case Diagram

3.4 Class Diagram

Class diagram adalah sebuah gambaran visual yang menggambarkan struktur suatu sistem dengan mengidentifikasi kelas-kelas yang dibuat untuk pembuatan sistem dan juga memperlihatkan bagaimana kelas-kelas tersebut berinteraksi, serta menunjukkan proses dan operasi yang terkait dalam sistem tersebut [16]. Class diagram mengilustrasikan struktur suatu sistem dengan cara mendefinisikan kelas-kelas yang akan digunakan dalam pembangunan sistem tersebut [17].



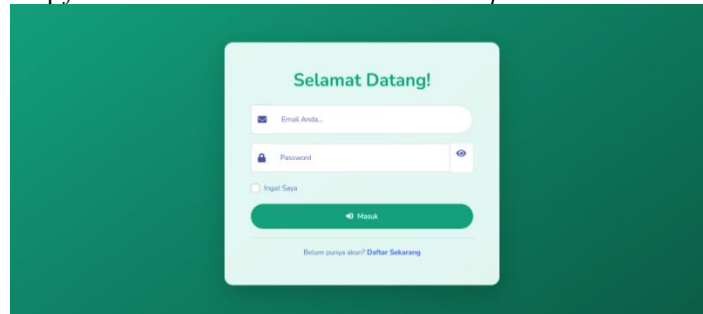
Gambar 3.2 Class Diagram

3.5 Hasil Implementasi

Tujuan dari bagian ini adalah untuk menyajikan hasil implementasi desain input dan output. Agar halaman yang dihasilkan sistem terlihat lebih menarik dan memikat, pendekatan ini menggunakan warna atau grafik pada tampilan:

a. Halaman Login

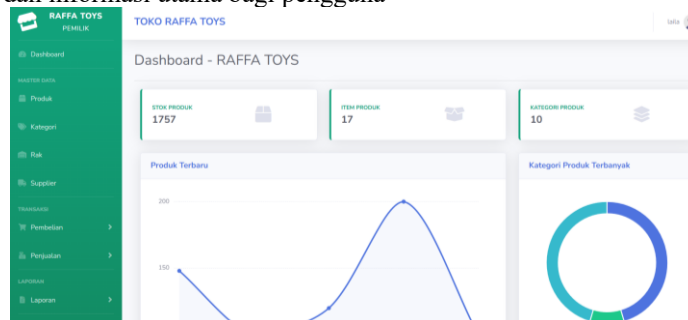
menunjukkan tampilan halaman *login*, yang menyediakan formulir untuk masuk ke dalam sistem. Formulir ini mencakup *field* untuk memasukkan *username* dan *password*



Gambar 3.3 Halaman Login

b. Tampilan Halaman Utama

menunjukkan tampilan Halaman Utama dari Sistem Informasi Penjualan *Web*, yang dirancang sebagai pusat navigasi dan informasi utama bagi pengguna



Gambar 3.4 Halaman Utama

c. Implementasi Halaman Produk

Halaman ini dirancang untuk mencatat, mengedit, dan menghapus data Barang yang dijual di dalam sistem. Berbagai jenis Barang, seperti Barang elektronik, pakaian, makanan, dan kategori lainnya, dapat dikelola melalui halaman ini.

No	Nama Produk	Harga	Stok	Kategori	Status	Rak	Aksi
1	Boreka Kecil	Rp 30.000	100	Makanan Anak Perempuan	Stok	Rak 9	
2	Pancing Sedang	Rp 35.000	100	Makanan	Laris	Rak 6	
3	Pancing Besar	Rp 45.000	100	Makanan	Laris	Rak 6	
4	Yoyo	Rp 22.000	200	Makanan	Laris	Rak 6	
5	Squishy Kecil	Rp 15.000	100	Makanan	Laris	Rak 6	
6	Squishy Sedang	Rp 18.000	40	Makanan	Laris	Rak 6	

Gambar 3.5 Halaman Produk

d. Tampilan halaman daftar pembelian

Halaman ini mencakup berbagai informasi terkait pembelian, seperti daftar Barang yang dibeli, jumlah Barang, harga satuan, total harga, nama pemasok, tanggal pembelian, dan status pembayaran.

