Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM)
Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

Perancangan Aplikasi Sistem *Point Of Sale* (POS*)* Pada Sumber Rejeki Jambi

Nurhadi[1] , Welsen Oktavianus[2], Eni Rohaini[3,*]
[123] Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Dinamika Bangsa, Kota Jambi, Indonesia
Email: [1]nurhadi@unama.ac.id, [2]welsenoktavianus12@gmail.com , [3]enirohaini0104@gmail.com
Email Penulis Korespondensi: welsenoktavianus12@gmail.com

Artikel Info :
Artikel History :
Submitted : 21-03-2025
Accepted : 10-04-2025
Published : 30-04-2025

Kata Kunci:
Perancangan, Apikasi, Point Of sales, Web, Toko

Abstrak− Sumber Rejeki Jambi merupakan salah satu usaha yang bergerak di penjualan bahan bangunan di Kota Jambi yang masih menggunakan buku dan alat hitung. Hal ini menyebabkan kesulitan dalam menghitung transaksi penjualan, proses pembuatan laporan pembelian dan penjualan membutuhkan waktu yang cukup lama dan terkadang terjadi keterlambatan, dan buku stok produk yang terkadang terjadi selisih dengan stok fisik yang ada pada gudang. Salah satu solusi yang dirancang yaitu membangun aplikasi *point of sales* menggunakan bahasa pemograman PHP dan *database* MySQL dimana penulis melakukan pengembangan sistem dengan metode *waterfall* dan menggunakan pendekatan model sistem *unified model language* menggunakan *use case diagram, activity diagram, class diagram dan flowchart diagram*. Sistem baru menghasilkan *output* yang menampilkan data *supplier*, data produk, data pelanggan, data pembelian dan penjualan yang secara terstruktur dan menampilkan laporan-laporan yang diperlukan untuk memudahkan Sumber Rejeki Jambi dalam pengolahan data.

Keywords:
Design, Application, Point Of Sales, Web, Stores

Abstract− Sumber Rejeki Jambi is one of business that moves in selling material building at Jambi city where processing data still using books and counting tools. This causes difficulties in counting transactions sales, the process of making the report buying and selling needs long time and occasionally there are delay, and a stock products sometimes going on with physical stock the warehouse. One of solution that make point of sales application use PHP programming language and database MySQL where writer do development system with the waterfall method and used unified model language system like use case diagram, activity diagram, class diagram, and flowchart diagram .The new system produce outputs featuring customer data, vendor data, product data, purchasing data, selling data and showing data that needed to ease Sumber Rejeki Jambi in processing data.

1. PENDAHULUAN

Perancangan merupakan sebuah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah disusun ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi .Serta sebuah sistem yang memberikan keputusan (mungkin informal) akan spesifikasi kebutuhan fungsional, memenuhi target, memenuhi kebutuhan secara implesit atau eksplisit dari segi performa maupun dari segi pengguna sumber daya, kepuasan batasan pada proses desain dari segi biaya, waktu, dan perangkat [1]. Aplikasi *POS* (*Point Of Sales*) dipilih karena akan membantu dalam mengambil keputusan terhadap kondisi perusahaan. Pasalnya, setiap transaksi yang dilakukan akan tercatat secara detail dan terperinci, mengetahui ketersediaan produk secara lebih mudah dan cepat dikarenakan setiap produk yang dipindai akan secara otomatis berkurang jumlah stoknya, serta dapat membantu dalam pembuatan laporan keuangan yang tersaji secara realtime yang dimana keuangan perusahaan pun akan terawasi dengan baik [2]. Bukan hanya itu saja, menggunakan POS (*Point of Sales*) juga dapat membantu transaksi langsung dengan penjual di berbagai toko retail apabila memiliki banyak cabang [3].

Sumber Rejeki Jambi adalah suatu usaha bergerak produk bahan bangunan seperti besi, semen, seng, dan produk lainnya yang berlokasi pada Jl. Bumi Perkemahan Simpang Pramuka No. 11, Sungai Gelam, Kecamatan Sungai Gelam, Kabupaten Muaro Jambi. Sistem pembelian dan penjualan pada Sumber Rejeki Jambi dikelola dengan bantuan buku, setiap transaksi dicatat pada agenda dan dilaporkan kepada pemilik. Sistem pembelian dan penjualan dilakukan secara tunai dan kredit dengan tempo pembayaran yang berbeda-beda. Pengolahan data yang masih menggunakan buku ditemukan beberapa permasalahan pada Sumber Rejeki Jambi, yaitu terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan karena melakukan rekap satu per satu sehingga masih terjadi kesalahan dalam