No	Kode	Tanggal	Supplier	Total	Status	Aksi
1	PO-20250124-4976	24/01/2025	PT Yuyun	Rp 3.000.000	Selesai	
2	PO-20250123-3201	23/01/2025	PT Sinar Emas	Rp 540.000	Selesai	
3	PO-20250123-7545	23/01/2025	PT. Mainan Edukasi	Rp 575.000	Selesai	
4	PO-20250123-4654	23/01/2025	PT Jaya	Rp 10.780.000	Selesai	
5	PO-20250123-4794	23/01/2025	PT Sinar Emas	Rp 25.050.000	Selesai	
6	PO-20250123-7250	23/01/2025	PT. Mainan Edukasi	Rp 5.380.000	Selesai	
7	PO-20250123-4493	23/01/2025	PT. Mainan Edukasi	Rp 1.300.000	Selesai	

Gambar 3.6 Halaman daftar pembelian

- e. Implementasi halaman laporan penjualan

Halaman ini mencakup berbagai informasi penting, seperti nomor transaksi, tanggal penjualan, Barang yang terjual, jumlah Barang, total harga, metode pembayaran, diskon yang didapat, dan status pembayaran. Selain itu, halaman ini dilengkapi dengan fitur *filter* berdasarkan tanggal, untuk mempermudah analisis data penjualan.

No	Tanggal	No Transaksi	Produk	Total Rens	Total Harga	Aksi
1	08/03/2025 07:07	INV20250308070724	Alfabet Kecil (20) Alfabet Sedang (30)	50	Rp 1.100.500	
2	08/03/2025 06:58	INV20250308065808	Huruf Hijayah (2)	2	Rp 88.200	
3	07/03/2025 18:21	INV20250307182153	Lego (2)	2	Rp 104.500	
4	24/01/2025 12:32	PI-20250124-4121	Alfabet Sedang (20)	20	Rp 368.000	
5	24/01/2025 06:27	PI-20250124-2318	Boneka Kecil (12)	12	Rp 360.000	
6	24/01/2025 06:24	PI-20250124-7653	Boneka Kecil (20)	20	Rp 540.000	

Gambar 3.7 Halaman laporan penjualan

- f. Tampilan halaman rak

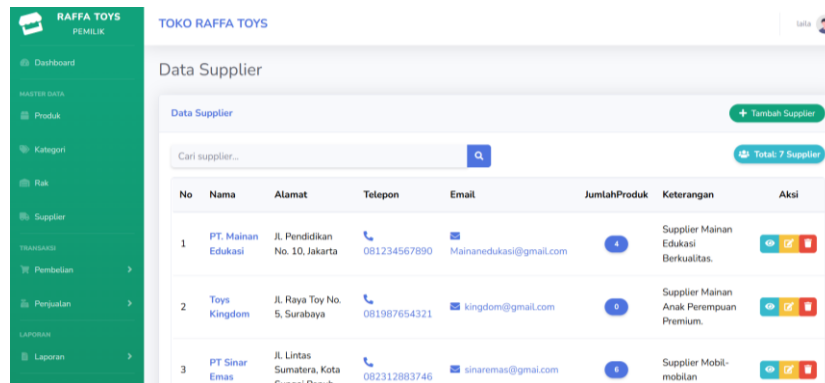
menunjukkan tampilan Halaman Rak, yang digunakan untuk mencatat dan mengelola data Rak Barang dalam sistem penjualan berbasis *web*. Halaman ini mencakup berbagai informasi penting, seperti lokasi Rak Barang, kode Barang, nama Barang, jumlah Barang yang ditempatkan, tanggal Rak, dan keterangan tambahan.

No	Nama Rak	Lokasi	Tipe Rak	Jumlah Produk	Produk Baru	Produk Lama	Keterangan	Aksi
1	Rak A	Gudang Utama	Campanan	5	0	5	Rak untuk produk elektronik	
2	Rak B	Gudang Kedua	Campanan	7	1	6	Rak untuk produk fashion	
3	Rak C	Gudang Utama	Campanan	4	0	4	Rak untuk mainan edukasi	
4	Rak D	Gudang Kedua	Campanan	5	0	5	Rak untuk mainan anak-anak	
5	Rak E	Pojok Belakang	Campanan	8	0	8	Rak untuk stok lama	
6	Rak F	Gudang Utama	Campanan	5	0	5	Rak untuk produk elektronik	

Gambar 3.8 Tampilan halaman rak

- g. Tampilan halaman supplier

menunjukkan tampilan Halaman *Supplier*, yang digunakan untuk mengelola data pemasok dalam sistem penjualan berbasis *web*. Halaman ini mencakup berbagai informasi penting mengenai *supplier*, seperti nama *supplier*, alamat, nomor telepon, *email*, dan kategori Barang yang didapatkan dari *supplier*.



Gambar 3.9 Halaman supplier

h. Tampilan form penjualan

Halaman ini mencakup berbagai informasi penting, seperti daftar Barang yang dijual, jumlah Barang, harga satuan, total harga, diskon, jumlah pembayaran, dan tanggal penjualan.