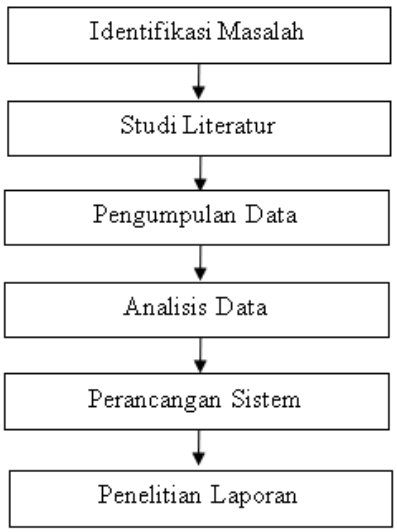
Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

pencatatan data yang meliputi kesalahan penelitian dan perhitungan harga produk. Pengelolaan persediaan produk yang kurang akurat disebabkan oleh kesalahan dalam pencatatan untuk data masuk dan data keluar. Kemudian terjadi kehilangan data yang disebabkan oleh kelalaian penyimpanan yang menyebabkan pencarian data yang kurang efisien sehingga laporan harus diulang kembali dan laporan tidak sesuai pada akhirnya dan terkadang terjadinya kesalahan dalam perhitungan total penjualan yang dapat menyebabkan kerugian di pihak perusahaan. Oleh karena itu Sumber Rejeki Jambi membutuhkan sistem aplikasi POS (*Point Of Sales*) karena mampu menjadikan proses transaksi penjualan lebih mudah dan efisien, serta mengelola data barang dan juga mendeteksi barang yang telah habis [4].dan juga dapat melakukan kontrol persediaan produk dan memberikan laporan *update* stok [5]. Sistem ini dibangun dengan adanya alat bantu pembuatan program diantaranya yaitu ada Basis Data adalah kumpulan data terstruktur yang disimpan secara terpadu dalam suatu sistem yang dapat diakses dan dikelola oleh pengguna atau aplikasi [6]. PHP adalah *Hypertext Preprocessor* yang merupakan bahasa script yang dapat disisipkan dalam HTML (*Hypertext Markup Language*) yang digunakan untuk mendesain program dalam sebuah website [7]. Dan juga dapat digunakan diberbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) serta dapat dijalankan secara *runtime* melalui console, serta dapat menjalan perintah-perintah sistem [8]. MySQL (*My Structured Query Language*) adalah DBMS (*Database Management System*)yang *open source* dengan dua bentuk lisensi, yaitu *free software* (perangkat lunak bebas) dan *shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas) [9]. Visual Studio Code ini adalah sebuah *teks editor* ringan dan handal yang dibuat oleh microsoft untuk sistem operasi *multiplatform*, artinya terseda juga untuk versi Linux, Mac, dan Windows [10]. XAMPP yang biasa di sebut (X) adalah aplikasi *open source* terkait pengelolan *server* yang dikembangkan oleh *Apache Friends* dan juga memberikan soulsi sederhana dan cukup ringan dijalankan, memungkinkan membuat *web server local* untuk melakukan pengetesan *website* [11]. Pembelian adalah sebuah perusahaan dagang pembelian meliputi pembelian aktiva produktif, pembelian barang dagangan serta pembelian barang dan jasa lain dalam rangka kegiatan usaha [12]. Penjualan adalah proses sosial yang di dalamnya individu dan kelompok mendapatkan apa yang mereka butuhkan dan inginkan dengan mencipatakan, menawarkan dan secara bebas merupakan produk yang bernilai dengan pihak lain[13]. Persediaan adalah sebuah sistem yang memelihara catatan persediaan dan memberitahu manajer apabila jenis tertentu memerlukan penambahan dalam perusahaan manufaktur, sistem persediaan mengendalikan tingkat (jumlah) bahan baku dan jumlah produk jadi [14]. Pada penelitian ini, Peneliti ingin merancang sebuah sistem yang melakukan pengolahan data pembelian, penjualan barang, stok yang bertujuan untuk mendukung proses bisnis pada Sumber Rejeki Jambi.

Berdasarkan uraian permasalahan maka penulis ingin memberikan solusi dengan penelitian yang berjudulkan **"Perancangan Apikasi *Point of Sales* Pada Sumber Rejeki Jambi"**

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Kerangka Kerja Penelitian



Gambar 1. Kerangka Kerja penelitian

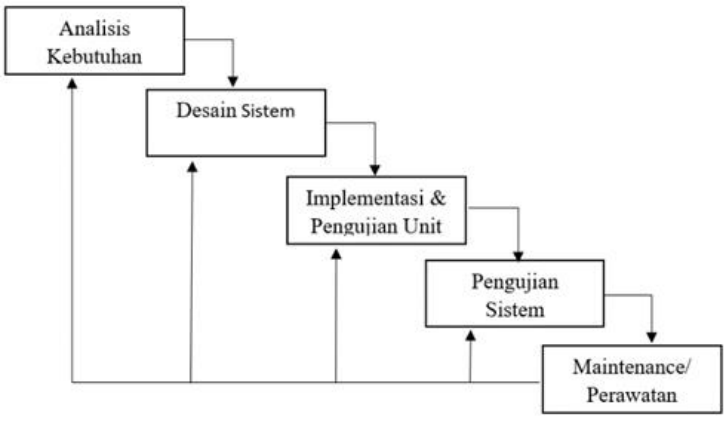
Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM)
Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

Berdasarkan langkah – langkah yang tercantum pada gambar 1, maka dapat diuraikan pembahasannya untuk setiap langkahnya adalah sebagai berikut :

a. Identifikasi Masalah
   Pada tahap ini, peneliti melakukan identifikasi masalah yang bertujuan untuk memfokuskan permasalahan yang akan dibahas yaitu : terjadi kesalahan dalam pembuatan laporan, pengelolaan persediaan produk yang kurang akurat, terjadi kehilangan data yang disebabkan oleh kelalaian penyimpanan data, dan terkadang terjadinya kesalahan dalam perhitungan total penjualan yang dapat menyebabkan kerugian di pihak toko. Sehingga peneliti memberikan solusi yang dibutuhkan dengan merancang aplikasi *point of sales* (POS) pada Sumber Rejeki Jambi.
b. Studi Literatur
   Pada tahap studi literatur, peneliti melakukan pencarian data yang diambil dari sumber buku atau jurnal dari website. Data yang dicari bertujuan untuk mendapatkan referensi yang diperlukan untuk perancangan aplikasi. Hasil dari studi literatur mendapatkan konsep penjelasan yang terdairi dari perancangan, aplikasi, *point of sales* (POS), database, alat bantu perancangan sistem yaitu *use case diagram, activity diagram, class diagram* dan *flowchart* serta alat bantu pembuatan program yaitu HTML, PHP, MySQL, XAMPP, dan Visual Studio Code.
c. Pengumpulan Data
   Tahapan pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh data-data yang akan dianalisa dan diolah sehingga data tersebut dapat digunakan untuk perancangan aplikasi *point of sales* (POS) pada Sumber Rejeki Jambi.
d. Analisis Data
   Pada tahapan ini peneliti melakukan analisis data yang telah dikumpulkan dan memilah-milah data yang diperlukan dalam perancangan sistem informasi penjualan dan data yang diperlukan adalah data barang, data konsumen, data supplier, data pembelian dan data penjualan sehingga peneliti dapat membuat analisis sistem yang berjalan dan solusi yang diperlukan dalam penelitian.
e. Perancangan Sistem
   Pada tahap ini, peneliti melakukan perancangan aplikasi *Point Of Sales* (POS) pada Sumber Rejeki Jambi menggunakan framework laravel dengan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL. Aplikasi dirancang menggunakan visual studio code yang dijalan dengan XAMPP
f. Penelitian Laporan
   Pada tahap ini peneliti membuat laporan dari tugas akhir yang berjudul "Perancangan Aplikasi Point Of Sales Pada Sumber Rejeki Jambi". Tujuan penelitian laporan untuk memecahkan masalah yang terjadi dan syarat untuk kelulusan dari peneliti dan menghasilkan laporan tugas akhir.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan pemodelan waterfall. Metode waterfall adalah metode yang menyarankan sebuah pendekatan yang sistematis dan sekuensial melalui tahapan-tahapan yang ada untuk membangun sebuah perangkat lunak.



Gambar 2. Model Waterfall [15]

Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

Adapun aktivitas-aktivitas yang melingkupi model waterfall adalah sebagai berikut :