Produk	Jumlah	Harga	Diskon (%)	Nilai Diskon	Subtotal	Aksi
Pilih Produk			0			[Icon]
					Total:	
					Bayar:	
					Kembalian:	

Gambar 3.10. Form penjualan

i. Tampilan halaman hasil penjualan

Tampilan halaman beranda adalah menu yang pertama kali muncul setelah anggota masuk ke sistem. Pada halaman ini otomatis menampilkan username pengguna yang sedang masuk ke sistem/

No	Kode	Tanggal	Diskon	Total	Bayar	Kembalian	Aksi
1	INV20250308070724	08/03/2025	Rp 29500	Rp 1.100.500	Rp 1.200.000	Rp 99.500	[Icons]
2	INV20250308065808	08/03/2025	Rp 1800	Rp 88.200	Rp 100.000	Rp 11.800	[Icons]
3	INV20250307182153	07/03/2025	Rp 5500	Rp 104.500	Rp 150.000	Rp 45.500	[Icons]
4	PS-20250124-4121	24/01/2025	Rp 92000	Rp 368.000	Rp 400.000	Rp 32.000	[Icons]
5	PS-20250124-2318	24/01/2025	Rp 0	Rp 360.000	Rp 400.000	Rp 40.000	[Icons]
6	PS-20250124-7653	24/01/2025	Rp 60000	Rp 540.000	Rp 550.000	Rp 10.000	[Icons]

Gambar 3.10. Halaman hasil penjualan

j. Halaman Hasil Cetak Nota Penjualan

Halaman ini mencakup informasi rinci mengenai transaksi penjualan, seperti tanggal transaksi, daftar Barang yang dibeli, jumlah Barang, harga satuan, total harga, diskon. Desain halaman ini dirancang agar mudah dibaca dan profesional, dengan format yang terstruktur untuk kebutuhan cetak dokumen fisik maupun digital.

TOKO RAFFA TOYS
Jl. Contoh No. 123, Kota
Telp: (021) 1234567

No. Transaksi : INV20250308070724
Tanggal : 08/03/2025 07:07
Kasir : Admin

Produk	Harga	Qty	Subtotal
Alfabet Kecil	22.000	20	440.000
	Diskon (2.0%)		-8.800
Alfabet Sedang	23.000	30	690.000
	Diskon (3.0%)		-20.700
Total Item		50	29.500
Total Diskon			1.100.500
Total			1.100.500
Tunai			1.200.000
Kembali			99.500

Terima Kasih Atas Kunjungan Anda
Barang yang sudah dibeli tidak dapat dikembalikan

Gambar 3.11 Halaman Hasil Cetak Nota Penjualan

- k. Halaman Hasil Cetak Laporan Penjualan
tampilan Hasil Cetak Laporan Penjualan yang menampilkan rincian semua informasi terkait Barang yang tercatat dalam sistem. Laporan ini mencakup data seperti tanggal penjualan, nomor transaksi, nama produk yang terjual, jumlah produk yang terjual, dan total penjualan.

TOKO RAFFA TOYS
Laporan Penjualan
Periode: 01/02/2025 s/d 10/03/2025

No	Tanggal	No Transaksi	Produk	Items	Total
1	08/03/2025 07:07	INV20250308070724	• Alfabet Kecil (20) • Alfabet Sedang (30)	50	Rp 1.100.500
2	08/03/2025 06:58	INV20250308065808	• Huruf Hiyayah (2)	2	Rp 88.200
3	07/03/2025 18:21	INV20250307182153	• Lego (2)	2	Rp 104.500
Total:				54	Rp 1.293.200

Dicetak pada: 10/03/2025 09:11:56

Gambar 3.12 Halaman Hasil Cetak Laporan Penjualan

- l. Halaman Hasil Cetak *Form* Pembelian Barang
Laporan ini dirancang untuk memberikan informasi terperinci mengenai transaksi pembelian, seperti nama pemasok, daftar Barang yang dibeli, jumlah Barang, harga satuan, total harga, tanggal pembelian, dan keterangan tambahan.

TOKO RAFA TOYS
Laporan Pembelian
Periode: 01/03/2025 s/d 10/03/2025

No	Tanggal	No Transaksi	Supplier	Items	Total	Status
1	10/03/2025	PO-20250310-4296	PT Jaya	Pancing Besar (20) Squishy Kecil (30)	Rp 890.000	
2	10/03/2025	PO-20250310-3077	PT. Mainan Edukasi	Mobil-Mobilan (80) Alfabet Sedang (12) Huruf Hiyayah (10)	Rp 1.486.000	
Total:				152	Rp 2.376.000	