a. Analisis Kebutuhan
   Pada tahap ini, peneliti melakukan analisis terhadap kebutuhan sistem yaitu mengenai tahapan proses yang dibutuhkan oleh sistem untuk mendapatkan hasil yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhan terhadap sistem yaitu sistem yang dapat memberikan kemudahan Sumber Rejeki Jambi dalam pengolahan data barang, pembelian, penjualan dan melihat dan mencetak laporan yang dibutuhkan oleh Sumber Rejeki Jambi.
b. Desain Sistem
   Di tahap ini, peneliti melakukan perancangan dengan membuat use case diagram yang menggambarkan keseluruhan sebuah sistem, activity diagram yang menggambarkan kegiatan dari aktor pada sebuah sistem, class diagram yang menggambarkan hubungan antara kelas baik relasi ataupun kegiatan dari kelas tersebut, perancangan input output yang menggambarkan interface dari aplikasi, perancangan struktur data yang menggambarkan database yang akan dirancang.
c. Implementasi dan Pengujian Unit
   Di tahap ini dilakukan proses implementasi dari aplikasi *Point Of Sales* (POS) pada Sumber Rejeki Jambi Jambi untuk menyelesaikan masalah yang menjadi dasar dalam penelitian ini. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman utama yaitu PHP, dengan menggunakan DBMS MySQL. Aplikasi tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi, tetapi untuk implementasi dan pengujian dilakukan sepenuhnya pada perangkat keras Notebook (Laptop) dengan sistem operasi Microsoft Windows 10.
d. Pengujian Sistem
   Di tahap ini, dilakukan proses pengujian atau testing terhadap perancangan aplikasi *Point Of Sales* (POS) pada Sumber Rejeki Jambi Jambi, untuk memastikan apakah semua fungsi aplikasi berkerja dengan baik dan mencari apakah masih ada kesalahan pada aplikasi.*Testing* atau pengujian ini bertujuan untuk menjamin kualitas aplikasi. Pengujian dilakukan dengan teknik *Black box* testing adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data yang di uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Jadi dianalogikan seperti kita melihat suatu kotak hitam, kita hanya bisa melihat penampilan luarnya saja, tanpa tau ada apa dibalik bungkus hitam nya. Yang dipada pada Black box testing dilakukan untuk melakukan pengujian pada tampilan yang dibuat apakah telah sesuai yang diharapkan dan juga membantu peneliti untuk mengecek hasil yang dikeluarkan oleh sistem.
e. *Maintenance* / Pemeliharaan
   Pada tahap operasi dan pemeliharaan tidak dilakukan dan hanya sampai tahap integrasi dan pengujian sistem, karena pada penelitian ini hanya dilakukan perancangan dan pembuatan perangkat lunak, keterbatasan waktu pengerjaan skripsi dan maintenance harus dilakukan secara berkala.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Sumber Rejeki Jambi dalam pengolahan data pembelian dan penjualan masih menggunakan nota dan laporan dicatat ke buku agenda. Berikut ini sistem yang sedang berjalan pada Sumber Rejeki Jambi, antara lain :

a. Pembelian dimulai dari admin toko memesan barang ke *supplier* yang mengirimkan barang ke gudang dan bagian gudang menghitung jumlah barang yang diterima sesuai dengan surat jalan kemudian karyawan penjualan melakukan rekap data pembelian sesuai dengan tanda terima barang dan diserahkan kepada pemilik.
b. Penjualan dimulai dari *customer* datang ke tempat atau melakukan pemesanan melaui telepon kemudian pihak toko mencatat data pesanan dan memeriksa stok barang, jika ada maka barang diberikan kepada *customer* kemudian *customer* membayar sejumlah pesanan sesuai dengan nota yang dibuat. Setelah terjadi penjualan maka setiap harinya karyawan penjualan ataupun kasir melakukan rekap data penjualan yang ditulis ke dalam buku agenda yang setiap harinya dilaporkan kepada pemilik usaha.

3.2 Solusi Pemecahan Masalah

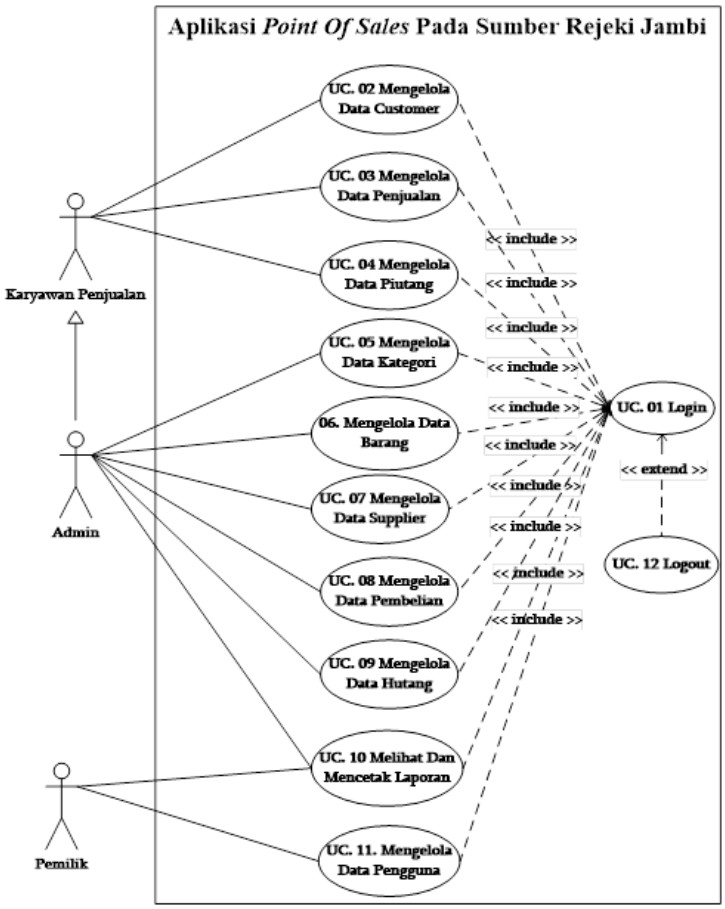
Setelah ditemukan beberapa permasalahan yang terjadi maka penulis memberikan solusi untuk memecahkan masalah yang terjadi pada Sumber Rejeki Jambi dengan merancang aplikasi point of sales dengan memiliki fungsi, sebagai berikut :

Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM)
Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

a. Merancang sebuah sistem menggunakan bahasa pemograman PHP dengan framework laravel PHP dan DMBS MySQL yang dapat melakukan pengolahan data pelanggan, data *supplier*, data produk, data pembelian dan data penjualan sehingga mengurangi terjadinya kesalahan karena telah terkomputerisasi yang memudahkan dalam pencarian, penambahan, pengubahan dan penghapusan data
b. Sistem dapat melihat stok produk dengan kartu stok dan sistem juga secara otomatis akan menambah stok produk jika ada pembelian dan pengurangan stok jika ada penjualan.
c. Sistem dapat mencetak laporan harian atau bulanan untuk data pembelian ataupun data penjualan sesuai dengan keinginan dari pengguna sistem.

3.3 Use Case Diagram

Use case diagram adalah abstraksi dari interaksi antara sistem dan aktor. *Use case* bekerja dengan cara mendeskripsikan tipe interaksi antara *user* sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai.*Use case diagram* juga merupakan sebuah use case yang mewakili langkah-langkah dalam fungsi atau proses bisnis tertentu [16]. Selain itu, *Use Case diagram* juga menjelaskan cara paling sederhana untuk menggambarkan fungsi dari sistem dan kegiatan berbagai jenis dari pengguna dalam berinteraksi [17].



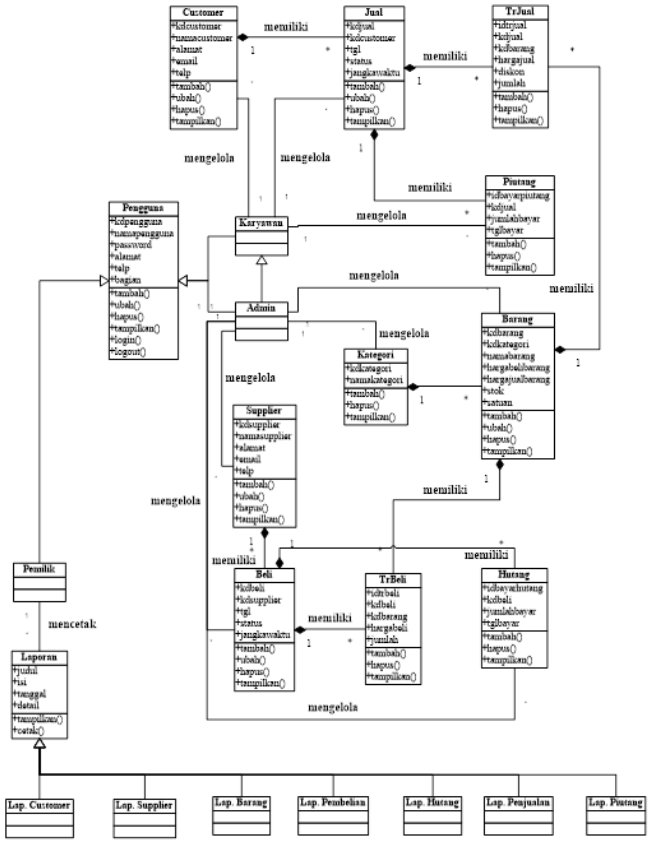
Gambar 3. ***Use Case Diagram***

3.4 Class Diagram

Class diagram adalah model statis yang menggambarkan kelas-kelas dan hubungan antara kelas dalam sebuah sistem [18]. Diagram kelas digunakan untuk menampilkan kelas-kelas atau paket-paket dalam sistem dan relasi antar mereka [17].Serta *Class diagram* sangat membantu dalam visualisasi struktur kelas dari suatu sistem.

Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM)
Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM)
Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

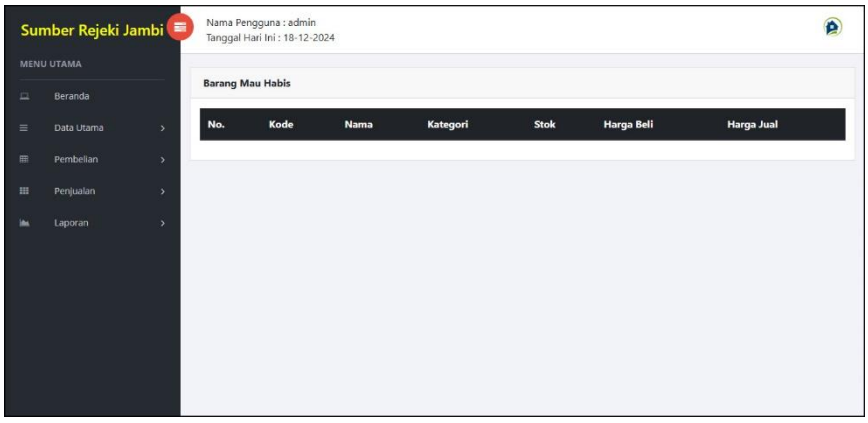


Gambar 4. ***Class Diagram***

3.5 Hasil Implementasi

Hasil implementasi adalah hasil dari tampilan yang telah dirancang dan didesain sesuai dengan sistem yang telah dibagun ditahapan sebelumnya. Hasil implementasi untuk aplikasi *Point Of Sales* Pada Sumber Rejeki Jambi dapat diamati pada gambar berikut :

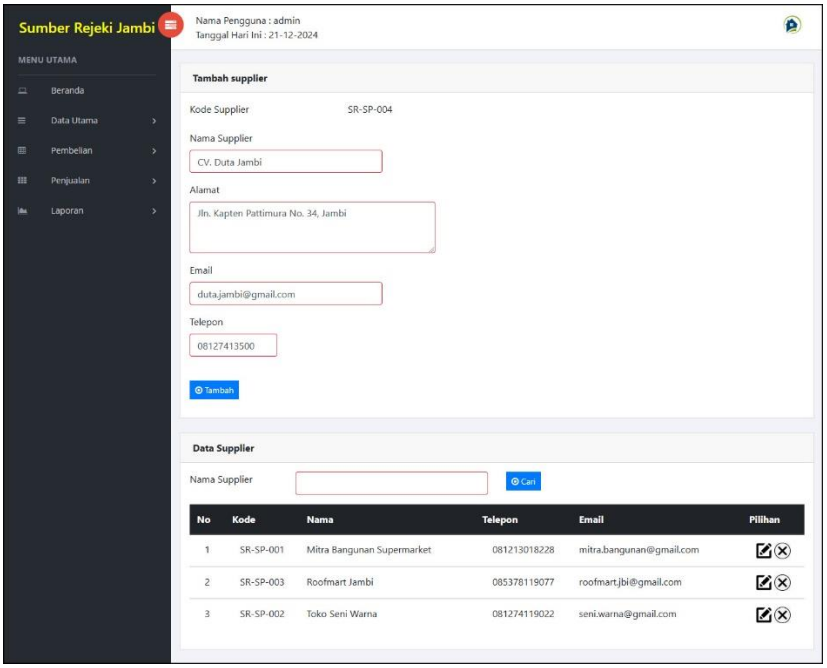
a. Halaman Beranda
Halaman ini merupakan halaman pertama setelah melakukan login dimana halaman ini menampilkan gambaran umum dari Sumber Rejeki Jambi dan terdapat menu-menu untuk menampilkan informasi yang lain.



Gambar 5. Halaman Beranda

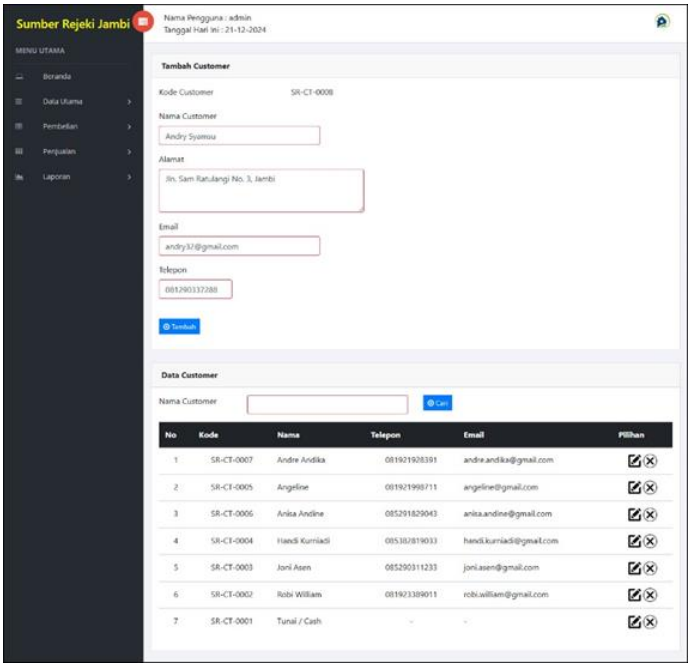
Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM)
Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

b. Halaman Data *Supplier*
Halaman data supplier merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data supplier yang terdapat form untuk menambah dan tabel untuk mengubah dan menghapus data.