Dicetak pada: 10/03/2025 09:16:58

Gambar 3.13 Halaman Hasil Cetak *Form* Pembelian Barang

Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem telah berfungsi dengan baik sesuai yang diharapkan. Fungsi login dan logout berhasil memvalidasi pengguna dan mengelola sesi dengan baik. Pengelolaan data pengguna, termasuk penyisipan, pembaruan, dan penghapusan, berjalan lancar dengan validasi yang tepat. Sistem juga mampu menyimpan dan memperbarui data barang serta penjualan tanpa hambatan, memastikan input yang lengkap dan valid. Selain itu, fungsi pencetakan laporan berdasarkan periode waktu tertentu berjalan dengan baik tanpa kendala. Secara keseluruhan, sistem telah memenuhi spesifikasi dan kriteria keberhasilan dalam setiap skenario pengujian.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis terhadap sistem informasi penjualan berbasis web pada Toko Raffa Toys, diketahui bahwa sistem administrasi yang berjalan masih menggunakan metode pencatatan manual, sehingga menimbulkan berbagai permasalahan, seperti ketidaksesuaian data antara pembayaran dan stok barang serta lamanya proses penyusunan laporan bulanan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, telah dirancang dan dikembangkan sistem informasi pengolahan data penjualan berbasis web menggunakan framework Laravel dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL. Sistem yang dibangun mampu

meningkatkan kecepatan serta ketepatan dalam pengolahan dan penyajian informasi. Selain itu, sistem ini mendukung pengelolaan data kategori, barang, transaksi penjualan, pengeluaran, laporan, serta data pengguna secara terkomputerisasi. Dengan demikian, data dapat dikelola secara lebih efektif dan efisien melalui proses penambahan, perubahan, dan penghapusan sesuai kebutuhan, sehingga mendukung kinerja operasional toko secara optimal.

REFERENCES

- [1] H. Azhari, "Analisis Kebijakan Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Pendidikan," *J. Islam. Stud.*, vol. 2, no. 1, hal. 209–212, 2020, doi: 10.5281/zenodo.3554210.
- [2] A. Apriyanto and Y. Christiana, "Perancangan Aplikasi Penjualan Mainan Anak Secara Online," vol. 3, no, 2020.
- [3] A. Nurcahyo, V. Febriana, dan S. A. Kumala, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Mainanku Menggunakan Java Netbeans," *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 4, no. 01, hal. 9–16, 2023, doi: 10.30998/jrami.v4i01.4646.
- [4] A. Saquro dan S. Assegaff, "Informasi Ujian Berbasis Android Pada Smkn 3 Kota Jambi," *Anal. Peranc. Apl. Sist. Inf. Ujian Berbas. Android Pada SMKN 3 Kota Jambi*, vol. 4, no. 3, hal. 276–288, 2020
- [5] S. Hertio Bagus Saputro dan D. Ayu Gusriyanti, "Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM) Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Lincah Variasi Store," vol. 4, no. 1, hal. 845–854, 2024, [Daring]. Tersedia pada: <http://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom>.
- [6] E. Rahwanto and S. Sudaryono, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Pt. Inter Aneka Plasindo," vol. 2, no, 2020.
- [7] D. G. Refiandi Virgianto, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO IBU LINA BERBASIS WEB," vol. Semnas Ris, 2021.
- [8] M. I. Winarti and N. Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Campus Mart Unimuda Sorong dengan PHP Dan MySQL," vol. 1, no, 2020.
- [9] N. P. Farhan Ramadhan, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Mustika Jati," *J. Sains dan Teknol.*, vol. 1, no. 2, pp. 111–115, 2021.
- [10] D. Zaliluddin and R. Rohmat, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Newbiestore)," vol. 4, no, 2020.
- [11] J. Manajemen, S. Informasi, P. Pt, J. Agung, dan S. Sanjaya, "Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)," vol. 1, no. April, hal. 120–129, 2022.
- [12] M. Susilo, "Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall," *InfoTekJar (Jurnal Nas. Inform. dan Teknol. Jaringan)*, vol. 2, no. 2, hal. 98–105, 2020 doi: 10.30743/infotekjar.v2i2.171.
- [13] J. Manajemen *et al.*, "Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Jasa Pada Difa Make-Up & Decoration Berbasis Web Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS)," vol. 4, no. September, hal. 732–742, 2024.
- [14] S. Zuhra, Amroni, dan D. A. Gusriyanti, "Perancangan Sistem Penjualan Berbasis Web Pada Butik Gaia Jambi," *J. Manaj. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, hal. 334–342, 2023, doi: 10.33998/jms.2023.3.1.755.
- [15] S. Dewi, L. M. Jannah, dan Y. Jumaryadi, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Tetap Pada PT. Metis Teknologi Corporindo," *JUST IT J. Sist. Informasi, Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 9, no. 1, hal. 81–91, 2020.
- [16] T. Arianti, A. Fa'izi, S. Adam, dan M. Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language)," *J. Ilm. Komput. Tera[an dan Inf.*, vol. 1, no. 1, hal. 19–25, 2022.
- [17] J. Suhimarita dan D. Susianto, "Aplikasi Akutansi Persediaan Obat pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung," *J. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 2, no. 1, hal. 24–25, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/jusinta/article/view/235>.