Gambar 6. Halaman Data *Supplier*

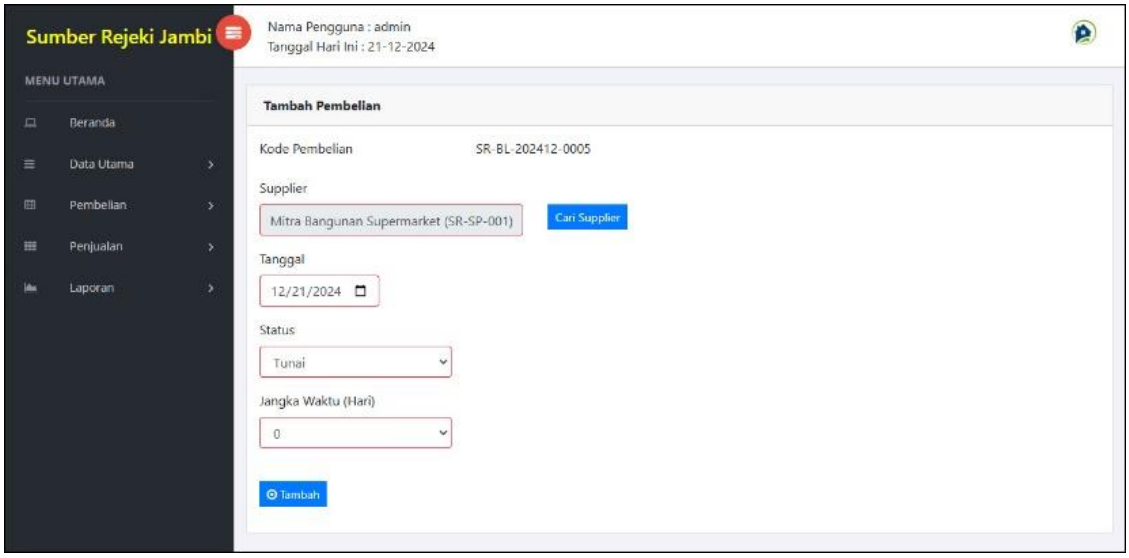
c. Halaman Data *Customer*
Halaman data customer merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data customer yang terdapat form untuk menambah dan tabel untuk mengubah dan menghapus data.



Gambar 7. Halaman Data *Customer*

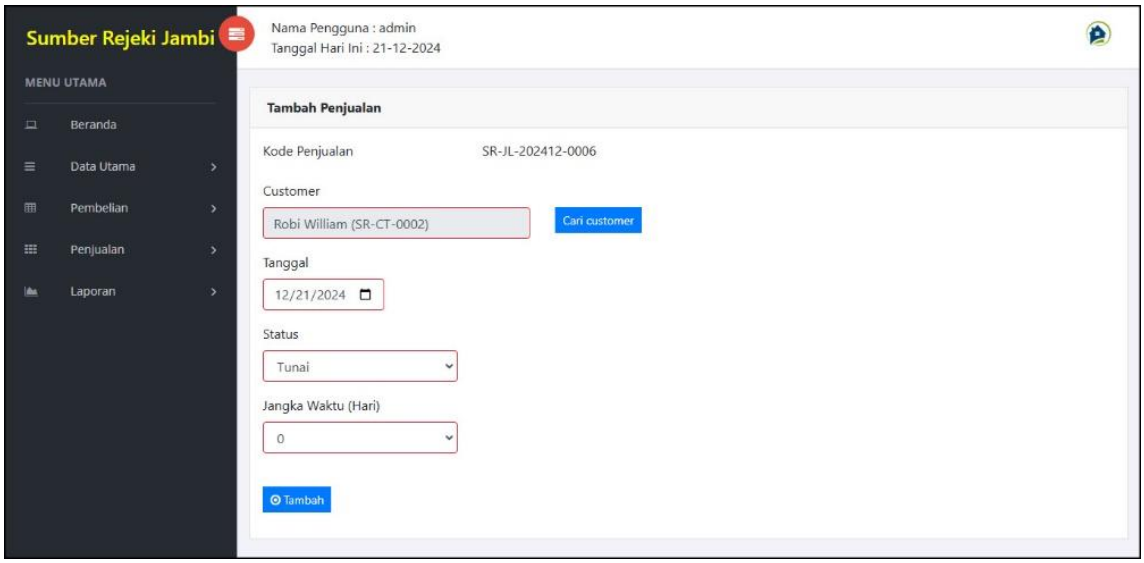
Jurnal Informatika Dan Rekayasa Komputer (JAKAKOM)
Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

d. Halaman Tambah Pembelian
Halaman tambah pembelian merupakan halaman yang digunakan untuk menambah data pembelian baru ke dalam sistem dengan mengisi data pada form yang tersedia.



Gambar 8. Halaman Tambah Pembelian

e. Halaman Tambah Penjualan
Halaman tambah penjualan merupakan halaman yang digunakan untuk menambah data penjualan baru ke dalam sistem dengan mengisi data pada form yang tersedia.



Gambar 9. Halaman Tambah Penjualan

Available Online at https://ejournal.unama.ac.id/index.php/jakakom
Volume 5, Nomor 1, APRIL 2025,
ISSN 2808-5469 (media cetak), ISSN 2808-5000 (media online)
UNAMA, DOI 10.33998/jakakom.v5i1

4. KESIMPULAN

Sistem pembelian dan penjualan yang sedang berjalan pada Sumber Rejeki Jambi masih dicatat ke dalam buku agenda sehingga masih ditemukan beberapa kekurangan, yaitu seringnya terjadi kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan nota penjualan yang menyebabkan terjadi kerugian, rekap data pembelian ataupun penjualan untuk setiap bulannya yang membutuhkan waktu relatif lama dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan datanya serta terjadi kesalahan dalam pencatatan data stok masuk dan keluar sehingga data stok manual kurang akurat informasinya. Serta Penelitian menghasilkan aplikasi *point of sales* pada Sumber Rejeki Jambi yang dirancang menggunakan framework laravel dengan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL yang memiliki fitur untuk dapat melakukan pengelolaan data *customer*, penjualan, kategori, barang, *supplier*, pembelian dan juga membantu memberikan informasi yang lebih cepat dan lebih akurat sehingga dapat meningkatkan kinerja perusahaan khususnya untuk karyawan dan admin serta dapat mencetak laporan-laporan yang dibutuhkan seperti laporan *customer*, laporan penjualan, laporan barang, laporan *supplier*, laporan pembelian, laporan hutang dan laporan piutang.

REFERENCES

[1] R. A. S and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2021.
[2] R. Yuniarti, I. Hartami Santi, and W. Dwi Puspitasari, "Perancangan Aplikasi Point of Sale Untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis Framework Laravel," *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 67–74, 2022, doi: 10.36040/jati.v6i1.4283.
[3] D. E. T. Salim, D. David, G. Syarifuddin, S. Kosasi, and I. D. A. E. Yuliani, "Implementation Of Point Of Sales Using Laravel Framework on Matahari Motor," *CCIT J.*, vol. 16, no. 1, pp. 111–123, 2023, doi: 10.33050/ccit.v16i1.2557.
[4] R. M. Olanda and M. S. Putra, "Perancangan Sistem Point of Sale Berbasis Framework Laravel pada Toko Mukhlis Motor Bangun Jaya," *J. Teknol. Inform. dan Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 800–815, 2023, doi: 10.37012/jtik.v9i2.1774.
[5] D. E. T. Salim, D. David, G. Syarifuddin, S. Kosasi, and I. D. A. E. Yuliani, "Implementation Of Point Of Sales Using Laravel Framework on Matahari Motor," *CCIT J.*, vol. 16, no. 1, pp. 111–123, 2023, doi: 10.33050/ccit.v16i1.2557.
[6] A. Zein *et al.*, *Konsep Dasar Pengenalan Database Rumpun Ilmu Komputer*. Batam: Yayasan Cendikia Mulia Mandiri, 2023.
[7] D. Mustika Kusumawardani, Darmansyah, S. Astiti, M. Yoka Fathoni, D. Sunardi, and S. Fernandez, *Web Dasar Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP, dan Studi Kasus*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023
[8] R. Abdulloh, *7 Materi Pemograman Web Untuk Pemula 2 : PHP & MariaDB*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2022.
[9] R. Namruddin *et al.*, *Belajar Database Dengan Mudah Menggunakan MySQL*. Makasar: CV. Tohar Media, 2023.
[10] R. Habibi and A. Suryansah, *Aplikasi Prediksi Jumlah Kebutuhan Perusahaan*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
[11] R. Fitri, *Pemograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Banjarmasin: Poliban Press, 2020.
[12] F. Yuliani, M. Bukhori, R. Hanif, and A. N. Yogatama, "Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Jasa Grooming Pada Meow Petshop," *J. Pengabdi. Masy.*, vol. 3, no. 1, pp. 82–95, 2022, doi: 10.32815/jpm.v3i1.1213.
[13] C. C. K. Putra, Amroni, and D. A. Gusriyanti, "Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Pada CV. Cipta Kreasi Berjaya," *J. Manaj. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. September, p. 10917017, 2020.
[14] Netis Safentin, "Sistem Informasi Persediaan Barang Dengan Metode Fifoberbasis Client Server (Studi Kasus Pada Part Station Semarang)," *Inform. J. Tek. Inform. dan Multimed.*, vol. 1, no. 2, pp. 22–26, 2021, doi: 10.51903/jtim.v1i2.84.
[15] A. Mulyanto, *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2017.
[16] S. Adisuwiryo, R. Fitriana, and E. F. Harahap, *Analisis dan Perancangan Sistem*, Pertama. Jawa Tengah: Wawasan Ilmu, 2022.
[17] Sholiq, *Analisis Dan Perancangan Berorientasi Obyek*. Bandung: CV. Muara Indah, 2021.
[18] A. Dennis, B. H. Wixom, and D. Tegarden, *System Analysis And Design An Object-Oriented Approach with UML Fifth Edition*, 4th ed. Asia: John Wiley & Sons (Asia) Pte Ltd, 2019.